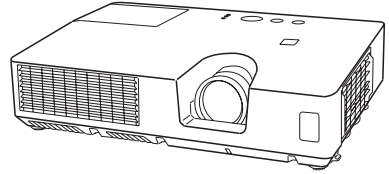


프로젝터

CP-X2021WN/CP-X2521WN/ CP-X3021WN

사용 설명서 (상세)
조작 가이드




이 프로젝터를 구입해 주셔서 감사합니다 .

△경고 ▶ 본 제품을 사용하기 전에 본 제품의 모든 설명서를 읽고 숙지하십시오 . 반드시 안전 가이드 를 먼저 읽어야 합니다 . 읽은 뒤에는 나중에 필요할 때 참조할 수 있도록 안전한 곳에 보관합니다 .

본 사용 설명서 소개

본 사용 설명서에서는 여러 가지 기호들이 사용되고 있습니다 . 이러한 기호들의 의미는 아래에 설명되어 있습니다 .

- ⚠ 경고** 이 기호는 , 무시할 경우 부적절한 취급으로 인해 신체 상해 또는 심지어 사망까지도 초래할 수 있는 정보를 나타냅니다 .
- ⚠ 주의** 이 기호는 , 무시할 경우 부적절한 취급으로 인해 신체 상해 또는 물리적 피해를 초래할 수 있는 정보를 나타냅니다 .
- 고지** 이 표시는 문제를 유발할 우려가 있음을 알려줍니다 .
-  이 기호를 따라 작성된 페이지들을 참조하십시오 .

알림 • 본 사용 설명서의 내용은 예고 없이 변경될 수 있습니다 .

- 본 제조업체는 본 사용 설명서에 있을 수도 있는 어떤 오류에 대해서도 전혀 책임지지 않습니다 .
- 명시적 서면 동의가 없을 경우 본 사용 설명서의 내용 전체 또는 일부에 대한 전재 , 전사 또는 복사는 허용되지 않습니다 .

상표 고지사항

- Mac® 은 Apple Inc. 의 등록 상표입니다 .
 - Windows®, DirectDraw® 와 Direct3D® 는 미국과 기타 지역에서의 Microsoft Corporation 의 등록상표입니다 .
 - VESA 와 DDC 는 Video Electronics Standard Association 의 상표입니다 .
 - HDMI, HDMI 로고 및 High-Definition Multimedia Interface 는 미국 및 기타 국가에서 HDMI Licensing LLC 의 상표 또는 등록상표입니다 .
 - PJLink 상표는 일본 , 미국 , 기타 국가와 지역에 상표권 출원된 상표입니다 .
 - Blu-ray Disc™ 와 Blu-ray™ 는 블루레이 디스크 협회의 등록상표입니다 .
- 다른 모든 상표는 각 소유자의 재산입니다 .

PJLink™

액정 프로젝터

사용 설명서 - 안전 가이드



이번에 본 제품을 구입하여 주셔서 대단히 감사 드립니다 .

⚠ 경고 • 사용하기 전에, 제품에 관한 본 사용자 조작설명서를 잘 읽고 올바르게 사용할 수 있도록 숙지하여 주십시오 . 다 읽은 후에는 필요할 때 참고할 수 있도록 안전한 장소에 보관하여 주십시오 . 본 제품을 올바르게 취급하지 않으면 부상을 초래하거나 제품이 손상될 수 있습니다 . 본 프로젝터의 사용설명서에 기재된 정상적인 사용 방법이 아닌, 사용자의 취급 부주의로 인하여 발생한 어떠한 손상에 대해서도 제조자는 책임을 지지 않습니다 .

주의 • 본서에 기재되어 있는 내용은 예고 없이 변경하는 일이 있습니다 .
• 본제품의 제조자는 , 본서에 있어서의 기재 오류에 대해서 일절의 책임도 지지 않습니다 .
• 본서 내용의 일부 혹은 전부를 무단으로 복사하거나 전재하여 사용하는 것을 절대 금합니다 .

기호 설명

본 설명서와 제품사용 설명서에는 여러 가지 기호가 사용되는데, 이는 제품 사용 시 위험발생 및 손실을 예방하기 위한 것입니다. 각 기호가 의미하는 바는 다음과 같습니다. 각 기호의 의미와 내용을 숙지하시기 바랍니다.

	경고	이 기호는 신체상해 또는 사망을 발생시킬 수 있는 위험이 있음을 뜻합니다 .
	주의	이 기호는 신체상해 또는 물리적 손실을 일으킬 수 있는 위험을 뜻합니다 .

자주 사용되는 기호



이 기호는 추가적인 경고 (또는 주의) 가 필요함을 뜻합니다 . 그림은 기호의 의미를 명확하게 나타냅니다 .



이 기호는 금지된 행동을 의미합니다 . 금지된 행동의 내용은 그림을 보고 알 수 있습니다 (왼쪽 기호는 제품분해가 금지된다는 것을 뜻합니다) .



이 기호는 필수적인 행동을 의미합니다 . 행동의 내용은 그림을 보고 알 수 있습니다 (왼쪽 기호는 콘센트에서 전원 플러그를 뽑아야 한다는 것을 뜻합니다) .

안전 유의사항

⚠ 경고

문제가 발생한 경우, 절대로 프로젝터를 사용하지 마십시오.

연기 또는 이상한 냄새가 나거나, 이미지 또는 사운드가 출력되지 않거나, 소리가 너무 크게 나거나, 케이스, 부품 또는 케이블이 손상되었거나, 액체 또는 이물질이 침투하는 등의 문제가 있는 경우, 화재 또는 감전사고가 발생할 위험이 있습니다.

이런 경우에는, 즉시 전원 스위치를 끄고 콘센트에서 전원 플러그를 뽑아야 합니다. 연기 또는 냄새가 사라진 것이 확인된 후 구입처에 문의하시기 바랍니다. 절대로 직접 수리하려고 하지 마십시오. 매우 위험합니다.

• 전원 콘센트는 프로젝터 가까이 손이 쉽게 닿는 곳에 위치해야 합니다.



전원 콘센트에서 플러그를 뽑으십시오.

아이들과 애완동물을 위해 특별한 조심해라.

정확하지 않은 취급은 불이나 전기 쇼크나 부상이나 화상이나 시각장애를 일으킬 수 있습니다.

아이들과 애완동물이 있는 가정에서는 특별한 주의가 필요합니다.



액체 또는 이물질이 침투하지 않도록 하십시오.

액체 또는 이물질이 침투하면 화재 또는 감전사고가 발생할 수 있습니다. 어린이들이 있는 가정에서는 특별한 주의가 필요합니다.

액체나 이물질이 프로젝터에 침투한 경우에는, 즉시 전원 스위치를 끄고 콘센트에서 전원 플러그를 뽑은 다음 구입처에 문의하시기 바랍니다.

- 프로젝터를 물 근처 (예: 욕실, 해변 등) 에 두지 마십시오.
- 프로젝터가 빗물 또는 습기에 노출되지 않도록 하십시오. 프로젝터를 실외에 두지 마십시오.
- 꽃병, 물병, 컵, 화장품 등과 물 등의 액체를 프로젝터 주변에 두지 마십시오.
- 금속, 가연성 물질 등을 프로젝터 주변에 두지 마십시오.
- 외부 물질에 의해 구멍이 뚫리거나 하지 않도록, 프로젝터의 악세서리, 신호 케이블, 커넥터등을 제외한 물건들을 프로젝터와 함께 케이스나 가방에 넣지 마십시오.



절대로 분해하거나 개조하지 마십시오.

프로젝터에는 고전압 부품이 포함되어 있습니다. 프로젝터 또는 악세서리를 개조하거나 분해하면 화재나 전기감전을 일으킬 수 있습니다.

- 절대로 캐비닛을 열지 마십시오.
- 제품 수리 또는 내부청소는 구입처에 요청하시기 바랍니다.



제품을 분해하지 마십시오.

프로젝터에 충격을 가하지 마십시오.

프로젝터에 충격이 가해지거나 프로젝터가 파손되는 경우, 신체상해가 발생할 수 있으며, 파손된 제품을 계속 사용하는 경우 화재 또는 감전사고의 위험이 있습니다. 프로젝터에 충격이 가해진 경우, 즉시 전원 스위치를 끄고 콘센트에서 전원 플러그를 뽑은 다음 구입처에 문의하시기 바랍니다.



프로젝터를 불안정한 곳에 두지 마십시오.

프로젝터가 바닥에 떨어지거나 파손되는 경우, 신체상해가 발생할 수 있으며, 파손된 제품을 계속 사용하는 경우 화재 또는 감전사고의 위험이 있습니다.

- 프로젝터를 경사진 곳이나 진동이 있는 곳에 올려놓지 마십시오.
- 이동형 스탠드에 프로젝터를 올려놓는 경우에는 바퀴를 고정 한 후 사용하기 바랍니다.
- 프로젝터를 옆으로 세우거나 렌즈가 위쪽 또는 아래쪽에 위치하도록 하지 마십시오.
- 천장 설치의 경우에는 설치 전 구입처에 문의하십시오.



안전 유의사항 (계속)

⚠ 경고

프로젝터가 과열되지 않도록 주의하십시오 .

램프가 켜져 있으면 프로젝트의 온도가 높아지게 됩니다 . 이 경우 화재가 발생하거나 제품이 연소될 수 있습니다 . 어린이들이 있는 가정에서는 특별한 주의가 필요합니다 . 프로젝트 사용 중 또는 사용 직후에 렌즈나 에어팬 , 환기구 부근을 만지면 화상을 입을 수 있으므로 주의하십시오 . 통풍이 잘 되도록 하십시오 .

- 프로젝트 측면과 벽 또는 다른 물체 사이에는 30cm 이상의 간격을 두어야 합니다 .
- 프로젝터를 금속제 테이블이나 열에 약한 곳에 놓지 마십시오 .
- 렌즈 , 에어팬 , 환기구 근처에는 아무 것도 두지 마십시오 .
- 에어팬이나 환기구가 막히지 않도록 하십시오 .
- 천등으로 프로젝터를 덮어두지 마십시오 .
- 프로젝터를 카페트나 침구류 위에 두지 마십시오 .



램프가 켜져 있을 때에는 렌즈 또는 개구부를 들여다보지 마십시오 .

램프 불빛은 매우 강하므로 시력을 손상시킬 수 있습니다 . 어린이들이 있는 가정에서는 특별한 주의가 필요합니다 .



올바른 전원 코드와 전원 콘센트만을 사용하여 주십시오 .

전원이 맞지 않는 경우 화재 또는 감전사고가 발생할 수 있습니다 . 프로젝트 사용 설명서와 안전표준에 따른 , 올바른 전원 콘센트만을 사용하십시오 .

- 전원 코드는 전원 콘센트에 맞는 것을 사용해야 합니다 .



전원 코드의 연결에 유의하십시오 .

전원 코드의 연결이 잘못된 경우 화재 또는 감전사고가 발생할 수 있습니다 .

- 젖은 손으로 전원 코드를 만지지 마십시오 .
- 사용 전에 전원 코드 연결부가 깨끗한지 (먼지가 없는지) 확인하시기 바랍니다 . 부드럽고 마른 천으로 전원 플러그를 깨끗이 닦으십시오 .
- 전원 플러그는 콘센트에 꼭 끼우십시오 . 플러그를 대충 끄거나 불확실한 연결은 피해 주십시오 .



접지선을 확실하게 연결하십시오 .

올바른 전원 코드를 사용하여 본 장치의 AC 연결부 접지 단자를 건물에 설치되어 있는 접지 단자에 연결하여 주십시오 ; 그렇게 하지 않았을 경우 , 화재나 전기 감전을 일으킬 수 있습니다 .

- 전원 코드의 코드를 잡아빼지 말아주십시오 .



접지선의 연결을
확인하여 주십시오 .

안전 유의사항 (계속)

⚠ 경고

광원 램프 취급시 주의하십시오 .

프로젝터에는 유리로 만들어진 고압 수은 글래스램프가 사용됩니다 . 램프가 '펑' 소리를 내면서 부서지거나 타버릴 수 있습니다 . 전구가 나갔을 때는 , 유리파편이 램프 상자안으로 튀어들어가거나 수은증기를 포함한 가스가 프로젝터의 통기구를 통해 새어나올 수도 있습니다 .

" 램프 " 절을 주의 깊게 읽으십시오 .



전원 코드와 외부연결 케이블 취급시 주의하십시오 .

손상된 전원 코드 또는 케이블을 계속 사용하면 화재 또는 감전사고가 발생할 수 있습니다 . 전원 코드 및 케이블에는 과도한 열 , 압력 또는 장력이 가해지지 않도록 하십시오 .

전원 코드 또는 케이블이 손상된 경우 (예 : 내부 전선이 노출되거나 파손된 경우) , 구입처에 문의하시기 바랍니다 .

- 전원 코드 및 케이블 위에 프로젝터 또는 무거운 물체를 올려놓지 마십시오 . 또한 , 전원 코드와 케이블을 다른 물체로 덮어두면 무거운 물체를 전원 코드 및 케이블 위에 올려놓게 될 수도 있으므로 피해야 합니다 .
- 전원 코드와 케이블을 잡아당기지 마십시오 . 전원 코드 또는 케이블을 연결 또는 분리할 때에는 플러그나 커넥터를 손으로 꼭 잡으십시오 .
- 코드가 히터 근처에 위치하지 않도록 하십시오 .
- 전원 코드를 심하게 구부리지 마십시오 .
- 전원 코드를 변형하지 마십시오 .



리모콘 배터리 취급시 주의하십시오 .

배터리를 잘못 취급하면 화재 또는 신체상해가 발생하거나 , 배터리가 파열될 수 있습니다 .

- 배터리는 어린이와 애완동물이 가까이 하지 않도록 하십시오 . 배터리를 삼킨 경우에는 즉시 병원에 연락하여 응급처치를 받으시기 바랍니다 .
- 배터리는 화기나 물기를 멀리 하십시오 .
- 화기나 고온 환경을 피하십시오 .
- 배터리를 금속성 공구로 취급하지 마십시오 .
- 배터리는 어둡고 건조하며 서늘한 곳에 보관하십시오 .
- 배터리를 단락하지 마십시오 .
- 배터리를 충전하거나 , 분해 또는 납땜하지 마십시오 .
- 배터리에 충격을 가하지 마십시오 .
- 본 프로젝터의 다른 설명서에 적혀있는 배터리만을 사용하십시오 .
- 배터리를 설치할 때에는 플러스 , 마이너스 단자에 유의하십시오 .
- 배터리가 새는 경우에는 기포를 닦아낸 후 배터리를 교체하십시오 . 신체 또는 의복에 달라붙은 기포는 물로 깨끗이 헹구어 내십시오 .
- 배터리를 폐기할 때에는 해당지역의 환경법규를 준수하시기 바랍니다 .



안전 유의사항 (계속)

⚠ 주의

프로젝터 운반시 주의하십시오 .

프로젝터 운반시 신체상해 또는 제품손상이 발생할 수 있습니다 .

- 프로젝트 사용 중에 프로젝터를 운반하지 마십시오 . 프로젝터를 운반할 때에는 전원 코드를 뽑고 외부 연결장치를 차단한 다음 슬라이드 렌즈도어를 닫거나 렌즈캡을 씌우십시오 .
- 프로젝트에 충격이 가해지지 않도록 하십시오 .
- 프로젝터를 끌지 마십시오 .
- 이동할 경우에는 , 동봉한 케이스 혹은 제공된 가방을 사용하여 주십시오 .



프로젝터 위에는 아무것도 올려놓지 마십시오 .

프로젝터 위에 물건을 올려놓으면 균형이 흐트러지거나 물건이 떨어지면서 신체상해 또는 제품손상이 발생할 수 있습니다 . 어린이들이 있는 가정에서는 특별한 주의가 필요합니다 .



프로젝터에는 지정된 부품 이외의 다른 것은 부착하지 마십시오 .

이를 무시하고 사용하면 , 부상이나 손상을 초래할 수 있습니다 .

- 일부 프로젝트 경우 , 렌즈 부분에 나사부가 있습니다 . 나사부에 지정된 옵션 (변환 렌즈와 같은 부품) 이외의 다른 것은 부착하지 마십시오 .



연기가 나거나 , 습한곳 또는 먼지가 많은 곳을 피해주십시오 .

프로젝터를 연기가 나거나 , 아주 습한 곳 , 먼지가 많은 장소 , 기름이 묻어있거나 부식성 가스가 있는 곳에 두면 화재나 전기감전을 일으킬 수 있습니다 .

- 프로젝터를 연기가 많이 나는 곳 , 습한 곳 또는 먼지가 많은 곳 (예 . 흡연구역 , 부엌 , 해변 등) 에 두지 마십시오 . 프로젝터를 실외에 두지 마십시오 .
- 프로젝트의 근처에서 가습기를 사용하지 마십시오 .



정상적인 환풍이 이루어질 수 있도록 에어필터를 관리 .

에어필터는 주기적으로 청소하여 주십시오 . 에어필터가 먼지같은 물질로 막혔을 경우 , 내부온도가 상승하며 고장을 일으킬 수 있습니다 . 프로젝트에 “필터 점검” 과 같은 메시지가 표시되거나 내부열의 상승을 막기 위해 프로젝트의 전원이 꺼질 수 있습니다 .

- 에어필터를 청소하라는 표시등이나 메시지가 표시되면 , 가능한 한 빨리 에어필터를 청소하여 주십시오 .
- 에어필터로부터 흙먼지등을 제거할 수 없거나 , 필터가 손상되었을 경우에는 에어필터를 교환하여 주십시오 .
- 정해진 종류의 에어필터만을 사용하여 주십시오 . 대리점에 본 프로젝트의 다른 설명서에 적혀있는 에어필터를 주문하여 주십시오 .
- 램프를 교환할 때는 , 에어필터도 교환하십시오 . 구입하신 본 프로젝트의 교환 램프에는 에어필터가 포함되어 있습니다 .
- 에어필터를 설치하지 않은 상태로 프로젝터를 켜지 마십시오 .



고온 환경을 피하십시오 .

열은 프로젝트 외장 또는 기타 부품에 나쁜 영향을 줄 수 있습니다 . 프로젝트 , 리모콘 및 기타 부품을 직사광선이나 히터와 같은 고온 물체 가까이 두지 마십시오 .



자기장을 피해주십시오 .

프로젝터의 근처에는 보호되지 않거나 방어되지 않은 자기장이 없을 것을 강력히 권장합니다 . (예 . 제조사 등에의해서 제공되지 않은 자기 재료를 포함하는 자기 보안 장치 또는 기타 프로젝트 부속품) 자기체는 프로젝트의 내부 기계 성능에 장애를 유발해서 냉각팬 스피드 또는 정지에 간섭을 주거나 , 프로젝트가 완전히 셧다운되는 원인이 될 수 있습니다 .



안전 유의사항 (계속)

⚠ 주의

전원 코드를 분리 보관하십시오 .

- 프로젝터를 장시간 동안 사용하지 않을 경우에는 안전을 위하여 전원 코드를 분리하십시오 .
- 프로젝터를 청소할 때에는 먼저 전원 코드를 뽑으십시오 . 그렇지 않으면 화재 또는 감전사고가 발생할 수 있습니다 .



전원 콘센트에서 플러그를 뽑으십시오 .

약 1 년마다 프로젝터 내부 청소를 구입처에 요청하시기 바랍니다 .

프로젝터 내부에 먼지가 쌓이면 화재 또는 오작동이 발생할 수 있습니다 .
장마철과 같이 습기가 많은 시기가 시작되기 전에 내부를 청소해 주면 더욱 효과적입니다 .

- 프로젝터 내부 청소는 위험하므로 직접 하지 마십시오 .



참고

리모콘에 물리적 충격을 가하지 마십시오 .

원격조정 전송장치에 물리적 충격이 가해지면 손상 또는 오작동이 발생할 수 있습니다 .

- 원격조정 전송장치를 떨어뜨리지 않도록 주의하십시오 .
- 원격조정 전송장치 위에 프로젝터 또는 무거운 물체를 올려놓지 마십시오 .

렌즈에 유의하십시오 .

- 프로젝터를 사용하지 않을 때에는 슬라이드 렌즈도어를 닫거나 렌즈캡을 씌우십시오 닫아 렌즈표면이 긁히지 않도록 하십시오 .
 - 렌즈를 만지면 김이나 먼지에 의해 디스플레이 상태가 나빠질 수 있습니다 .
 - 렌즈 청소에는 시판중인 렌즈용 티슈 (카메라 , 안경 등을 닦을 때 사용됨) 를 사용하십시오 .
- 렌즈표면이 딱딱한 물체에 긁히지 않도록 주의하십시오 .

외장 케이스와 리모콘에 유의하십시오 .

변색 , 페인트 벗겨짐 등이 발생할 수 있으므로 유의하시기 바랍니다 .

- 외장 케이스 프로젝터 제어판 및 리모콘은 부드러운 천으로 닦아주십시오 . 너무 더러워진 경우에는 중성세제를 희석한 물에 부드러운 천을 적셔 닦은 다음 , 부드러운 마른 천으로 깨끗이 닦아내십시오 . 세제를 희석하지 않고 바로 사용하면 안 됩니다 .
- 에어졸 스프레이나 솔벤트 , 휘발성 물질 또는 연마성 클리너는 사용하지 마십시오 .
- 화학약품을 사용할 때에는 설명서를 숙지하시기 바랍니다 .
- 고무 또는 비닐과 오랫동안 접촉하지 않도록 하십시오 .

요점이나 흑점 .

화면중에 휘점이나 흑점이 보이는 경우가 있지만 , 액정특유의 현상이며 , 고장은 아닙니다 .

LCD 패널의 프린팅에 유의하십시오 .

프로젝터가 정지화면모드 , 휴면상태 이미지 , 4:3 패널의 경우의 16:9 화면비 이미지 등을 장시간에 걸쳐 연속적으로 투사하거나 그러한 이미지를 반복적으로 투사하게 되면 , LCD 패널에 투사된 이미지의 자국이 생길 수 있습니다 .

안전 유의사항 (계속)

참고

소모품에 관하여 .

램프 , LCD 패널 , 분극제 , 기타 광소자 부품 , 그리고 에어필터와 냉각팬의 수명은 각기 다릅니다 . 이러한 소모품은 오랜 동안 사용하신 후에는 교체해야 할 필요가 있습니다 .

• 본 제품은 오랜 시간 지속적으로 가동하는 것을 삼가해야 합니다 . 6 시간 이상 연속적으로 가동하는 경우 , 하루에 6 시간 이상 가동 (지속적인 가동이 아닌 경우도 해당) 하는 경우 , 또는 빈번하게 가동하는 등의 경우에는 제품의 수명이 단축될 수 있으며 사용한 지 1 년이 지나지 않았더라도 상기 소모품을 교체해야 할 필요가 생길 수 있습니다 .

• 사용 설명서에서도 설명된 조정범위를 초과하여 사용하는 어떠한 것도 소모품의 수명을 짧게 할 수가 있습니다 .

전원을 켜기 전에 , 프로젝터를 충분히 냉각시킵니다 .

프로젝터의 전원을 끈 후 , 재가동 스위치를 누르거나 전원공급을 중단하여 프로젝터를 적정한 온도까지 식힙니다 .

프로젝터가 고온인 상태에서 계속적으로 작동을 하면 , 전극의 손상 및 램프 고장을 초래할 수 있습니다 .

강한 빛을 피하십시오 .

리모콘 센서에 강한 빛 (태양 직사광선 또는 실내조명) 을 비추면 고장을 일으킬 수 있습니다 .

라디오 전파의 혼재를 피하십시오 .

방해전파에 의해 이미지 또는 음성이 왜곡될 수 있습니다 .

• 휴대폰이나 송수신장치 등의 전파발생 장치는 프로젝터에서 멀리 하십시오 .

디스플레이 특성 .

프로젝터에는 액정패널이 사용되므로 디스플레이 상태 (색상 , 콘트라스트 등) 는 스크린 특성에 의해 결정됩니다 . 디스플레이 상태는 CRT 디스플레이와 다를 수 있습니다 .

• 편광 스크린을 사용하지 마십시오 . 이미지가 붉게 표시될 수 있습니다 .

바른 순서로 전원 ON/OFF 를 해 주십시오 .

고장 방지를 위해서는 특별한 경우가 아니면 프로젝터 전원 ON/OFF 시에는 다음 순서를 따라 주십시오 .

• 프로젝터를 켜 다음 컴퓨터 또는 VTR 을 켜십시오 .

• 컴퓨터 또는 VTR 을 끈 다음 프로젝터를 끄십시오 .

눈이 피로해지지 않도록 주의하십시오 .

주기적으로 눈을 쉬어주십시오 .

사운드 볼륨은 주위 사람들에게 방해가 되지 않도록 적절하게 하십시오 .

• 야간에는 볼륨을 낮춰 이웃에게 방해가 되지 않도록 하십시오 .

노트북 컴퓨터 연결 .

노트북 컴퓨터에 연결할 때에는 RGB 외부 영상출력에 맞도록 하십시오 (CRT 디스플레이 설정 또는 LCD 및 CRT 디스플레이 동시설정) .

보다 자세한 사항은 노트북 컴퓨터 사용설명서를 참고하십시오 .

램프



본 프로젝터에는 유리로 만들어진 고압수은유리램프를 사용하고 있습니다. 램프는 심한 충격을 가하거나 상처가 났을 때, 고온의 상태에서 취급하거나 사용수명을 넘었을 경우 **평하는 소리와 함께 파손되거나 끊어질 수 있습니다.** 각각의 램프는 서로다른 수명시간을 가지고 있으며, 그 중 몇개는 사용하기 시작한 후 얼마 지나지 않아 파손되거나 끊어질 수 있다는 것에 유의해 주십시오. 또한, 전구가 파손되었을 경우, **유리파편**이 램프 상자안으로 들어가거나, **수은을 포함한 가스**가 프로젝터의 환기구를 통해 새어나올 수 있습니다.

램프의 폐기에 관해서 •본 제품에는 수은 램프가 들어있습니다; 쓰레기통에 버리지 마십시오. 환경법에 준수해서 폐기하십시오.
램프의 리사이클에 관해서는 www.lamprecycle.org (미국) 을 참조하십시오.
제품의 폐기에 관해서는 지역의 정부기관 또는 www.eiae.org (미국) 또는 www.epsc.ca (캐나다) 에 연락을 주십시오.
더 상세한 정보에 관해서는 대리점에 전화해 주십시오.



콘센트로부터
플러그를
뽑아주십시오.

- 램프가 파손되었을 경우에는 (파손시에는 평하는 큰 소리가 납니다), 콘센트에서 전원 플러그를 뽑은 다음 가까운 대리점에 램프교환을 의뢰하십시오. 유리파편이 프로젝터의 내부를 손상시킬 수 있으며 조작중에 다칠 수 있으므로 직접 프로젝터를 청소하거나 램프를 교환하려 하지 않도록 유의해 주십시오.
- 램프가 파손되었을 경우에는 (파손시에는 평하는 큰 소리가 납니다), 방안의 공기를 잘 환기시키고 프로젝터의 환기구로부터 나오는 가스를 들이마시거나 눈과 입에 들어가지 않도록 주의해 주십시오.
- 램프를 교환하기 전에, 전원을 끄고 전원케이블이 뽑혀있는가를 확인하십시오. 그리고 나서 램프가 충분히 식을때까지 적어도 45 분간 기다리십시오. 가열된 상태의 램프를 만지면 램프가 손상될 뿐만 아니라 화상을 입을 수 있습니다.



- 프로젝터가 천정에 설치되어있을 겨우에는 램프커버를 열지 마십시오. 이는 램프전구가 파손되었을 경우 특히 위험하며, 커버를 열었을 때 파편이 튀거나 할 수 있습니다. 또한, 높은 장소에서 작업을 하는 것도 위험하므로, 전구가 파손되지 않았을 경우에도 가까운 대리점으로 문의 하여 램프를 교환하도록 하십시오.
- 프로젝터를 램프커버를 열어둔 채로 사용하지 마십시오. 램프의 교환시에는, 나사가 단단히 조여져 있는지 확인하십시오. 느슨한 나사는 손상이나 부상의 원인이 될 수 있습니다.



- 지정된 종류의 램프만을 사용하십시오.
- 처음으로 사용한 후 얼마 지나지 않아 램프가 나갔을 경우, 램프이외의 전기적인 문제가 있을 수 있습니다. 이러한 일이 발생했을 때는, 가까운 대리점이나 고객센터에 문의하십시오.
- 주의해서 취급 하십시오: 충격이나 굽힘은 램프 전구가 사용중에 파열되게하는 원인이 될 수 있습니다.
- 램프를 장기간 사용하면, 어둡게 되거나, 켜지지 않거나 파열되는 원인이 될 수 있습니다. 화상이 어둡게 표시되거나, 컬러 톤이 좋지 않은 경우에는, 가능한한 신속하게 램프를 교환해 주십시오. 오래된 (한번 사용한) 램프는 사용하지 마십시오. 이는 많은 고장 원인중의 하나입니다.

유의 사항

FCC Statement 고지

본 장치는 FCC 규칙 part 15 를 준수하고 있습니다 . 조작은 다음의 2 가지 조건에 따르고 있습니다 . (1) 본 장치는 유해한 전파간섭을 야기하지 않을 수 있습니다 . 또한 (2) 본 장치는 원하지 않는 조작을 야기할 수도 있는 전파간섭을 포함하여 , 수신되는 어떠한 전파간섭에도 대응하고 있습니다 .

경고 : 본 장치는 라디오 전자파 에너지를 생성 , 사용 그리고 방사할 수 있습니다 . 사용지침에 따라 설치하거나 사용하지 않았을 경우 , 라디오통신에 치명적인 영향을 일으킬 수 있습니다 . 그러나 , 어떠한 설치에도 이러한 일이 일어나지 않으리라고는 보장해 드릴수 없습니다 . 만약에 본 장치의 전원을 넣고 끌때 , 라디오 및 텔레비전 수신에 심각한 영향을 일으킨다면 , 다음과 같은 방법으로 전파간섭을 해소해 나갈 것을 권장해 드립니다 :

- 수신 안테나를 재정렬하거나 위치를 바로잡아 주십시오 .
- 본 장치와 수신기와 의 거리를 늘려주십시오 .
- 수신기가 연결되어 있는 콘센트회로와 다른 콘센트에 본 장치를 연결하십시오 .
- 판매원이나 숙련된 경험의 라디오 / 텔레비전 기술자에게 도움을 청해 상담하십시오 .

사용 지침 : 어떤 케이블은 코어세트로 사용해야만 합니다 . 함께 제공된 케이블 혹은 지정된 종류의 케이블을 사용하여 연결하십시오 . 한쪽만이 코어로 이루어진 케이블의 경우 코어를 프로젝터쪽으로 연결하십시오 .

보증 및 애프터 서비스

특별한 비정상적인 작동이 보이지 않으면서도 (본 사용설명서의 경고에 관해 처음 부분에 언급된) , 본 장치에 문제가 발생했을때는 , 가장 먼저 “조작 가이드” 의 “문제 해결” 절을 참조하여 기술되어 있는 검사항목들을 실행합니다 .

문제가 해결되지 않았을 경우에는 판매점이나 수리회사에 문의바랍니다 . 어떠한 보증이 적용되는지 알려드리겠습니다 .



서론	3	설정 메뉴	43
특장점	3	자동 키스톤, 키스톤, 자동 에코 모드,	
포장 내용물의 확인	3	에코 모드, 설치, 스탠바이 모드,	
부품명	4	모니터 출력	
설정하기	7	음성입력 메뉴	46
정렬	7	음량, 스피커, 음성 입력 설정,	
기기 연결하기	10	HDMI AUDIO	
전원 연결하기	15	스크린 메뉴	47
어댑터 커버 조이기	16	표시언어, 메뉴 위치, 공백, 초기 화면,	
시큐리티 바와 슬롯 사용하기	16	고객로그, 고객로그잠금, 메시지,	
리모컨	17	입력채널명, 템플레이트, C.C. (폐쇄 자막)	
배터리 끼우기	17	기타 메뉴	53
리모컨 신호에 대하여	17	자동 검색, 자동 키스톤,	
간편한 PC 마우스와 키보드처럼 사용하기	18	다이렉트 전원 온, 자동 전원 꺼짐,	
전원 켜기 / 끄기	19	USB TYPE B, 램프사용시간, 필터타이머,	
전원 켜기	19	마이 버튼, 마이 소스, 서비스 설정	
전원 끄기	20	네트워크 메뉴	63
조작	21	무선 설정, 무선 정보, 유선 설정,	
음량 조정하기	21	유선 정보, 프로젝터명,	
일시적 음소거	21	마이 이미지, AMX D.D.,	
입력 신호 선택하기	22	프리젠테이션, 서비스 설정	
입력 신호 검색하기	23	보안설정 메뉴	74
화면비 선택하기	23	보안 패스워드 변경, 고객로그 패스워드,	
프로젝터 엘리베이터 조정하기	24	암호 보안기능, 이동감지,	
줌과 초점 조정하기	24	마이 텍스트 패스워드, 마이 텍스트 표시,	
자동조정 기능 이용하기	25	마이 텍스트 입력	
위치 조정하기	25	프리젠테이션 도구	80
키스톤 왜곡 보정	26	PC 레스 프리젠테이션	80
확대 기능 사용하기	27	축소판 그림 모드, 전체 화면 모드,	
화면 일시 정지 조작	28	슬라이드 쇼 모드, 플레이리스트	
일시적 공백 화면 만들기	28	USB 표시	89
메뉴 기능 사용하기	29	USB 표시 시작하기,	
간단 메뉴	31	오른쪽 버튼 클릭 메뉴, 플로팅 메뉴,	
화면비, 자동 키스톤, 키스톤,		업선 창	
영상 모드, 에코 모드, 설치, 초기화,		유지보수	93
필터타이머, 표시언어, 상세 메뉴, 종료		램프 교환하기	93
영상 메뉴	33	에어 필터 청소 및 교환하기	95
밝기, 명암, GAMMA, 색온도, 농도, 색상,		기타 유지보수	97
선명도, 사용자설정		문제 해결	98
화면 메뉴	36	관련 메시지	98
화면비, OVER SCAN, 상하이동, 좌우이동,		표시기 램프	100
동기화, 수평크기, 자동조정 실행		모든 설정 초기화하기	102
입력 메뉴	39	장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상	102
프로그래시브, 비디오 NR, 색상공간,		규격	107
비디오 포맷, HDMI 포맷, HDMI 입력 범			
위, COMPUTER-IN, 프레임 잠금, 해상도			

서론

특장점

프로젝터는 다음과 같은 특징으로 다양한 용도에 사용할 수 있습니다.

- ✓ 본 프로젝트는 다양한 I/O 포트를 가지고 있어서 어떤 비즈니스 용도에도 사용할 수 있습니다. HDMI 포트는 화면상의 화상을 더 선명하게 하기 위한 디지털 인터페이스를 가진 다양한 이미지 기기를 지원할 수 있습니다.
- ✓ USB 메모리와 같은 USB 저장 장치를 **USB TYPE A** 포트에 삽입한 후 해당 포트를 입력 소스로 선택하면 장치에 저장된 이미지를 볼 수 있습니다.
- ✓ 본 프로젝트는 LAN 연결을 통해 제어되고 감시될 수 있습니다. 아울러, 전용 USB 무선 어댑터(별매)로 무선 LAN을 연결할 수 있습니다.
- ✓ 이 작고 가벼운 프로젝트는 전면 배기 시스템을 채택하여 뜨거운 공기가 사용자 쪽으로 향하지 않아 편안하게 사용할 수 있습니다.

포장 내용물의 확인

사용 설명서 (휴대용) 책자의 부속품 일괄 단원을 참조하십시오. 프로젝트는 거기에 표시된 항목들과 함께 제공되어야 합니다. 빠진 항목이 있는 경우, 즉시 대리점에 연락해 주십시오.

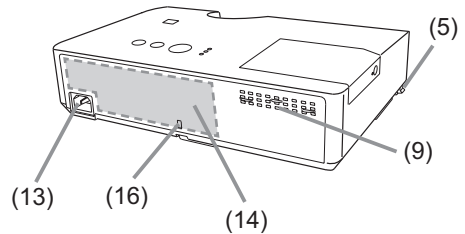
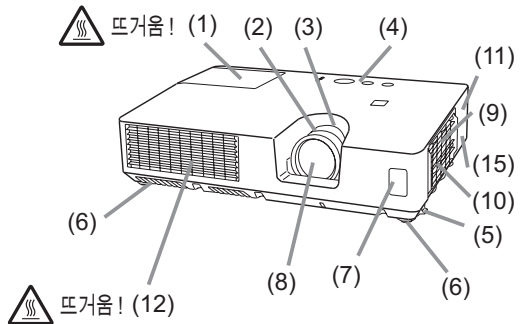
△경고 ▶ 작은 부품을 어린이와 애완동물이 만지지 못하게 하십시오. 입에 넣지 않도록 주의하십시오. 배터리를 삼킨 경우 즉시 의사와 상담하여 응급 치료를 받습니다.

알림 • 원래의 포장재는 이후의 이사 등을 위한 재포장에 대비하여 잘 보관합니다. 프로젝터를 옮길 때는 원래의 포장재를 사용합니다. 렌즈는 특히 주의하여 사용합니다.

• 프로젝트가 기울거나 움직인 경우, 또는 흔들리게 되면 프로젝트 내 부의 공기 흐름을 제어하는 플랩이 흔들려서 덜거덕거리는 소리가 날 수 있습니다. 이는 고장이나 오작동이 아닙니다.

부품명

- (1) 램프 커버 (📖93)
램프 유닛은 내부에 있음 .
- (2) FOCUS 링 (📖24)
- (3) ZOOM 링 (📖24)
- (4) 제어판 (📖5)
- (5) 조정발 버튼 (x 2) (📖24)
- (6) 조정발 (x 2) (📖24)
- (7) 리모컨 센서 (📖17)
- (8) 렌즈 (📖97)
- (9) 흡기구
- (10) 필터 커버 (📖95)
에어 필터와 흡기구는 내부에 있음 .
- (11) 스피커 (📖46)
- (12) 배기구
- (13) AC IN (AC 소켓) (📖15)
- (14) 후면 패널 (📖5)
- (15) 시큐리티 바 (📖16)
- (16) 시큐리티 슬롯 (📖16)



⚠경고 ▶설명서에 설명되지 않은 방법으로는 제품의 어떠한 부분도 열거나 제거하지마십시오.

▶프로젝터를 불안정한 상태로 두지 마십시오.

▶제품에 충격이나 압력을 가하지 마십시오.

▶램프가 켜져 있는 동안에는 렌즈를 들여다보거나 프로젝터의 틈 사이로 내부를 보지마십시오.

⚠주의 ▶프로젝터 사용 중에 또는 사용 직후 램프 커버와 배기구 주위를 만지면 안 됩니다. 매우 뜨겁습니다.

▶렌즈에는 이 프로젝터의 렌즈 커버 이외에 아무 것도 부착하지 마십시오. 렌즈가 녹는 등, 렌즈가 손상될 수 있기 때문입니다.



(다음 페이지에 계속)

부품명 (계속)

제어판

(1) STANDBY/ON 버튼 (📖19)

(2) INPUT 버튼 (📖22, 29)

(3) MENU 버튼 (📖29)

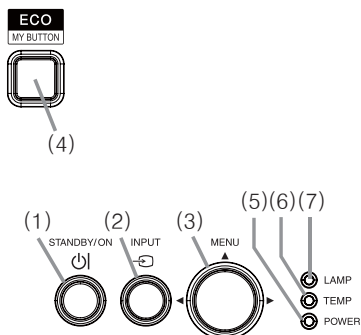
네 개의 커서 버튼으로 구성됨 .

(4) ECO 버튼 (📖44)

(5) POWER 표시기 (📖19, 100)

(6) TEMP 표시기 (📖100)

(7) LAMP 표시기 (📖100)



후면 패널 (📖11 ~ 14)

(1) LAN 포트

(2) USB TYPE A 포트

(3) HDMI 포트

(4) USB TYPE B 포트

(5) VIDEO 포트

(6) S-VIDEO 포트

(7) AUDIO IN1 포트

(8) AUDIO IN2 포트

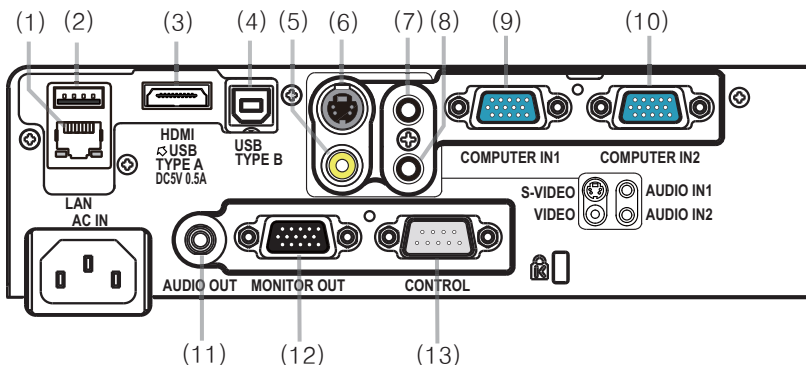
(9) COMPUTER IN1 포트

(10) COMPUTER IN2 포트

(11) AUDIO OUT 포트

(12) MONITOR OUT 포트

(13) CONTROL 포트

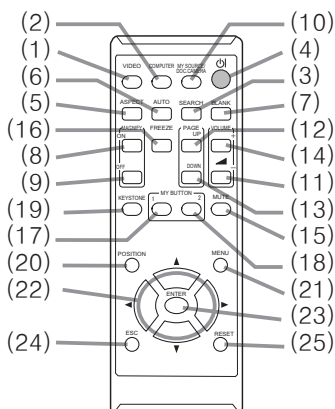


(다음 페이지에 계속)

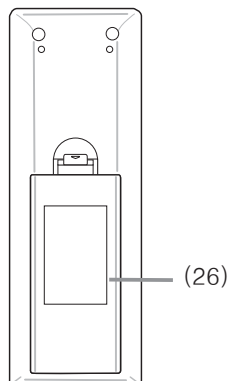
부품명 (계속)

리모컨

- (1) VIDEO 버튼 (📖22)
- (2) COMPUTER 버튼 (📖22)
- (3) SEARCH 버튼 (📖23)
- (4) STANDBY/ON 버튼 (📖19)
- (5) ASPECT 버튼 (📖23)
- (6) AUTO 버튼 (📖25)
- (7) BLANK 버튼 (📖28)
- (8) MAGNIFY - ON 버튼 (📖27)
- (9) MAGNIFY - OFF 버튼 (📖27)
- (10) MY SOURCE/DOC.CAMERA 버튼 (📖22, 57)
- (11) VOLUME- 버튼 (📖21)
- (12) PAGE UP 버튼 (📖18)
- (13) PAGE DOWN 버튼 (📖18)
- (14) VOLUME+ 버튼 (📖21)
- (15) MUTE 버튼 (📖21)
- (16) FREEZE 버튼 (📖28)
- (17) MY BUTTON - 1 버튼 (📖56, 57)
- (18) MY BUTTON - 2 버튼 (📖56, 57)
- (19) KEYSTONE 버튼 (📖26)
- (20) POSITION 버튼 (📖25, 29)
- (21) MENU 버튼 (📖29)
- (22) ▲/▼/◀/▶ 커서 버튼 (📖29)
- (23) ENTER 버튼 (📖29)
- (24) ESC 버튼 (📖29)
- (25) RESET 버튼 (📖29)
- (26) 배터리 커버 (📖17)



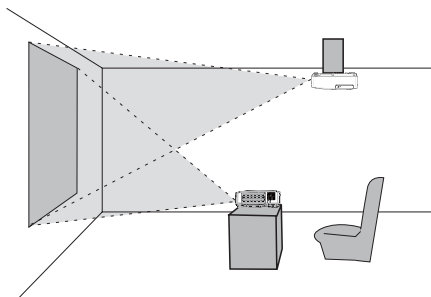
리모컨 후면



설정하기

프로젝터가 사용되는 환경과 방식에 따라서 프로젝터를 설치하십시오.

천정 장착 등의 특수한 방식으로 설치하는 경우에는 지정된 장착용 부속품 ([📖](#) 사용 설명서 (휴대용)) 중의 규격) 과 서비스가 필요합니다. 프로젝터를 설치하기 전에 설치에 대하여 대리점의 상담을 받으십시오.



정렬

사용 설명서 (휴대용) 의 뒤에 있는 표 T-1 과 T-2 및 다음을 참조하여 화면 크기 와 투사 거리를 결정하십시오 . 폴 사이즈 일 때의 .

- (a) 화면 사이즈 (대각선 방향)
- (b) 투사 거리 ($\pm 10\%$, 프로젝터 쪽에서)
- (c1), (c2) 화면 높이 ($\pm 10\%$)

- 프로젝터를 1600 m (5250 feet) 이상 고도에서 사용하면, 기타 메뉴에서 서비스 설정 항목의 고도를 높음으로 설정하십시오 ([📖57](#)). 그렇지 않으면 표준으로 설정하십시오. 프로젝터를 잘못 설정한 채 사용하면 프로젝터 자체 또는 내부 부품에 손상을 줄 수도 있습니다.

(다음 페이지에 계속)

정렬 (계속)

⚠경고 ▶프로젝터를 전원 콘센트에 쉽게 연결할 수 있는 곳에 설치하십시오. 제품이 이상을 보이면 즉시 프로젝트의 전원을 분리시켜주십시오. 그렇지 않으면 화재나 감전의 원인이 될 수 있습니다.

▶프로젝터를 불안정한 상태로 두지 마십시오. 프로젝트가 떨어지거나 쓰러지면 프로젝트와 주변 물건이 손상되거나 파손될 수 있습니다. 따라서 손상된 프로젝터를 사용하면 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터를 불안정한 곳(경사진 표면, 진동하기 쉬운 장소, 흔들거리는 탁자나 바퀴 달린 카트 위 또는 프로젝트보다 작은 표면 위)에 두지 마십시오.
- 프로젝터를 측면, 전면 또는 후면이 위를 향하게 하여 설치하면 안 됩니다.
- 설명서에 달리 명시되어 있지 않는 한 프로젝트에 아무 것도 달거나 올려놓지 마십시오.
- 제조사가 명시한 것 이외의 장착 부속품을 사용하지 마십시오. 사용하는 장착용 부속품의 사용 설명서는 읽고 보관하십시오.
- 천장에 장착하는 등 특수한 설치에 대하여는 반드시 사전에 대리점에 조언을 구하십시오.

▶프로젝터를 열을 받거나 불에 타기 쉬운 물체 가까이에 설치하지 마십시오. 프로젝트가 열을 받으면 그런 물체가 화재를 일으키고 화상을 입게 할 수 있습니다.

- 프로젝터를 금속 받침대에 올려놓지 마십시오.

▶식용유나 기계유 등의 오일을 사용하는 곳에 프로젝터를 설치하지 마십시오. 오일이 제품을 손상시켜 프로젝트가 오작동을 일으키거나 장착된 위치에서 떨어질 수 있습니다.

▶프로젝터를 젖을 수도 있는 곳에 설치하면 안 됩니다. 프로젝트가 물에 젖거나 프로젝트 내부에 액체가 들어가면 화재, 감전 또는 프로젝트 오작동이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터를 물 가까이(화장실이나 부엌 안 또는 수영장 곁)에 두지 마십시오.
- 프로젝터를 야외 또는 창가에 두지 마십시오.
- 프로젝트 근처에 액체가 포함된 것을 놓으면 안 됩니다.

(다음 페이지에 계속)

정렬 (계속)

△주의 ▶프로젝터를 선선한 장소에 설치하고 통풍이 원활하게 되는지 확인합니다. 프로젝터는 내부 온도가 너무 높으면 자동으로 꺼지거나 오작동을 일으키기도 합니다.

따라서 손상된 프로젝터를 사용하면 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터를 직사광선이 비치는 장소 또는 히터와 같은 고온의 물체 근처에 설치하면 안 됩니다.
- 에어컨이나 이와 유사한 기기로부터 불어나오는 바람이 직접 닿는 곳에 프로젝터를 두지 마십시오 .
- 프로젝터의 측면과 벽과 같은 다른 물체 사이에 30cm 이상의 거리를 둡니다.
- 프로젝터를 카펫 , 쿠션 또는 침구류에 올려 놓으면 안 됩니다.
- 프로젝터의 통기구를 막거나 차단하거나 덮으면 안 됩니다. 프로젝터의 흡기구 주위에는 무엇이든 빨려 들어가거나 들러붙을 수 있는 것을 두지 마십시오.
- 프로젝터를 자기장에 노출된 장소에 두지 마십시오. 프로젝터 안의 냉각 팬이 오작동을 일으킬 수 있습니다.

▶프로젝터를 연기가 많거나, 습하거나 먼지가 많은 장소에 설치하면 안 됩니다. 프로젝터를 그러한 장소에 설치하면 화재, 감전 또는 프로젝터 오작 동이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터를 가습기 근처에 두지 마십시오. 특히, 초음파 가습기의 경우 수도물에 함유된 염소와 미네랄이 기화되어 프로젝터 안에 침전되면 화질 저하나 기타 문제를 일으킬 수 있습니다.
- 프로젝터를 흡연 장소나 부엌, 통로, 창가에 두지 마십시오.

고지 • 빛이 프로젝터의 리모컨 센서에 직접 닿지 않는 위치에 프로젝터를 설치합니다.

- 제품을 무선 간섭이 유발될 수 있는 곳에 두지 마십시오.
- 기타 메뉴에서 서비스 설정의 고도 설정을 확인하고 이용 환경에 따라 시정하십시오 (M57). 프로젝터를 잘못 설정한 채 사용하면 프로젝터 자체 또는 내부 부품에 손상을 줄 수도 있습니다.
- 열에 민감한 물건은 프로젝터에서 멀리 하십시오. 그렇지 않으면, 프로젝터에서 나오는 열에 손상될 수도 있습니다.

기기 연결하기

프로젝터를 장치에 연결하기 전에 해당 장치의 설명서를 참조하여 이 프로젝터와 연결하기에 적합하지 확인하고 장치 신호와 일치하는 케이블 등 필수 부속품을 준비하십시오. 필요한 부속품이 제품과 함께 제공되지 않았거나 부속품이 손상된 경우에는 대리점의 상담을 받으십시오.

프로젝터와 장치의 전원이 꺼진 것을 확인하고 다음 지시에 따라 연결하십시오. 다음 페이지의 그림을 참조하십시오.

프로젝터를 네트워크 시스템에 연결하기 전에 반드시 네트워크 가이드도 읽어 주십시오.

△경고 ▶적합한 부속품만 사용하십시오. 그렇지 않으면 화재가 발생하거나 장치와 프로젝터가 손상될 수 있습니다.

- 프로젝터의 제조사에서 지정하거나 권장하는 부속품만을 사용하십시오. 특정 표준의 규제가 적용될 수도 있습니다.
- 프로젝터와 부속품을 분해하거나 개조하면 안 됩니다.
- 손상된 부속품을 사용하지 마십시오. 부속품이 손상되지 않도록 주의하십시오. 케이블은 발에 밟히거나 눌려지는 일이 없도록 배선해 주십시오.

△주의 ▶한쪽에만 코어가 장착된 케이블의 경우 코어가 장착된 쪽을 프로젝터에 연결합니다. EMI 규정에서 요구할 수 있습니다.

알림 • 장치의 설명서에 지시된 경우를 제외하고 작동 중인 장치에 연결되어 있는 동안에는 프로젝터의 전원을 켜거나 끄지 마십시오. 그렇지 않으면 장치 또는 프로젝터의 오작동이 발생할 수 있습니다.

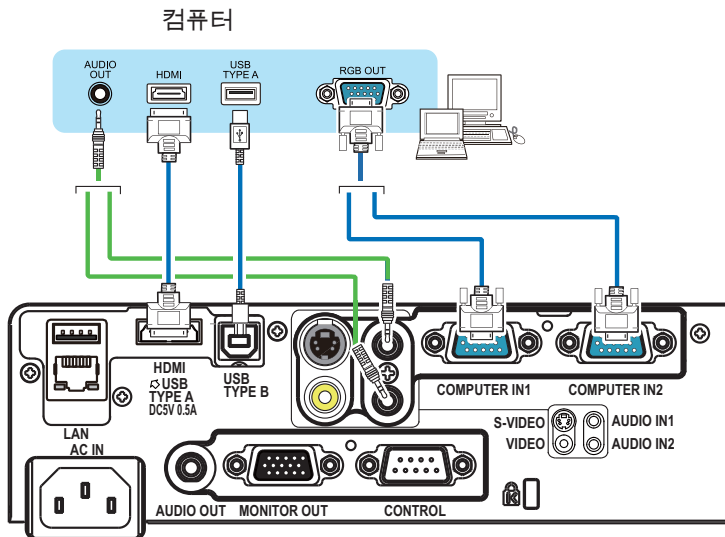
- 일부 입력 포트의 기능은 사용 요건에 따라 선택할 수 있습니다. 다음 그림에서 각 포트 옆에 표시된 참조 페이지를 확인하십시오.
- 실수로 잘못된 포트에 커넥터를 연결하지 않도록 주의하십시오. 그렇지 않으면 장치 또는 프로젝터의 오작동이 발생할 수 있습니다.
- 연결하는 중에 케이블 커넥터의 모양이 연결 포트에 맞는지 확인합니다.
- 커넥터의 나사를 단단히 쥘니다.
- 프로젝터의 입력 포트가 오목하므로 L 자형 플러그가 아닌 I 자형 플러그로 된 케이블을 사용하십시오.

플러그 앤 플레이 기능에 대하여

- 플러그 앤 플레이 (Plug-and-Play) 는 컴퓨터, 컴퓨터 운영체제, 주변 기기 (디스 플레이 장치 등) 로 구성된 하나의 시스템입니다. 본 프로젝터는 VESA DDC 2B 호환형입니다. 플러그 앤 플레이는 본 프로젝터를 VESA DDC (디스 플레이 데이터 채널 : display data channel) 호환형 컴퓨터에 연결함으로써 사용될 수 있습니다.
- 컴퓨터 케이블을 **COMPUTER IN1** 포트 (DDC 2B 호환형) 에 연결하여 이 기능을 활용합니다. 플러그 앤 플레이는 다른 종류의 연결이 시도될 경우 올바르게 동작하지 않을 수도 있습니다.
- 본 프로젝터는 플러그 앤 플레이 모니터이므로 사용자 컴퓨터의 표준 드라이버를 사용하십시오.

(다음 페이지에 계속)

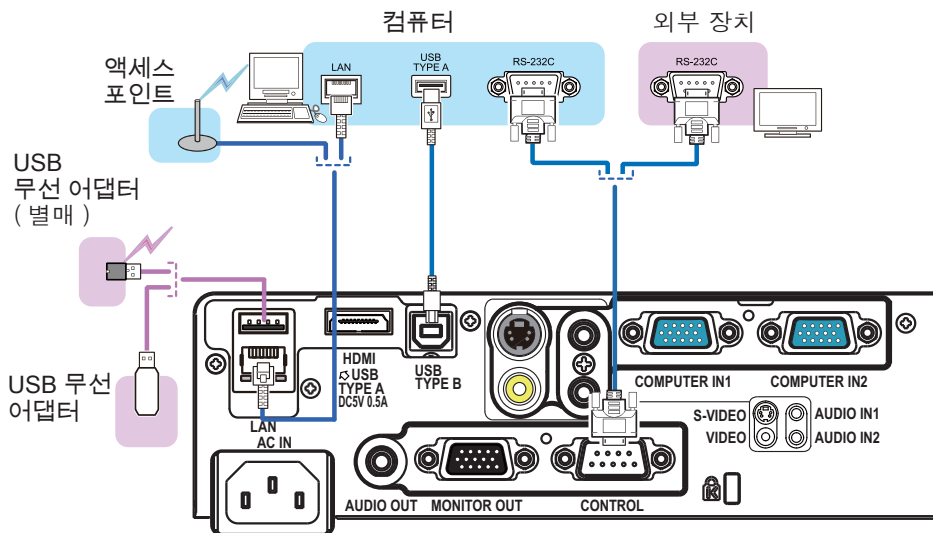
기기 연결하기 (계속)



- 알림** • 프로젝터를 컴퓨터에 연결하기 전에 컴퓨터의 설명서를 참조하여 신호 레벨의 호환성, 동기화 방법, 프로젝터로 출력되는 디스플레이 해상도를 확인하십시오.
- 일부 신호를 본 프로젝터에 입력하기 위해 어댑터가 필요할 수도 있습니다.
 - 일부 컴퓨터에는 본 프로젝터가 지원하지 않는 일부 신호가 포함될 수 있는 다중 화면 표시 모드가 있습니다.
 - 프로젝터는 최고 UXGA(1600x1200) 해상도의 신호를 표시할 수 있지만, 신호는 프로젝터의 패널 해상도로 변환된 다음 표시됩니다. 입력 신호의 해상도와 프로젝터 패널의 해상도가 동일한 경우 최고의 표시 성능이 발휘될 수 있습니다.
 - 이 프로젝터와 노트북 컴퓨터를 연결하려면 디스플레이를 외부 모니터로 출력하거나 내부 디스플레이와 외부 모니터로 동시에 출력해야 합니다. 설정 방법은 컴퓨터의 설명서를 참조하십시오.
 - 입력 신호에 따라 자동 조정 기능이 실행되는 데 시간이 걸려 정상적으로 기능하지 않을 수도 있습니다.
 - 컴포지트 Sync 신호 또는 Sync-On-Green 신호는 본 프로젝터의 자동 조정 기능을 혼란시킬 수 있습니다 (41).
 - 자동 조정 기능이 올바르게 실행되지 않을 경우 디스플레이 해상도를 설정하는 대화상자가 표시되지 않을 수 있습니다. 그러한 경우 외부 디스플레이 장치를 사용하십시오. 대화상자가 표시되고 적합한 디스플레이 해상도를 설정할 수 있습니다.

(다음 페이지에 계속)

기기 연결하기 (계속)



△주의 ▶프로젝터를 네트워크에 연결하기 전에 네트워크 관리자의 동의를 얻어야 합니다.

▶LAN 포트를 과도한 전압을 가질 수 있는 네트워크에 연결하면 안 됩니다.

▶별매품인 전용 USB 무선 어댑터는 본 프로젝트의 무선 네트워크 기능을 이용할 때 필요합니다.

▶프로젝터의 포트에서 USB 저장 장치를 제거하기 전에 축소판 그림 화면의 USB 제거 기능을 사용하여 데이터를 보호하십시오 (83).

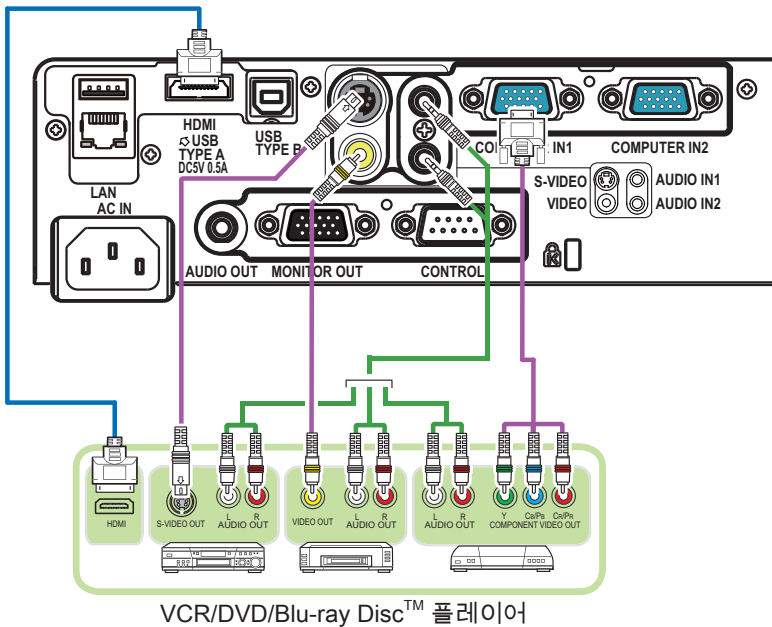
▶어댑터를 프로젝트에 연결할 때 연장 케이블이나 장치를 사용하지 마십시오. USB 무선 어댑터를 프로젝트에 끼우거나 빼기 전, 프로젝트의 전원을 끄고 전원 코드의 플러그를 콘센트에서 빼십시오. 프로젝트가 AC 전원을 받는 중에는 USB 무선 어댑터를 만지지 마십시오.

▶LAN 케이블과 USB 장치를 둘 다 프로젝트에 연결하려면 플러그의 전선이 보이는 쪽이 평평한 LAN 케이블을 사용하십시오. 그렇지 않으면 둘 다 올바르게 연결되지 않거나 전선이 파열될 수도 있습니다(오작동).

알림 • USB 저장 장치가 너무 커서 LAN 포트를 가로막는 경우, USB 연장 케이블을 사용하여 USB 저장 장치를 연결하십시오.

(다음 페이지에 계속)

기기 연결하기 (계속)



알림 • 본 모델의 HDMI 포트는 HDCP(고대역 디지털 콘텐츠 보호 : High-bandwidth Digital Content Protection) 와 호환되며 , 따라서 HDCP 호환형 DVD 플레이어 등의 비디오 신호를 표시할 수 있습니다.

- HDMI는 다음 신호들을 지원합니다.

비디오 신호 : 480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60

오디오 신호 : 포맷 리니어 PCM

샘플링 주 파수 48kHz / 44.1kHz / 32kHz

- 본 프로젝터는 HDMI™ 커넥터가 탑재된 다른 기기와 연결될 수 있습니다. 그러나 일부 장비의 경우 연결하면 프로젝터가 비디오 기능 정지와 같은 오작동을 일으킬 수도 있습니다.

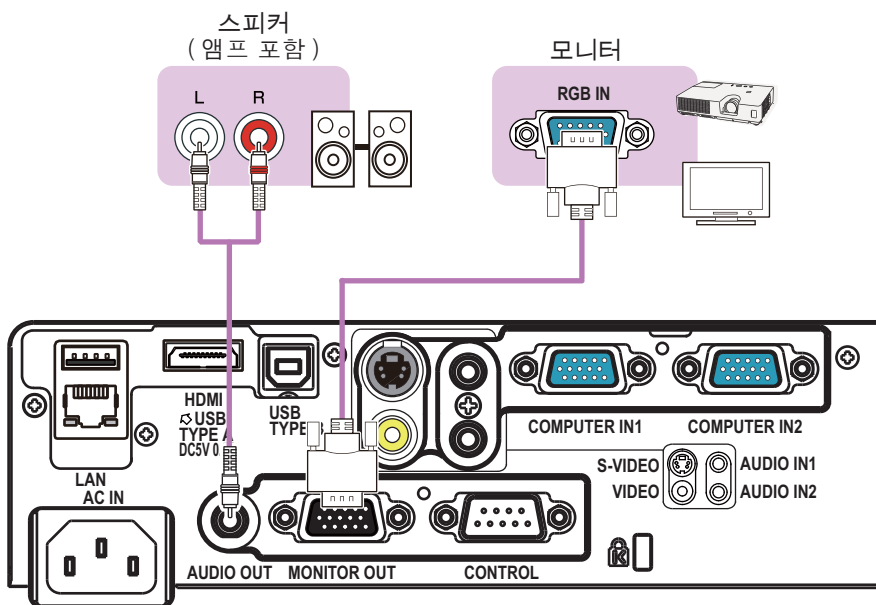
- HDMI™ 로고가 새겨진 HDMI™ 케이블을 사용합니다.

- 카테고리 2 인증 HDMI™ 케이블로 1080p@50/60 신호를 프로젝터에 입력하십시오.

- 프로젝터가 DVI 커넥터가 있는 장치에 연결되어 있는 경우에는 DVI - HDMI™ 케이블을 사용하여 HDMI 입력에 연결하십시오.

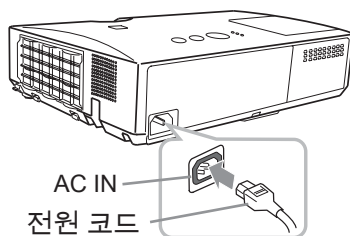
(다음 페이지에 계속)

기기 연결하기 (계속)



전원 연결하기

1. 전원 코드의 커넥터를 프로젝터의 AC IN (AC 소켓)에 연결합니다.
2. 전원 코드의 플러그를 콘센트에 단단히 꽂습니다. 전원을 연결하고 수 초 후에, POWER 인디케이터가 오렌지색으로 점등됩니다.



다이렉트 전원 온 기능이 작동하는 때에는 (53) 전원을 연결하면 프로젝터가 켜진다는 것을 기억해 두십시오.

△경고 ▶ 전원 코드를 연결할 때는 특히 주의하십시오. 올바르게 연결하면 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다.

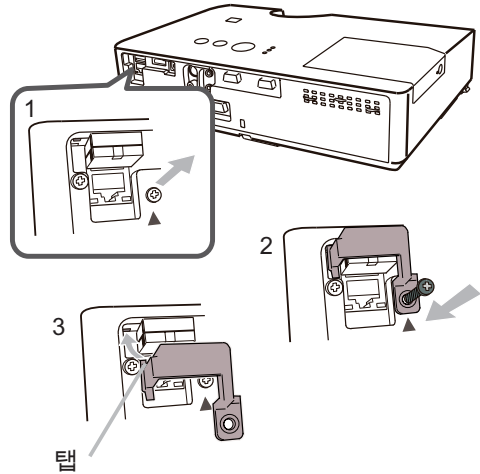
- 젖은 손으로 전원 코드를 만지지 마십시오.
- 프로젝터와 함께 제공된 전원 코드만 사용합니다. 전원 코드가 손상된 경우 대리점에 문의하여 새 것을 구입합니다. 전원 코드를 개조하면 안 됩니다.
- 전원 코드와 일치하는 전압이 흐르는 콘센트에만 전원 코드를 꽂습니다. 전원 콘센트는 프로젝터와 가까운 곳에 있어야 하며 쉽게 접근할 수 있어야 합니다. 전원 코드는 빠서 따로 보관합니다.
- 전원을 복수 장치에 공급하지 마십시오. 콘센트와 커넥터에 과부하가 걸리거나, 연결이 느슨해지거나, 화재나 감전, 기타 사고가 일어날 수도 있습니다.
- 본 제품의 AC 전원 입력용 접지 단자를 해당 전원 코드 (번들로 딸림)를 사용하여 건물의 접지 단자에 연결하십시오.

고지 ▶ 본 제품은 220 ~ 240V의 선간 전압을 사용하는 IT 전력 시스템에도 사용할 수 있도록 설계되었습니다.

어댑터 커버 조이기

제공된 어댑터 커버로 USB 무선 어댑터가 쉽게 빠지지 않게 하십시오.

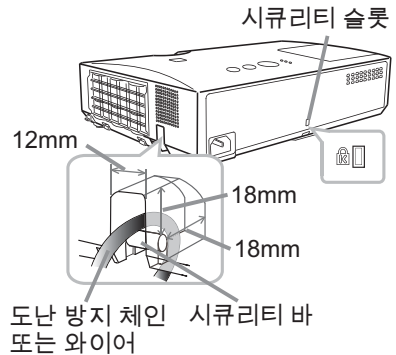
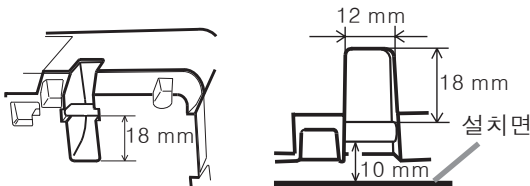
1. USB TYPE A 포트의 오른쪽 아래에 있는 나사 (삼각형 표시) 를 풀니다.
2. 커버의 탭을 USB TYPE A 포트의 왼쪽 위에 있는 구멍에 화살표 방향으로 끼웁니다.
3. 프로젝터와 커버의 나사 구멍들을 정렬합니다. 그런 다음 프로젝터에서 뺀 나사를 구멍에 넣고 조입니다.



△경고 ▶ 작은 부품을 어린이와 애완동물이 만지지 못하게 하십시오. 입에 넣지 않도록 주의하십시오.

시큐리티 바와 슬롯 사용하기

프로젝터의 시큐리티 바에는 시중에서 판매하는 도난 방지 체인 또는 와이어를 부착할 수 있습니다. 그림을 참조하여 도난 방지 체인 또는 와이어를 선택하십시오. 또한 본 제품에는 켄싱턴 잠금장치용 시큐리티 슬롯이 있습니다. 자세한 내용은 시큐리티 도구의 사용 설명서를 참조합니다.



△경고 ▶ 시큐리티 바와 시큐리티 슬롯을 이용하여 프로젝터가 떨어지는 것을 방지하면 안 됩니다. 원래 그런 용도로 고안된 것이 아니기 때문입니다.

△주의 ▶ 도난 방지 체인 또는 와이어를 배기구 근처에 놓으면 안 됩니다. 너무 뜨거울 수도 있습니다.

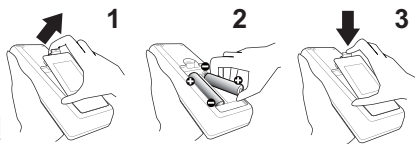
알림 • 시큐리티 바와 시큐리티 슬롯은 만능의 도난 방지 수단이 아니며 보조적인 도난 방지 수단으로 사용되도록 고안된 것입니다.

리모컨

배터리 끼우기

리모컨을 사용하기 전에 배터리를 끼우십시오. 리모컨이 오작동하기 시작하면 배터리를 교환합니다. 리모컨을 오랫동안 사용하지 않을 경우 리모컨에서 배터리를 제거하여 안전한 장소에 보관합니다.

1. 배터리 커버의 고리 부분을 잡고 배터리 리 커버를 제거합니다.
2. 두 개의 AA 배터리를 (HITACHI MAXELL, 부품 번호 LR6 또는 R6P) 리모컨에 표시된 대로 음극 단자와 양극 단자에 맞춰 정렬하여 삽입합니다.
3. 배터리 커버를 화살표 방향으로 다시 끼워 딱 소리가 나게 제자리에 끼웁니다.



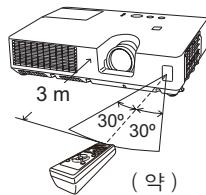
△경고 ▶ 배터리는 언제나 주의하여 취급하고 지시된 대로만 사용합니다. 배터리를 올바르게 사용하지 않으면 배터리의 폭발, 균열 또는 누액이 발생하여 화재, 부상 또는 주변 환경의 오염이 발생할 수도 있습니다.

- 지정된 배터리만 사용합니다. 서로 다른 종류의 배터리를 동시에 사용하면 안 됩니다. 새 배터리와 다 쓴 배터리를 함께 사용하면 안 됩니다.
- 배터리를 끼울 때는 음극 단자와 양극 단자가 올바르게 정렬되어 있는지 확인합니다.
- 배터리는 어린이와 애완동물이 접근할 수 없는 곳에 보관합니다.
- 배터리를 재충전시키거나, 단락시키거나, 납땜하거나 분해하면 안 됩니다.
- 배터리를 불 속이나 물 속에 넣으면 안 됩니다. 배터리를 어둡고 선선하고 건조한 장소에 보관합니다.
- 배터리의 누액을 발견할 경우 누액을 닦은 다음 배터리를 교환합니다. 몸이나 옷에 누액이 묻은 경우 즉시 물로 잘 헹굽니다.
- 배터리 폐기에 관한 현지 법률을 준수합니다.

리모컨 신호에 대하여

리모컨은 프로젝터의 리모컨 센서와 함께 동작합니다. 본 프로젝터는 전면에 리모컨 센서가 있습니다. 리모컨 센서는 활성화되어 있을 때 다음 범위 내의 신호를 감지합니다.

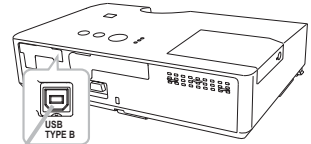
반경 3m 내에서 60도 (센서 좌우의 30도).



- 알림**
- 스크린 등에 반사된 리모컨 신호도 이용될 수 있습니다. 신호를 센서로 직접 송신하기 어려운 경우 신호가 반사되게 합니다.
 - 리모컨은 적외선광을 사용하여 신호를 프로젝터에 송신하므로 (클래스 1 LED) 프로젝터로 송신되는 리모컨 신호를 차단할 수 있는 장애물이 없는 장소에서 리모컨을 사용해야 합니다.
 - 리모컨은 강한 빛 (직사광선과 같은) 또는 극히 가까운 거리의 빛 (인버터 형광등과 같은) 이 프로젝터의 리모컨 센서에 비치면 리모컨이 오작동할 수도 있습니다. 프로젝터의 위치를 조정하여 이러한 빛을 피합니다.

간편한 PC 마우스와 키보드처럼 사용하기

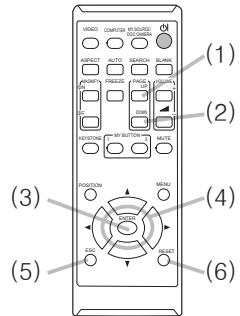
프로젝터의 USB TYPE B 포트와 컴퓨터의 USB 포트 (A 형) 를 연결하고 기타 메뉴에서 USB TYPE B 항목으로 마우스를 선택하면 부속품인 리모컨은 단순한 컴퓨터 마우스와 키보드처럼 동작합니다 (☞54).



- (1) PAGE UP 키 : PAGE UP 버튼을 누릅니다 .
- (2) PAGE DOWN 키 : PAGE DOWN 버튼을 누릅니다 .
- (3) 왼쪽 마우스 버튼 : ENTER 버튼을 누릅니다 .
- (4) 이동 포인터 : 커서 버튼 ▲, ▼, ◀, ▶ 를 이용합니다 .
- (5) ESC 키 : ESC 버튼을 누릅니다 .
- (6) 오른쪽 마우스 버튼 : RESET 버튼을 누릅니다 .

USB TYPE B 포트

고지 ▶ 간편한 마우스와 키보드 기능을 부적절하게 사용하면 장비가 손상될 수도 있습니다 . 이 기능을 사용할 때는 본 제품을 컴퓨터에만 연결하십시오 . 컴퓨터의 사용 설명서를 확인한 다음 본 제품을 컴퓨터에 연결합니다 .



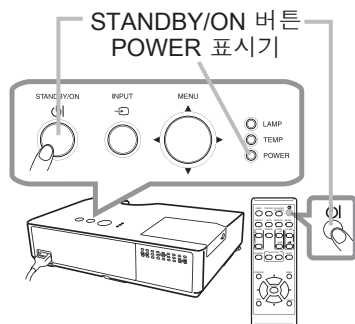
알림 본 제품의 간편한 마우스와 키보드 기능이 올바르게 동작하지 않을 경우 다음 사항을 점검합니다 .

- USB 케이블을 이용하여 본 프로젝터와 노트북 PC 와 같이 포인팅 장치 (트랙 볼 등) 가 내장된 컴퓨터를 연결하는 경우 , 내장형 포인팅 장치가 이 기능에 우선할 수 있으므로 BIOS 설정 메뉴를 실행한 다음 외장형 마우스를 선택하고 내장형 포인팅 장치를 사용 불가로 설정합니다 .
- 이 기능을 사용하려면 Windows 95 OSR 2.1 이상이 필요합니다 . 또한 이 기능은 컴퓨터의 구성과 마우스 드라이버에 따라 동작하지 않을 수도 있습니다 . 이 기능은 일반적인 USB 마우스 또는 키보드를 작동시킬 수 있는 컴퓨터에서 사용할 수 있습니다 .
- 한 번에 두 버튼 누르기 같은 것은 불가능합니다 (예를 들어 두 버튼을 동시에 누르면 마우스 포인터가 대각선 방향으로 이동합니다) .
- 이 기능은 프로젝터가 올바르게 동작하고 있는 경우에만 동작합니다 . 이 기능은 다음 경우에는 사용할 수 없습니다 .
 - 램프가 들어오는 동안 (POWER 표시등이 녹색으로 깜박입니다) .
 - USB TYPE A 또는 USB TYPE B 포트가 선택되었을 때 .
 - 공백 (☞47) 화면 , 템플레이트 (☞51) 화면 또는 마이 이미지 (☞71) 화면이 표시되는 동안 .
 - 어떤 메뉴이든 화면에 표시될 때 .
 - 커서 버튼을 사용하여 음량 조절 , 키스톤 교정 , 화상 위치 교정 , 화면 확대 등 소리 기능이나 화면 기능을 조작하는 동안 .

전원 켜기 / 끄기

전원 켜기

1. 전원 코드가 프로젝터와 콘센트에 단단히 올바르게 연결되어 있는지 확인합니다.
2. POWER 인디케이터가 오렌지색으로 점등되어 있는 것을 확인하십시오 (📖100). 그리고 렌즈 커버를 제거합니다.
3. 프로젝터 또는 리모컨의 STANDBY/ON 버튼을 누릅니다.
투사 램프가 점등되고 POWER 표시기가 녹색으로 점멸하기 시작합니다. 전원이 완전히 켜지면
전원 표시기가 점멸을 중지하고 녹색으로 계속 켜져 있습니다 (📖100).



영상을 표시하려면 입력 신호 선택하기 단원을 따라 입력 신호를 선택합니다 (📖22).

기동 시 공장 출고 시 기본값에 의해 초기 설정 메뉴가 표시됩니다. 초기 설정 메뉴를 설정하면 공장출하시 설정 (📖62) 이 실행될 때까지 나타나지 않습니다. 설정을 변경하려면 표시언어 (📖47) 및 고도 (📖57) 메뉴를 참조하십시오.

- (1) 표시언어: ▲/▼/◀/▶ 버튼으로 원하는 언어를 선택하고 리모컨의 ENTER 버튼이나 프로젝터의 INPUT 버튼을 누르면 실행됩니다.



- (2) 고도: ▲/▼ 버튼으로 1600 m (5250 feet) 미만 고도에 대해 일반을 선택하고, 그 외는 높음을 선택하고 리모컨의 ENTER 버튼이나 프로젝터의 INPUT 버튼을 누르면 실행됩니다.



전원 끄기

1. 프로젝터 또는 리모컨의 **STANDBY/ON** 버튼을 누릅니다. 화면에 "전원을 끄니까?" 라는 메시지가 5 초 동안 표시됩니다.
2. 이 메시지가 표시되어 있는 동안 **STANDBY/ON** 버튼을 다시 누릅니다. 프로젝터 램프가 꺼지고 **POWER** 표시기가 오렌지색으로 점멸하기 시작합니다. 램프 냉각이 완료되면 **POWER** 표시기가 점멸을 중지하고 오렌지색으로 계속 켜져 있습니다 (100).
3. **POWER** 인디케이터가 오렌지색으로 켜진 후에 렌즈를 부착하십시오.

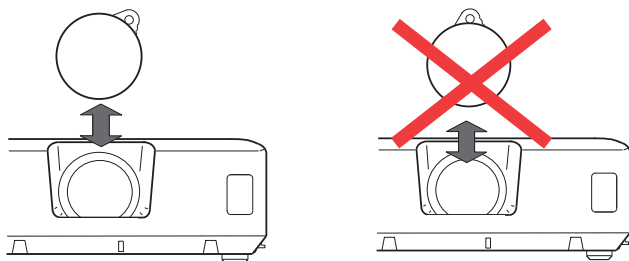
프로젝터를 끈 뒤 약 10 분 이내에 프로젝터를 켜면 안 됩니다. 또한 프로젝터를 켜 후에 바로 끄지 마십시오. 그로 인해 램프가 오작동을 일으키거나 램프를 포함한 일부 부품의 수명이 단축될 수 있습니다.

△경고 ▶ 프로젝터 전원이 켜지면 강한 빛이 방출됩니다. 프로젝터 렌즈를 들여다보거나 프로젝터의 개구부들을 통해 프로젝터 내부를 들여다보면 안 됩니다. ▶ 프로젝터 사용 중에 또는 사용 직후 램프 커버와 배기구 주위를 만지면 안 됩니다. 매우 뜨겁습니다.

알림 • 전원을 올바른 순서로 켜고 끄니다. 프로젝터 전원을 먼저 켜고 연결된 기기들의 전원을 켕니다.
• 본 프로젝터에는 프로젝터를 자동으로 켜고 끌 수 있는 기능을 가지고 있습니다. 기타 메뉴의 다이렉트 전원 온 (53) 과 자동 전원 꺼짐 (54) 항목을 참조하십시오.

렌즈 커버 부착 및 제거 주의사항

렌즈 커버를 부착하거나 제거할 때는 그림과 같이 손잡이를 오른쪽으로 돌린 상태에서 렌즈 커버를 기울어지지 않게 위아래로 움직입니다.

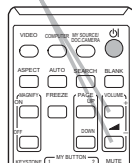


조작

음량 조정하기

VOLUME+/- 버튼

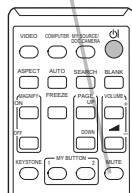
1. VOLUME+/VOLUME- 버튼을 사용하여 음량을 조정합니다.
 - 음량 조절을 위한 대화상자가 화면에 표시됩니다. 어떤 조작도 하지 않는 경우에도 몇 초 뒤 대화상자가 자동으로 사라집니다.
 - 사용 중인 영상 입력 포트에 사용하기 위한 \times 이 선택된 경우 음량 조절을 할 수 없습니다. 음성입력 메뉴의 음성 입력 설정 항목을 참조하십시오 (46).
 - 프로젝터가 스탠바이 상태에 있는 경우에도 다음 조건이 모두 참이면 음량을 조정할 수 있습니다.
 - 음성입력 메뉴 (46)의 음성 입력 설정항목에서 스탠바이로 \times 가 아닌 다른 옵션을 선택했을 때.
 - 설정 메뉴 (45)의 스탠바이 모드 항목에서 일반을 선택했을 때.
 - 대기 모드에서 마이크의 음량은 리모컨의 VOLUME +/- 버튼으로 프로젝터의 음량과 동시에 맞추어 조절할 수 있습니다.



일시적 음소거

MUTE 버튼

1. 리모컨의 MUTE 버튼을 누릅니다.
 - 화면에 대화상자가 표시되어 음소거 상태임을 표시합니다. 사운드를 복원하려면 MUTE 버튼, VOLUME+ 버튼 또는 VOLUME- 버튼을 누릅니다. 어떤 조작도 하지 않는 경우에도 몇 초 뒤 대화상자가 자동으로 사라집니다.
 - 사용 중인 영상 입력 포트에 사용하기 위한 \times 이 선택된 경우 언제나 음소거 상태가 됩니다. 음성입력 메뉴의 음성 입력 설정 항목을 참조하십시오 (46).
 - C.C.(폐쇄 자막)는 사운드가 음소거되고 C.C.가 포함된 입력 신호가 수신될 경우 자동으로 작동됩니다. 이 기능은 VIDEO 또는 S-VIDEO의 신호가 NTSC 이거나 COMPUTER IN1, 또는 COMPUTER IN2의 신호가 480i@60 일 경우, 그리고 스크린 메뉴의 C.C. 메뉴에서 디스플레이로 자동조정이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다 (52).

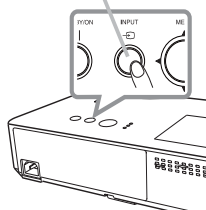


입력 신호 선택하기

1. 프로젝터의 **INPUT** 버튼을 누릅니다.
이 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 입력 포트는 현재의 포트에서 아래와 같이 변경됩니다.



INPUT 버튼



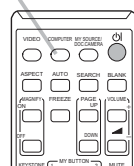
- 기타 메뉴의 자동 검색 항목이 사용으로 설정되면 (53), 프로젝터는 입력 신호가 감지될 때까지 포트를 위 순서대로 반복하여 계속 확인합니다.
- USB TYPE B 포트의 이미지를 투사하는 데는 수 초 정도 소요됩니다.

입력 신호 선택하기 (계속)

1. 리모컨의 **COMPUTER** 버튼을 누릅니다.
이 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 입력 포트는 현재의 포트에서 아래와 같이 변경됩니다.



COMPUTER 버튼

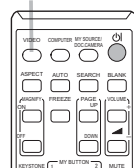


- 기타 메뉴에서 자동 검색 항목이 사용으로 설정되면, 프로젝터는 입력 신호가 감지될 때까지 순차적으로 모든 포트를 계속 확인합니다 (53). VIDEO, S-VIDEO, COMPONENT 또는 HDMI 포트를 선택할 때, COMPUTER 버튼을 누른 경우, 프로젝터가 COMPUTER IN1 포트를 먼저 확인합니다.
- USB TYPE B 포트의 이미지를 투사하는 데는 수 초 정도 소요됩니다.

1. 리모컨의 **VIDEO** 버튼을 누릅니다.
이 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 입력 포트는 현재의 포트에서 아래와 같이 변경됩니다.



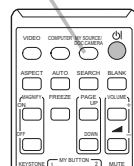
VIDEO 버튼



- 기타 메뉴에서 자동 검색 항목이 사용으로 설정되면, 프로젝터는 입력 신호가 감지될 때까지 순차적으로 모든 포트를 계속 확인합니다 (53). COMPUTER IN1, COMPUTER IN2, LAN, USB TYPE A 또는 USB TYPE B 포트를 선택할 때 VIDEO 버튼을 누른 경우 프로젝터는 HDMI 포트를 먼저 확인합니다.

1. 리모컨의 **MY SOURCE / DOC. CAMERA** 버튼을 누릅니다. 입력 신호가 마이 소스 (57) 로 설정한 신호로 변경됩니다.

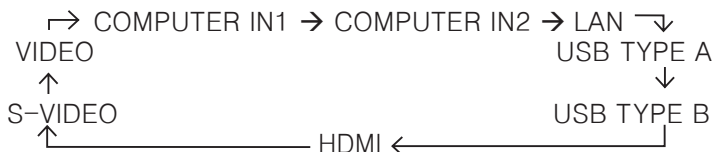
MY SOURCE / DOC. CAMERA 버튼



- 이 기능은 문서 카메라에 대해서도 사용할 수 있습니다. 문서 카메라를 연결한 입력 포트를 선택합니다.

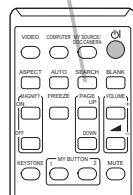
입력 신호 검색하기

1. 리모컨의 **SEARCH** 버튼을 누릅니다 .
 • 프로젝터는 다른 입력 신호를 찾기 위해 아래와 같이 입력 포트를 확인하기 시작합니다 .
 입력 신호가 감지되면 프로젝터는 검색을 중지하고 이미지를 표시합니다 . 어떤 신호도 감지되지 않으면 프로젝터는 조작 전에 선택된 상태로 복귀합니다 .



- 기타 메뉴의 자동 검색 항목이 사용으로 설정되면 ([53](#)), 프로젝터는 입력 신호가 감지될 때까지 포트를 위 순서대로 반복하여 계속 확인합니다 .
- USB TYPE B 포트의 이미지를 투사하는 데는 수 초 정도 소요됩니다 .

SEARCH 버튼



화면비 선택하기

1. 리모컨의 **ASPECT** 버튼을 누릅니다
 • 이 버튼을 누를 때마다 프로젝터는 화면비 모드를 차례로 변경합니다 .

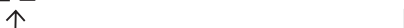
○ 컴퓨터 신호의 경우

일반 → 4:3 → 16:9 → 16:10



○ HDMI™ 신호의 경우

일반 → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9



○ 비디오 신호, S- 비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호의 경우

4:3 → 16:9 → 14:9

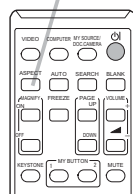


○ LAN, USB TYPE A 또는 USB TYPE B 포트의 입력 신호 또는 신호가 없는 경우

4:3 (고정)

- 적합한 신호가 입력되지 않으면 **ASPECT** 버튼은 동작하지 않습니다 .
- 일반 모드는 초기 화면비 설정을 유지합니다 .

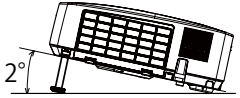
ASPECT 버튼



프로젝터 엘리베이터 조정하기

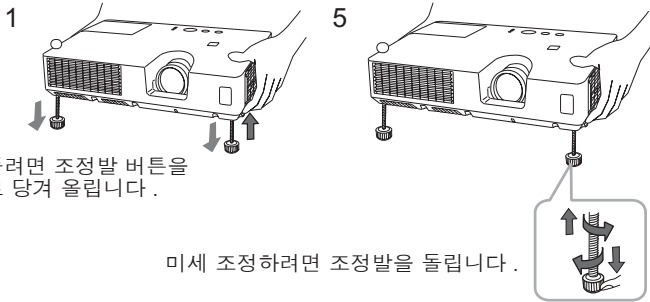
프로젝터를 설치할 장소가 좌우로 약간 기울어진 경우 조정발을 사용하여 프로젝터를 수평이 되게 설치합니다.

또한 조정발을 사용하여 프로젝터 정면을 12 도까지 올림으로써 프로젝터를 기울여 프로젝터가 스크린에 대해 적당 12° 한 각도로 투사하게 할 수 있습니다.



본 프로젝터에는 2 개의 조정발과 2 개의 조정발 버튼이 있습니다. 조정발은 조정발 버튼을 같은 쪽으로 당겨 올리는 동안 조정할 수 있습니다.

1. 프로젝터를 잡고 조정발 버튼을 당겨 올려서 조정발을 느슨하게 합니다.
2. 프로젝터 전면부를 원하는 높이로 설정합니다.
3. 조정발 버튼을 놓아서 조정발을 잠궜주십시오.
4. 조정발이 고정되어 있는지 확인한 다음 프로젝터를 부드럽게 놓습니다.
5. 필요한 경우 조정발을 수동으로 돌려 좀 더 정밀하게 조정할 수 있습니다. 조정발을 돌리는 동안 프로젝터를 잡아 줍니다.



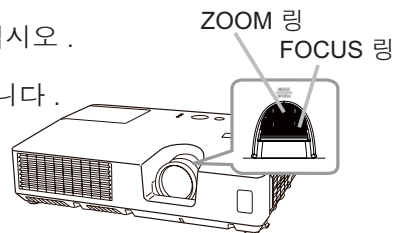
조정발을 풀려면 조정발 버튼을 같은 쪽으로 당겨 올립니다.

미세 조정하려면 조정발을 돌립니다.

△주의 ▶ 프로젝터를 잡지 않은 채로 조정발 버튼을 조작하면 안 됩니다. 프로젝터가 떨어질 수도 있습니다.
▶ 조정발을 사용하여 프로젝터 전면부를 12 도 이내에서 올리는 경우 이외에는 프로젝터를 기울이면 안 됩니다. 프로젝터를 제한 범위를 초과하여 기울이면 오작동이 발생하거나 소모품 또는 프로젝터 자체의 수명이 단축될 수 있습니다.

줌과 초점 조정하기

1. ZOOM 링을 사용해서 화면 크기를 조정하십시오.
2. FOCUS 링을 사용하여 영상의 초점을 맞춥니다.



자동조정 기능 이용하기

1. 리모컨의 **AUTO** 버튼을 누릅니다.
 - 이 버튼을 누르면 다음 동작이 실행됩니다.

○ 컴퓨터 신호의 경우


수직 위치, 수평 위치, 수평 위상이 자동으로 조정됩니다. 응용프로그램 창이 최대 크기로 설정되어 있는지 확인한 다음 이 기능을 사용합니다. 어두운 영상을 사용하면 올바르게 조정될 수도 있습니다. 조정할 때는 밝은 영상을 사용

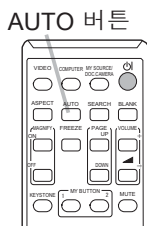
○ 비디오 신호와 S- 비디오 신호의 경우

각각의 입력 신호에 가장 적합한 비디오 포맷이 자동으로 선택됩니다. 이 기능은 입력 메뉴의 비디오 포맷 항목이 자동조정으로 설정된 경우에만 이용할 수 있습니다. (40) 수직 위치, 수평 위치가 기본 설정으로 자동 설정됩니다.

○ 컴포넌트 비디오 신호의 경우

수직 위치, 수평 위치가 기본 설정으로 자동 설정됩니다. 수평위상은 자동
으로 조정됩니다.

- 자동조정 조작에는 10 초 정도가 소요됩니다 . 그러나 일부 입력의 경우 이 기능이 올바르게 동작할 수도 있습니다 .
- 이 기능이 비디오 신호에 대해서 동작하는 경우 여분의 선과 같은 이미지가 영상 바깥에 표시될 수 있습니다 .
- 이 기능을 컴퓨터 신호에 사용할 경우 컴퓨터 모델에 따라서는 화면 가장자리에 검정색 테두리가 표시될 수 있습니다 .
- 이 기능에 의해 조정되는 항목들은 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 자동조정 항목이 미세 또는 사용안함으로 설정된 경우 다를 수 있습니다 ( 57) .



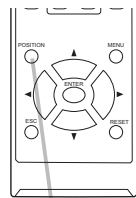
위치 조정하기

1. 표시되는 메뉴가 없으면 리모컨의 POSITION 버튼을 누릅니다.
화면에 “위치이동” 표시가 표시됩니다.

2. ▲/▼/◀/▶ 커서 버튼을 이용하여 영상 위치를 조정합니다.
조작을 초기화하려면 조작 중에 리모컨의 RESET 버튼을 누릅니다.

이 조작을 완료하려면 POSITION 버튼을 다시 누릅니다.

어떤 조작도 하지 않는 경우에도 몇 초 뒤 대화상자가 자동으로 사라집니다.



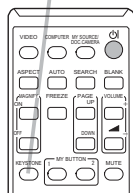
POSITION 버튼

- 이 기능이 비디오 신호, 이 기능이 비디오 신호 또는 S-비디오 신호에 대해서 실행되고 있을 경우, 여분의 선과 같은 이미지들이 영상 밖에 표시될 수 있습니다.
- 비디오 신호, S-비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호에서 이 기능을 실행하는 경우, 이 조정의 범위는 화면 메뉴 설정의 OVER SCAN에 따라 달라집니다 (36). OVER SCAN이 10으로 설정된 때에는 조정할 수 없습니다.
- 화면에 메뉴가 표시될 때 POSITION 버튼을 누르면 표시된 영상은 다른 위치로 이동하지 않지만 메뉴는 다른 위치로 이동합니다.
- LAN, USB TYPE A, USB TYPE B 또는 HDMI에는 이 기능을 사용할 수 없습니다.

키스톤 왜곡 보정

KEYSTONE 버튼

1. 리모컨의 KEYSTONE 버튼을 누릅니다.
 왜곡 보정을 위한 대화상자가 화면에 표시됩니다.



2. ▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 자동 조작 또는 수동 조작을 선택한 다음 ► 버튼을 눌러 다음 조작을 실행합니다.

(1) 자동으로 설정하면 수직 키스톤 보정이 자동으로 실행됩니다.

(2) 수동조정은 키스톤 보정을 위한 대화 상자가 나옵니다.
 ◀/▶ 버튼을 사용해 조정합니다.



대화상자를 닫고 조작을 완료하려면 KEYSTONE 버튼을 다시 누릅니다. 어떤 조작도 하지 않는 경우에도 몇 초 뒤 대화상자가 자동으로 사라집니다.

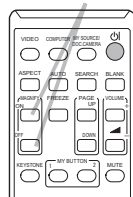
- 메뉴나 대화 상자는 수 초가 지나도 아무런 작동이 없으면 자동으로 사라집니다. KEYSTONE 버튼을 다시 누르면 조작이 완료되고 메뉴나 대화 상자가 닫힙니다.
- 이 기능의 범위는 입력에 따라 달라집니다. 일부 입력의 경우 이 기능이 제대로 동작하지 않을 수 있습니다.
- 설정 메뉴에서 설치에 후방 / 천장 또는 전방 / 천장을 선택할 때, 프로젝터 스크린이 아래로 기울었거나 경사지면 자동 수직 키스톤 교정이 올바르게 작동하지 않을 수도 있습니다.
- 줌 조정이 TELE(망원 초점)로 설정된 경우 이 기능이 과도해질 수 있습니다. 이 기능은 가능하면 줌 조정이 풀 와이드(광각 초점)로 설정되어 있을 때 사용되어야 합니다.
- 프로젝터가 평평한 곳(약 $\pm 4^\circ$)에 설치되면 자동 키스톤 왜곡 보정은 동작하지 않을 수도 있습니다.
- 프로젝터가 약 ± 30 도 이상 기울어지면 이 기능은 동작하지 않을 수도 있습니다.
- 이동 감지 기능이 켜져 있으면 이 기능은 사용할 수 없습니다 (77).

확대 기능 사용하기

1. 리모컨의 **MAGNIFY ON** 버튼을 누릅니다. 영상이 확대되고 확대 대화상자가 화면에 나타납니다. 프로젝터를 켜 후 **MAGNIFY ON** 버튼을 처음 누르면 영상이 1.5 배 확대됩니다. 대화상자에 각 방향을 나타내는 삼각형 마크가 표시됩니다.



MAGNIFY
ON/OFF 버튼



2. 프로젝터의 표시 배열은 **MAGNIFY** 버튼을 누를 때마다 배열 순대로 전환됩니다.

○ 컴퓨터 신호, HDMI™(RGB) 신호, LAN, USB TYPE A

또는 USB TYPE B 포트에서 오는 입력 신호의 경우

1.5 배 → 2 배 → 3 배 → 4 배 → 1 배



○ 비디오 신호, s- 비디오 신호, 컴포넌트 비디오 신호 또는 HDMI™(컴포넌트) 신호의 경우

1.5 배 → 2 배 → 1 배



3. 대화상자에 삼각형이 표시되면 ▲/▼/◀/▶ 커서 버튼을 사용하여 확대 영역을 이동합니다.

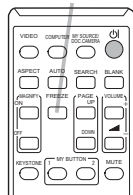
4. 리모컨의 **MAGNIFY OFF** 버튼을 눌러 확대 기능을 종료합니다.

- 어떤 조작도 하지 않을 경우 확대 대화상자는 몇 초 뒤 자동으로 사라집니다. 대화상자가 자동으로 사라진 경우 **MAGNIFY ON** 버튼을 누르면 대화상자가 다시 나타납니다.
- 표시되는 신호나 표시 상태가 변경되면 확대 기능이 자동으로 비활성화됩니다.
- 확대 기능이 활성화되면 키스톤 왜곡 상태가 변할 수도 있지만 확대 기능이 비활성화되면 원래 상태로 복원됩니다.
- 확대 기능이 활성화되면 이미지에 가로 줄무늬가 나타날 수 있습니다.
- 다음과 같은 경우에는 이 기능을 사용할 수 없습니다.
 - 지원되지 않는 입력 범위의 Sync 신호가 입력된 경우
 - 입력 신호가 없는 경우

화면 일시 정지 조작

1. 리모컨의 FREEZE 버튼을 누릅니다.
 - 화면에 “일시정지” 표시가 표시되며 (그러나 스크린 메뉴의 메시지 항목이 사용안함으로 설정되면 이 표시는 사라짐 (M49)), 프로젝터가 일시정지 모드가 되어 영상이 일시 정지 됩니다. 일시 정지 모드를 종료하고 화면을 일반 크기로 복원시키려면 FREEZE 버튼을 다시 누릅니다.
 - 프로젝터는 일부 리모컨 버튼을 누른 경우 일시정지 모드를 자동으로 종료합니다.
 - 프로젝터가 정지 이미지를 오랫동안 계속 투사하면 LCD 패널에 이미지가 새겨질 수도 있으므로 프로젝터를 너무 오랫동안 일시정지 모드에 두면 안 됩니다.
 - 이 기능을 사용할 경우 영상의 화질이 저하될 수 있지만 고장은 아닙니다.

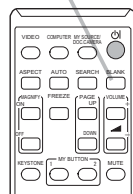
FREEZE 버튼



일시적 공백 화면 만들기

1. 리모컨의 BLANK 버튼을 누릅니다.
 - 입력 신호 화면 대신에 공백 화면이 표시됩니다. 스크린 메뉴의 공백 항목을 참조하십시오 (M47). 공백 화면을 닫고 입력 신호 화면으로 복귀하려면 BLANK 버튼을 다시 누릅니다.
 - 프로젝터는 일부 리모컨 버튼을 누른 경우 공백 모드를 자동으로 종료합니다.

BLANK 버튼



△주의 ▶ 프로젝터 램프가 켜져 있는 동안에 공백 화면이 표시되게 하려면 위의 공백 기능을 사용하십시오. 그 밖의 조치를 취할 경우 프로젝터가 손상될 수 있습니다.

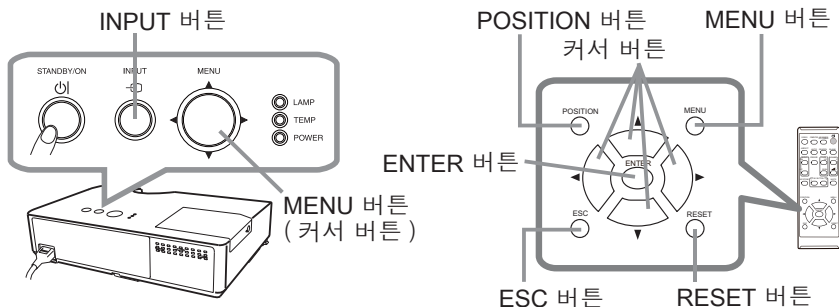
알림 • 사운드는 공백 화면 기능과 연결되지 않습니다. 필요한 경우 음량 또는 음소거를 먼저 설정합니다. 공백 화면을 표시하고 한 번에 사운드를 뮤트로 하려면 AV 뮤트 기능을 사용하십시오 (M57).

메뉴 기능 사용하기

본 프로젝터에는 다음과 같은 메뉴가 있습니다 :

영상, 화면, 입력, 설정, 음성입력, 스크린, 기타, 네트워크, 보안설정, 간단 메뉴. 간단 메뉴는 자주 사용되는 기능들로 구성되어 있으며, 다른 메뉴들은 각 목적에 따라 분류되고 상세 메뉴로 통합됩니다.

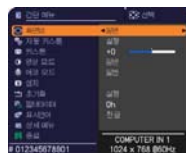
각 메뉴는 동일한 방법을 사용하여 조작됩니다. 프로젝터가 어떤 메뉴든지 표시하고 있을 경우 프로젝터의 MENU 버튼이 커서 버튼의 역할을 합니다. 이러한 메뉴들의 기본 조작은 다음과 같습니다.



1. 메뉴를 열려면 MENU 버튼을 누르십시오. 마지막으로 사용한 (간단 또는 상세) 메뉴가 표시됩니다. 간단 메뉴는 전원이 켜진 후에 우선적으로 표시됩니다.

2. 간단 메뉴에서

- (1) ▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 조작 항목을 선택합니다. 상세 메뉴로 변경하고 싶으면 상세 메뉴를 선택합니다.
- (2) ◀/▶ 커서 버튼을 사용하여 조작 항목을 선택합니다.



상세 메뉴에서

- (1) ▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 메뉴를 선택합니다. 간단 메뉴로 변경하고 싶으면 간단 메뉴를 선택합니다. 메뉴의 항목들은 오른쪽에 표시됩니다.
- (2) ▶ 커서 버튼을 누르거나 ENTER 버튼을 눌러 커서를 오른쪽으로 이동시킵니다. 그리고 ▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 조정할 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼을 누르거나 ENTER 버튼을 눌러 다음 단계로 진행합니다. 선택한 항목의 조작 메뉴 또는 대화상자가 표시됩니다.
- (3) OSD 화면의 지시에 따라 버튼을 사용하여 항목을 조작합니다.

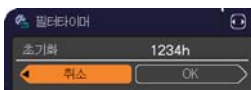


(다음 페이지에 계속)

메뉴 기능 사용하기 (계속)

3. 메뉴를 닫으려면 다시 **MENU** 버튼을 누르거나 종료를 선택하고 ◀ 커서 버튼 또는 **ENTER** 버튼을 누릅니다 . 어떤 조작도 하지 않는 경우에도 약 30 초 뒤 대화상자가 자동으로 사라집니다 .
 - 메뉴 위치를 이동시키고 싶으면 **POSITION** 버튼을 누른 다음 커서 버튼을 사용합니다 .
 - 특정 입력 포트가 선택되거나 특정 입력 신호가 표시되면 일부 기능은 실행되지 않습니다 .
 - 조작을 초기화하려면 조작 중에 리모컨의 **RESET** 버튼을 누릅니다 . 일부 항목 (표시언어 , 음량 등) 은 초기화할 수 없습니다 .
 - 상세 메뉴에서 이전 화면으로 복귀하려면 리모컨의 ◀ 커서 버튼 또는 **ESC** 버튼을 누릅니다 .

OSD (온스크린 디스플레이) 표시



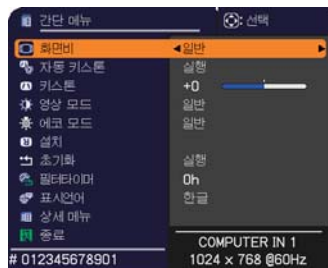
일반적인 OSD 용어의 의미는 다음과 같습니다 .

표시	의미
종료	OSD 메뉴를 종료합니다 . MENU 버튼을 누르는 것과 동일한 기능을 합니다 .
전메뉴	이전 메뉴로 복귀합니다 .
취소	현재 메뉴에서의 조작을 취소하고 이전 메뉴로 복귀합니다 .
OK 또는 예	선택된 기능을 실행하거나 다음 메뉴로 이동합니다 .

간단 메뉴

간단 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 이용하여 항목을 선택합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



조작 항목	설명																								
화면비	◀/▶ 버튼을 사용하여 화면비 모드를 변경합니다 . 화면 메뉴의 화면비 항목을 참조하십시오 (36).																								
자동 키스톤	▶ 버튼을 사용하여 자동 키스톤 기능을 실행합니다 . 설정 메뉴의 자동 키스톤 항목을 참조하십시오 (43).																								
키스톤	◀/▶ 버튼을 사용하여 수직 키스톤 왜곡을 보정합니다 . 설정 메뉴의 키스톤 항목을 참조하십시오 (43).																								
영상 모드	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 영상 모드를 변경합니다 . 영상 모드는 GAMMA 설정과 색온도 설정을 결합한 것입니다 . 투사 원에 따라 적절한 모드를 선택합니다 .</p> <p>→ 일반 ⇄ 영화 ⇄ 실제 ⇄ 보드 (흑색) ← → 주간 ⇄ 화이트보드 ⇄ 보드 (녹색) ←</p> <table><tr><td></td><td>GAMMA</td><td>색온도</td></tr><tr><td>일반</td><td>1 기본설정</td><td>2 중</td></tr><tr><td>영화</td><td>2 기본설정</td><td>3 저</td></tr><tr><td>실제</td><td>3 기본설정</td><td>1 고</td></tr><tr><td>보드 (흑색)</td><td>4 기본설정</td><td>4 하이 브라이트 -1</td></tr><tr><td>보드 (녹색)</td><td>4 기본설정</td><td>5 하이 브라이트 -2</td></tr><tr><td>화이트보드</td><td>5 기본설정</td><td>2 중</td></tr><tr><td>주간</td><td>6 기본설정</td><td>6 하이 브라이트 -3</td></tr></table> <p>• GAMMA 와 색온도의 조합이 위의 미리 지정된 모드와 다른 경우 영상 모드의 메뉴에는 " 사용자 선택 " 이 표시됩니다 . 영상 메뉴의 GAMMA 와 색온도 (33, 34) 항목을 참조하십시오 . • 이 기능을 사용할 경우 화면에 선이나 노이즈가 표시될 수 있지만 고장은 아닙니다 .</p>		GAMMA	색온도	일반	1 기본설정	2 중	영화	2 기본설정	3 저	실제	3 기본설정	1 고	보드 (흑색)	4 기본설정	4 하이 브라이트 -1	보드 (녹색)	4 기본설정	5 하이 브라이트 -2	화이트보드	5 기본설정	2 중	주간	6 기본설정	6 하이 브라이트 -3
	GAMMA	색온도																							
일반	1 기본설정	2 중																							
영화	2 기본설정	3 저																							
실제	3 기본설정	1 고																							
보드 (흑색)	4 기본설정	4 하이 브라이트 -1																							
보드 (녹색)	4 기본설정	5 하이 브라이트 -2																							
화이트보드	5 기본설정	2 중																							
주간	6 기본설정	6 하이 브라이트 -3																							


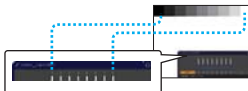
(다음 페이지에 계속)



조작 항목	설명
에코 모드	◀/▶ 버튼을 사용해 에코 모드를 사용안함 / 사용으로 설정합니다. 설정 메뉴의 에코 모드 항목을 참조하십시오 (☞44).
설치	▶ 버튼을 누르면 설치 대화상자가 표시됩니다. 설정 메뉴의 설치 항목 참조 (☞44).
초기화	이 항목을 실행하면 필터 타이머와 표시 언어를 제외한 모든 간단 메뉴 항목이 초기화됩니다. 확인 여부를 묻는 대화상자가 표시됩니다. ▶ 버튼을 사용하여 OK를 선택하면 초기화가 실행됩니다.
필터타이머	에어 필터의 사용 시간이 메뉴에 표시됩니다. 이 기능을 실행하면 에어 필터의 사용 시간을 계수하는 필터 타이머가 초기화됩니다. 확인 여부를 묻는 대화상자가 표시됩니다. ▶ 버튼을 사용하여 OK를 선택하면 초기화가 실행됩니다. 기타 메뉴의 필터타이머 항목을 참조하십시오 (☞55).
표시언어	◀/▶ 버튼을 사용하여 표시 언어를 변경합니다. 스크린 메뉴의 표시 언어 항목을 참조하십시오 (☞47).
상세 메뉴	영상, 화면, 입력, 설정, 음성입력, 스크린, 기타, 네트워크, 보안설정을 사용하려면 ▶ 또는 ENTER 버튼을 누르십시오.
종료	OSD 메뉴를 종료하려면 ◀ 또는 ENTER 버튼을 누르십시오.

영상 메뉴

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



조작 항목	설명
밝기	◀/▶ 버튼을 사용하여 밝기를 조정합니다. 어두움 ⇄ 밝음
명암	◀/▶ 버튼을 사용하여 명암을 조정합니다. 약 ⇄ 강
GAMMA	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 GAMMA 모드를 변경합니다.</p> <p>1 기본설정 ⇄ 1 사용자선택 ⇄ 2 기본설정 ⇄ 2 사용자선택 ⇄ 3 기본설정 ⇕ 6 사용자선택 ⇕ 3 사용자선택 ⇕ 6 기본설정 ⇄ 5 사용자선택 ⇄ 5 기본설정 ⇄ 4 사용자선택 ⇄ 4 기본설정</p> <div style="background-color: #cccccc; padding: 5px; margin: 10px 0;">사용자선택 조정하기</div> <p>명칭에 사용자선택이 포함되는 모드를 선택한 다음 ▶ 버튼 또는 ENTER 버튼을 누르면 모드를 조정하기 위한 대화상자가 표시됩니다.</p> <p>이 기능은 특정 색조의 밝기를 변경하고 싶을 때 유용합니다.</p> <p>◀/▶ 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▲/▼ 버튼을 사용하여 레벨을 조정합니다.</p> <p>ENTER 버튼을 눌러 조정의 영향을 점검하기 위한 시험 패턴을 표시할 수 있습니다.</p> <p>ENTER 버튼을 누를 때마다 패턴이 아래와 같이 변경됩니다.</p> <p>패턴 없음 ⇄ 9 단계의 그레이 스케일 ⇄ 랩프 ⇄ 15 단계의 그레이 스케일</p>  <p>8 개의 이퀄라이징 바가 좌측 끝의 가장 어두운 색조를 제외한 시험 패턴의 8 개 색조 레벨 (9 단계의 그레이 스케일) 에 대응됩니다 . 시험 패턴의 좌측 끝에서 2 번째 색조를 조정하려면 이퀄라이징 조정 바 “1” 을 사용합니다 . 시험 패턴의 좌측 끝에 있는 가장 어두운 색조는 어떤 이퀄라이징 조정 바로도 조정할수 없습니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 이 기능을 사용할 경우 화면에 선이나 노이즈가 표시될 수 있지만 고장은 아닙니다 . 

조작 항목	설명
색온도	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 색상 온도 모드를 변경합니다 . 1 고 ⇔ 1 사용자선택 ⇔ 2 중 ⇔ 2 사용자선택 ⇕ 6 사용자선택 ⇕ 3 저 ⇕ 6 하이 브라이트-3 ⇕ 3 사용자선택 ⇕ 5 사용자선택 ⇔ 5 하이 브라이트-2 ⇔ 4 사용자선택 ⇔ 4 하이 브라이트-1</p> <p>사용자 선택 조정하기</p> <p>명칭에 사용자 선택이 포함되는 모드를 선택한 다음 ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 누르면 선택된 모드의 OFFSET 과 GAIN 을 조정하기 위한 대화상자가 표시됩니다 .</p>  <p>OFFSET 조정은 시험 패턴의 전체 색조에서 나타나는 색상 강도를 변경합니다 . GAIN 조정은 시험 패턴의 더 밝은 색조에서 나타나는 색상 강도에 주로 영향을 줍니다 . ◀/▶ 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▲/▼ 버튼을 사용하여 레벨을 조정합니다 . ENTER 버튼을 눌러 조정의 영향을 점검하기 위한 시험 패턴을 표시할 수 있습니다 . ENTER 버튼을 누를 때마다 패턴이 아래와 같이 변경됩니다 .</p> <p>패턴 없음 ⇨ 9 단계의 그레이 스케일 ⇩ ⇩ 램프 ⇨ 15 단계의 그레이 스케일</p>  <p>• 이 기능을 사용할 경우 화면에 선이나 노이즈가 표시될 수 있지만 고장은 아닙니다 .</p>
농도	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 전체 농도의 강도를 조정합니다 . 적색 ⇔ 녹색</p> <p>• 이 항목은 비디오 , S- 비디오 , 컴포넌트 비디오 신호의 경우에만 선택할 수 있습니다 . • 입력 신호가 HDMI™ 일 때 (1) 또는 (2) 를 적용할 경우에도 이 항목을 선택할 수 있습니다 . (1) 입력 메뉴의 HDMI 포맷 항목을 VIDEO 로 설정합니다 . (2) 입력 메뉴의 HDMI 포맷을 자동조정으로 설정하면 프로젝터가 비디오 신호 수신을 인식합니다 .</p>
색상	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 색상을 조정합니다 . 약 ⇔ 강</p> <p>• 이 항목은 비디오 , S- 비디오 , 컴포넌트 비디오 신호의 경우에만 선택할 수 있습니다 . • 입력 신호가 HDMI™ 일 때 (1) 또는 (2) 를 적용할 경우에도 이 항목을 선택할 수 있습니다 . (1) 입력 메뉴의 HDMI 포맷 항목을 VIDEO 로 설정합니다 . (2) 입력 메뉴의 HDMI 포맷을 자동조정으로 설정하면 프로젝터가 비디오 신호 수신을 인식합니다 .</p>

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
선명도	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 선명도를 조정합니다. 약 ⇄ 강</p> <ul style="list-style-type: none"> • 조정을 할 때 약간의 노이즈가 있을 수도 있으며, 화면이 잠시 떨릴 수도 있습니다. 이것은 고장이 아닙니다.
사용자설정	<p>본 프로젝터에는 조정 데이터에 사용되는 네 개의 메모리 (영상 메뉴의 모든 항목용)가 있습니다. ▲/▼ 버튼을 사용하여 기능을 선택하거나 ▶ 버튼 또는 ENTER 버튼을 누르면 각 기능이 실행됩니다.</p> <p style="text-align: center;"> 저장 -1 ⇄ 저장 -2 ⇄ 저장 -3 ⇄ 저장 -4 ↳ 로드 -4 ⇄ 로드 -3 ⇄ 로드 -2 ⇄ 로드 -1 ↳ </p> <p><u>저장 -1, 저장 -2, 저장 -3, 저장 -4</u></p> <p>저장 기능을 실행하면 현재의 조정 데이터가 기능명칭에 포함된 숫자에 연결된 메모리에 저장됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 새 데이터를 메모리에 저장하면 메모리에 저장된 현재의 데이터가 상실됩니다. <p><u>로드 -1, 로드 -2, 로드 -3, 로드 -4</u></p> <p>로드 기능을 실행하면 기능 명칭에 포함된 숫자에 연결된 메모리에서 데이터가 로드되며, 데이터에 따라 영상이 자동으로 조정됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 연결된 메모리에 데이터가 없는 로드 기능은 건너뛵니다. • 데이터를 로드하면 현재의 조정 상태가 상실됩니다. 현재의 조정 상태를 유지하고 싶으면 로드 기능을 실행하기 전에 현재의 조정 상태를 저장하십시오. • 데이터를 로드할 때 약간의 노이즈가 있을 수도 있고 화면이 떨릴 수도 있습니다. 이것은 고장이 아닙니다. • 로드 기능은 마이 버튼을 사용해 실행할 수 있습니다. 기타 메뉴의 마이 버튼 항목을 참고해 주십시오 (☞ 56, 57).

화면 메뉴



화면 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다 .

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ► 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다 . 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다 .



조작 항목	설명
화면비	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 화면비를 변경합니다 .</p> <p>컴퓨터의 신호이 경우</p> <p>일반 ⇄ 4:3 ⇄ 16:9 ⇄ 16:10</p> <p>↑—————↑</p> <p>는 HDMI™ 신호를 , 들어</p> <p>일반 ⇄ 4:3 ⇄ 16:9 ⇄ 16:10 ⇄ 14:9</p> <p>↑—————↑</p> <p>비디오 신호 , S- 비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호의 경우</p> <p>4:3 ⇄ 16:9 ⇄ 14:9</p> <p>↑—————↑</p> <p>LAN, USB TYPE A 또는 USB TYPE B 포트의 입력 신호 또는 신호가 없는 경우</p> <p>4:3 (고정)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 일반 모드를 선택하면 신호의 원래의 화면비가 유지됩니다 .
OVER SCAN	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 오버 스캔 비율을 조정합니다 .</p> <p>소 (영상을 확대) ⇄ 대 (영상을 축소)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 이 항목은 비디오 , S- 비디오 , 컴포넌트 비디오 신호의 경우에만 선택할 수 있습니다 . • 입력 신호가 HDMI™ 일 때 (1) 또는 (2) 를 적용할 경우에도 이 항목을 선택할 수 있습니다 . <p>(1) 입력 메뉴의 HDMI 포맷 항목을 VIDEO 로 설정합니다 .</p> <p>(2) 입력 메뉴의 HDMI 포맷을 자동조정으로 설정하면 프로젝터가 비디오 신호 수신을 인식합니다 .</p>

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
상하이동	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 수직 위치를 조정합니다 . 아래 ⇄ 위</p> <ul style="list-style-type: none"> • 수직 위치를 과도하게 조정하면 화면에 노이즈가 발생할 수도 있습니다 . 노이즈가 발생하는 경우 수직 위치를 기본 설정으로 초기화하십시오 . 상하이동이 선택되어 있을 때 RESET 버튼을 누르면 상하이동이 기본 설정으로 초기화됩니다 . • 이 기능이 비디오 신호 또는 S- 비디오 신호에 대해서 실행되고 있을 경우 , 조절 범위는 OVER SCAN ( 36) 설정에 따라 다릅니다 . OVER SCAN 이 10 으로 설정되어 있으면 조정할 수 없습니다 . • LAN, USB TYPE A, USB TYPE B 또는 HDMI 에는 이 기능을 사용할 수 없습니다 .
좌우이동	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 수평 위치를 조정합니다 . 우 ⇄ 좌</p> <ul style="list-style-type: none"> • 수평 위치를 과도하게 조정하면 화면에 노이즈가 발생할 수도 있습니다 . 노이즈가 발생하는 경우 수평 위치를 기본 설정으로 초기화하십시오 . 좌우이동이 선택되어 있을 때 RESET 버튼을 누르면 좌우이동이 기본 설정으로 초기화됩니다 . • 이 기능이 비디오 신호 또는 S- 비디오 신호에 대해서 실행되고 있을 경우 , 조절 범위는 OVER SCAN ( 36) 설정에 따라 다릅니다 . OVER SCAN 이 10 으로 설정되어 있으면 조정할 수 없습니다 . • LAN, USB TYPE A, USB TYPE B 또는 HDMI 에는 이 기능을 사용할 수 없습니다 .




(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
동기화	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 수평 위상을 조정하여 떨림 현상을 제거합니다 . 우측 ⇄ 좌측</p> <ul style="list-style-type: none"> 이 항목은 컴퓨터 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호의 용도로만 선택할 수 있습니다 . LAN, USB TYPE A, USB TYPE B 또는 HDMI 에는 이 기능을 사용할 수 없습니다 .
수평크기	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 수평 크기를 조정합니다 . 소 ⇄ 대</p> <ul style="list-style-type: none"> 이 항목은 컴퓨터 신호의 용도로만 선택할 수 있습니다 . LAN, USB TYPE A, USB TYPE B 또는 HDMI 에는 이 기능을 사용할 수 없습니다 . 이 조정이 과다하면 영상이 올바르게 표시되지 않을 수도 있습니다 . 그러한 경우 이 조작 중에 리모컨의 RESET 버튼을 눌러 조정을 초기화합니다 . 이 기능을 사용할 경우 영상의 화질이 저하될 수 있지만 고장은 아닙니다 .
자동조정 실행	<p>이 항목을 선택하면 자동조정 기능이 실행됩니다 .</p> <p>컴퓨터 신호의 경우 수직 위치, 수평 위치, 수평 위상이 자동으로 조정됩니다 . 응용프로그램 창이 최대 크기로 설정되어 있는지 확인한 다음 이 기능을 사용합니다 . 어두운 영상을 사용하면 올바르게 않게 조정될 수도 있습니다 . 조정할 때는 밝은 영상을 사용합니다 .</p> <p>비디오 신호와 S- 비디오 신호의 경우 각각의 입력 신호에 가장 적합한 비디오 포맷이 자동으로 선택됩니다 . 이 기능은 입력 메뉴의 비디오 포맷 항목이 자동조정으로 설정된 경우에만 이용할 수 있습니다 (M40). 수직 위치, 수평 위치가 기본 설정으로 자동 설정됩니다 .</p> <p>컴포넌트 비디오 신호의 경우 수직 위치, 수평 위치가 자동으로 기본 설정으로 설정됩니다 . 수평 위상은 자동으로 조정됩니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> 자동조정 조작에는 10 초 정도가 소요됩니다 . 그러나 일부 입력의 경우 이 기능이 올바르게 동작할 수도 있습니다 . 이 기능이 비디오 신호에 대해서 동작하는 경우 여분의 선과 같은 이미지가 영상 바깥에 표시될 수도 있습니다 . 이 기능을 컴퓨터 신호에 사용할 경우 컴퓨터 모델에 따라서는 화면 가장자리에 검정색 테두리가 표시될 수 있습니다 . 이 기능에 의해 조정되는 항목들은 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 자동조정 항목이 미세 또는 사용안함으로 설정된 경우 다를 수도 있습니다 (M57).

입력 메뉴

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.





조작 항목	설명
프로그램시브	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 프로그레스 모드를 변경합니다 . TV ⇄ 필름 ⇄ 사용안함 </p> <ul style="list-style-type: none"> • 이 기능은 비디오 신호 , S- 비디오 신호 , 컴포넌트 비디오 신호 (480i@60 또는 576i@50 또는 1080i@50/60) 및 HDMI™ 신호 (480i@60 또는 576i@50 또는 1080i@50/60) 에만 사용할 수 있습니다 . • TV 또는 필름이 선택되면 화면 이미지가 선명해집니다 . 필름은 2-3 폴 - 다운 변환 시스템에 맞게 동작합니다 . 그러나 이것들은 고속으로 움직이는 물체에 대한 영상에서 특정 결함 (예를 들어 , 톱니 모양의 선) 을 유발할 수도 있습니다 . 그러한 경우 화면 이미지가 선명도를 상실할 수도 있더라도 사용안함을 선택하십시오 .
비디오 NR	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 노이즈 감소 모드를 변경합니다 . 강 ⇄ 중 ⇄ 약 </p> <ul style="list-style-type: none"> • 이 기능은 비디오 신호 , S- 비디오 신호 , 컴포넌트 비디오 신호 (480i@60 또는 576i@50 또는 1080i@50/60) 및 HDMI™ 신호 (480i@60 또는 576i@50 또는 1080i@50/60) 에만 사용할 수 있습니다 .
색상공간	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 색상 공간 모드를 변경합니다 . 자동조정 ⇄ RGB ⇄ SMPTE240 ⇄ REC709 ⇄ REC601 </p> <ul style="list-style-type: none"> • 이 항목은 컴퓨터 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호의 (LAN, USB TYPE A, USB TYPE B 의 포트에서 신호는 제외) 용도로만 선택할 수 있습니다 . • 자동조정 모드는 최적의 모드를 자동으로 선택합니다 . • 자동조정 기능은 일부 신호에서는 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다 . 그러한 경우 자동조정을 제외하고 적절한 모드를 선택하는 것이 좋을 것입니다 .

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명								
비디오 포맷	<p>S-VIDEO 포트와 VIDEO 포트의 비디오 포맷을 설정할 수 있습니다 .</p> <p>(1) ▲/▼ 버튼을 사용하여 입력 포트를 선택합니다 .</p> <p>(2) ◀/▶ 버튼을 사용하여 비디오 포맷용 모드를 변경합니다 .</p> <p>자동조정 ⇄ NTSC ⇄ PAL ⇄ SECAM ⇄ N-PAL ⇄ M-PAL ⇄ NTSC4.43 ⇄</p> <p>• 이 항목은 VIDEO 포트 또는 S-VIDEO 포트의 비디오 신호에 대해서만 실행됩니다 .</p> <p>• 자동조정 모드는 최적의 모드를 자동으로 선택합니다 .</p> <p>• 자동조정 기능은 일부 신호의 경우 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다 . 영상이 불안정해질 경우 (예를 들어 불규칙 영상 , 색상 불량) 입력 신호에 따라 모드를 선택합니다 .</p>								
HDMI 포맷	<p>▲ / ▼ 커서 버튼을 사용하여 HDMI 포트에서 입력되는 신호의 비디오 포맷을 변경합니다 .</p> <p>자동조정 ⇄ VIDEO ⇄ COMPUTER ↑ ↕ ↓</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th><th>기능</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>자동조정</td><td>최적 모드를 자동으로 설정합니다 .</td></tr> <tr> <td>VIDEO</td><td>DVD 신호에 적합한 모드를 설정합니다 .</td></tr> <tr> <td>COMPUTER</td><td>컴퓨터 신호에 적합한 모드를 설정합니다 .</td></tr> </tbody> </table> <p>• COMPUTER 가 선택된 경우 농도 (영상 메뉴) , 색상 (영상 메뉴) , OVER SCAN (화면 메뉴) 기능은 선택할 수 없습니다 .</p>		기능	자동조정	최적 모드를 자동으로 설정합니다 .	VIDEO	DVD 신호에 적합한 모드를 설정합니다 .	COMPUTER	컴퓨터 신호에 적합한 모드를 설정합니다 .
	기능								
자동조정	최적 모드를 자동으로 설정합니다 .								
VIDEO	DVD 신호에 적합한 모드를 설정합니다 .								
COMPUTER	컴퓨터 신호에 적합한 모드를 설정합니다 .								
HDMI 입력 범위	<p>▲ / ▼ 커서 버튼을 사용하여 HDMI 포트에서 입력되는 신호의 디지털 입력 범위를 변경합니다 .</p> <p>자동조정 ⇄ 일반 ⇄ 확장 ↑ ↕ ↓</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th><th>기능</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>자동조정</td><td>최적 모드를 자동으로 설정합니다 .</td></tr> <tr> <td>일반</td><td>DVD 신호에 적합한 모드를 설정합니다 .(16-235).</td></tr> <tr> <td>확장</td><td>컴퓨터 신호에 적합한 모드를 설정합니다 (0-255).</td></tr> </tbody> </table> <p>• 화면 이미지의 명암이 너무 강하거나 너무 약하면 더 적당한 모드를 찾습니다 .</p>		기능	자동조정	최적 모드를 자동으로 설정합니다 .	일반	DVD 신호에 적합한 모드를 설정합니다 .(16-235).	확장	컴퓨터 신호에 적합한 모드를 설정합니다 (0-255).
	기능								
자동조정	최적 모드를 자동으로 설정합니다 .								
일반	DVD 신호에 적합한 모드를 설정합니다 .(16-235).								
확장	컴퓨터 신호에 적합한 모드를 설정합니다 (0-255).								

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
COMPUTER-IN	<p>COMPUTER IN1 과 IN2 포트들의 컴퓨터 입력 신호 유형을 설정할 수 있습니다 .</p> <p>(1) ▲/▼ 버튼을 사용하여 설정할 COMPUTER IN 포트를 선택합니다 .</p> <p>(2) ◀/▶ 버튼을 사용하여 컴퓨터 입력 신호 유형을 선택합니다 .</p> <p>자동조정 ⇔ SYNC ON G 사용안함</p>  <p>• 자동조정 모드를 선택하면 포트의 Sync On G 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호를 입력할 수 있습니다 (11, 13).</p> <p>• 자동조정 모드에서는 특정 입력 신호의 경우 영상 왜곡을 유발할 수도 있습니다 . 그러한 경우 신호 커넥터를 제거하여 어떤 신호도 수신되지 않게 하고 SYNC ON G 사용안함을 선택한 다음 신호를 다시 연결합니다 .</p>
프레임 잠금	<p>각 포트의 프레임 잠금 기능을 켜짐 / 꺼짐으로 설정합니다 .</p> <p>(1) ▲/▼ 버튼을 사용하여 입력 포트들 가운데 하나를 선택합니다 .</p> <p>(2) ◀/▶ 버튼을 사용하여 프레임 잠금 기능을 사용 / 사용안함으로 설정합니다 .</p> <p>사용 ⇔ 사용안함</p>  <p>• 이 항목은 수직 주파수가 49 - 51 Hz, 59 - 61 Hz 인 신호에 대해서만 실행될 수 있습니다 .</p> <p>• 사용이 선택되면 동영상의 더 부드럽게 표시됩니다 .</p>

(다음 페이지에 계속)

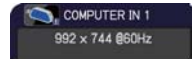
조작 항목	설명
해상도	<p>본 프로젝터에서 COMPUTER IN1 과 COMPUTER IN2 입력 신호의 해상도를 설정할 수 있습니다.</p> <p>(1) 입력 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 해상도를 선택한 다음 ► 버튼을 누릅니다.</p> <p>(2) 해상도 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 원하는 해상도를 선택합니다. 자동조정을 선택하면 입력 신호에 적합한 해상도가 설정됩니다.</p> <p>(3) 표준 해상도를 선택할 때 ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 누르면 수평 위치와 수직 위치, 클럭 위상과 수평 크기가 자동으로 조정됩니다. 입력_정보 대화상자가 표시됩니다.</p> <p>(4) 사용자 선택 해상도를 설정하려면 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용자 선택을 선택하면 해상도_사용자선택 상자가 표시됩니다. ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 수평 해상도(수평)와 수직 해상도(수직)를 설정합니다. 이 기능이 어느 해상도에서나 올바르게 동작할 수 있는 것은 아닙니다.</p> <p>(5) 커서를 화면의 OK 로 이동시키고 ► 또는 ENTER 버튼을 누릅니다. “해상도 설정을 변경합니까?”라는 메시지가 표시됩니다. 설정을 저장하려면 ► 버튼을 누르십시오. 수평 위치와 수직 위치, 클럭 위상, 수평 크기가 자동으로 조정됩니다. 입력_정보 대화상자가 표시됩니다.</p> <p>(6) 변경 사항을 저장하지 않고 이전 해상도로 복귀시키려면 커서를 화면의 취소로 이동시키고 ◀ 또는 ENTER 버튼을 누릅니다. 그런 다음 화면이 해상도 메뉴로 복귀하고 이전의 해상도가 표시됩니다.</p> <p>• 일부 영상의 경우 이 기능이 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다.</p>



표준



사용자 선택



설정 메뉴




설정 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.




조작 항목	설명
자동 키스톤	<p>이 항목을 선택하면 자동 키스톤 왜곡 보정이 실행됩니다. 프로젝터 자체의 설정 각도 (전방 / 후방) 로 인해 프로젝터는 수직 키스톤 왜곡을 자동으로 보정합니다.</p> <p>이 기능은 메뉴에서 선택되는 경우 한 번만 실행됩니다. 프로젝터의 기울기가 변경되면 이 기능을 다시 실행합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> 이 기능의 조정 범위는 입력에 따라 달라집니다. 일부 입력의 경우 이 기능이 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다. 설정 메뉴에서 설치에 후방 / 천장 또는 전방 / 천장을 선택할 때, 프로젝터 스크린이 아래로 기울었거나 경사지면 이 기능이 올바르게 작동하지 않을 수도 있습니다. 줌 조정이 TELE(망원 초점) 로 설정된 경우 이 기능이 과도해질 수도 있습니다. 이 기능은 가능하면 줌 조정이 풀 와이드 (광각 초점) 로 설정되어 있을 때 사용되어야 합니다. 프로젝터가 평평한 곳 (약 $\pm 4^{\circ}$) 에 설치되면 이 기능은 동작하지 않을 수도 있습니다. 프로젝터가 약 ± 30 도 이상 기울어지면 이 기능은 동작하지 않을 수도 있습니다. 이동 감지 기능이 켜져 있으면 이 기능은 사용할 수 없습니다 (77).
키스톤	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 수직 키스톤 왜곡을 보정합니다.</p> <p>이미지 하부 줄임 ⇄ 이미지 상부 줄임</p> <ul style="list-style-type: none"> 이 기능의 조정 범위는 입력에 따라 달라집니다. 일부 입력의 경우 이 기능이 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다. 줌 조정이 TELE(망원 초점) 로 설정된 경우 이 기능이 과도해질 수 있습니다. 이 기능은 가능하면 줌 조정이 풀 와이드 (광각 초점) 로 설정되어 있을 때 사용되어야 합니다. 이동 감지 기능이 켜져 있으면 이 기능은 사용할 수 없습니다 (77).

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
자동 에코 모드	<p>▲/▼ 버튼을 사용해 자동 에코 모드를 사용 / 사용안함으로 설정합니다 . 사용 ⇄ 사용안함</p> <ul style="list-style-type: none"> • " 사용 " 을 선택하면 " 에코 모드 " ( 아래) 설정에 관계 없이 프로젝터가 시작 시 항상 에코 모드로 설정됩니다 . 이 기능을 작동한 상태에서 프로젝터를 시작하면 OSD 메시지 " 자동 에코 모드 " 가 수십 초 간 표시됩니다 .
에코 모드	<p>ECO 버튼을 누르면 설정이 에코 모드로 전환됩니다 . 에코 ⇄ 지능형 절전 ⇄ 일반</p> <p style="text-align: center;">↑—————↓</p> <ul style="list-style-type: none"> • 에코가 선택되면 음향 잡음과 화면 밝기가 감소합니다 . • 지능형 절전 선택 시 , 램프의 밝기는 입력 신호의 수준에 따라 바뀝니다 . 입력 신호 수준이 높으면 램프가 더 밝아지고 수준이 낮으면 더 어두워집니다 . 어두운 이미지를 계속 투영하면 성능 유지를 위해 램프의 밝기가 더 밝아질 수도 있습니다 . • 자동 에코 모드 ( 위) 를 사용으로 설정하면 이 설정에 관계 없이 프로젝터가 시작 시 항상 에코 모드로 설정됩니다 .
설치	<p>▶ 버튼을 누르면 설치 설정 변경을 위한 대화상자가 표시됩니다 .</p> <div data-bbox="420 726 890 1077" data-label="Image"> </div> <p>▲/▼ 버튼으로 설치 대화상자에서 원하는 설정을 선택하고 리모컨의 ENTER 버튼이나 프로젝터의 INPUT 버튼을 누르면 실행됩니다 . 이동감지가 사용이고 설치 상태가 변경되면 , 프로젝터를 다시 켤 때 이동 감지 사용 경고 표시 ( 77) 가 표시됩니다 .</p>

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
스탠바이 모드	<p>▲/▼ 버튼을 사용하면 일반 및 절전 사이에서 대기 모드 설정을 변환합니다 .</p> <p>일반 ⇄ 절전</p> <p>절전을 선택한 경우, 아래와 같은 일부 기능의 제한으로 대기 모드에서의 전력 소모가 낮아집니다 :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 절전을 선택한 경우, 프로젝터가 대기 모드인 동안 프로젝터의 전원을 켜는 것을 제외하고는 RS-232C 통신 제어를 사용할 수 없으며, 네트워크 기능도 사용할 수 없습니다 . 통신 메뉴의 통신 유형이 네트워크 브릿지로 설정된 경우, 모든 RS-232C 명령을 사용할 수 없습니다 (M59). • 절전을 선택한 경우에는 스탠바이 설정 (M46) 의 오디오 출력 스탠바이가 무효로 되며, 스탠바이 모드에서 아무런 신호도 AUDIO OUT 포트로부터 출력되지 않습니다 . • " 절전 " 을 선택한 경우에는 " 모니터 출력 " 의 " 스탠바이 " 설정의 무효로 되며, 스탠바이 모드에서 아무런 신호도 MONITOR OUT 포트로부터 출력되지 않습니다 .
모니터 출력	<p>(1) 단계에서 선택한 입력 포트의 이미지 신호가 투사되면 (2) 단계에서 선택한 입력 포트의 이미지 신호가 MONITOR OUT 포트 로 출력됩니다 .</p> <p>(1) ▲/▼ 버튼을 사용해서 화상 입력 포트를 선택합니다 . 스탠바이를 선택해서 스탠바이 모드에서 영상 출력을 선택합니다 .</p> <p>(2) ◀/▶ 버튼을 사용해서 COMPUTER IN 포트 중의 하나를 선택합니다 .</p> <p>사용안함을 선택하여 (1) 단계에서 선택한 입력 포트의 MONITOR OUT 포트 또는 스탠바이 모드를 사용안함으로 설정합니다 .</p> <p>• COMPUTER IN 1 에는 COMPUTER IN 2 를 선택할 수 없으며 그 반대로 선택할 수 없습니다 .</p> <p>• 스탠바이의 설정을 변경하면 현재 스탠바이 모드 , 스탠바이 모드에서 선택한 일반 또는 절전에만 해당 변경 사항이 적용되고 다른 모드의 설정은 변경되지 않습니다 .</p> <p>공장출하시 설정은 다음과 같습니다 :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 스탠바이 모드의 일반 모드 - COMPUTER IN1 - 스탠바이 모드의 절전 모드 - 사용안함 

음성입력 메뉴

음성입력 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



항목	설명						
음량	◀/▶ 버튼을 사용하여 음량을 조정합니다. 저 ⇄ 고						
스피커	▲/▼ 버튼을 사용하여 내장 스피커를 켜고 끕니다. 사용 ⇄ 사용안함 사용안함이 선택되면 내장 스피커가 작동합니다.						
음성 입력 설정	<p>(1) 단계에서 선택한 입력 포트의 이미지 신호가 투사되면 (2) 단계에서 선택한 입력 포트의 오디오 신호가 이 프로젝터의 AUDIO OUT 포트와 내장 스피커로 출력됩니다. 그러나 스피커를 사용안함으로 설정하면 내장 스피커가 작동하지 않습니다.</p> <p>(1) ▲/▼ 버튼을 사용해서 화상 입력 포트를 선택합니다. 스탠바이를 선택해서 스탠바이 모드에서 사운드 출력을 선택합니다.</p> <p>(2) ▶/▶ 버튼으로 오디오 입력 포트나 소음 아이콘을 선택하십시오.</p> <p>아이콘의 의미는 다음과 같습니다.</p> <table border="0"> <tr> <td>1 번 : AUDIO IN1 포트</td> <td>2 번 : AUDIO IN2 포트</td> </tr> <tr> <td>3 번 : LAN 포트</td> <td>4 번 : USB TYPE B 포트</td> </tr> <tr> <td>5 번 : HDMI 포트</td> <td>✕: 소리를 죽입니다</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> • 3~5 번 포트의 오디오 입력은 각 화상 입력 포트로만 선택할 수 있습니다. • 프로젝터가 스탠바이 모드인 경우에도 내장 스피커가 작동하는 도중 냉각 팬이 작동하여 소음이 발생할 수 있습니다. • C.C.(페쇄 자막)은 C.C.가 포함된 입력 신호가 수신되고 ✕가 선택된 경우 자동으로 작동됩니다. 이 기능은 VIDEO 또는 S-VIDEO의 신호가 NTSC 이거나 COMPUTER IN1, 또는 COMPUTER IN2의 신호가 480i@60 일 경우, 그리고스크린 메뉴의 C.C. 메뉴에서 디스플레이로 자동조정이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다 (52). 	1 번 : AUDIO IN1 포트	2 번 : AUDIO IN2 포트	3 번 : LAN 포트	4 번 : USB TYPE B 포트	5 번 : HDMI 포트	✕: 소리를 죽입니다
1 번 : AUDIO IN1 포트	2 번 : AUDIO IN2 포트						
3 번 : LAN 포트	4 번 : USB TYPE B 포트						
5 번 : HDMI 포트	✕: 소리를 죽입니다						
HDMI AUDIO	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 HDMI™ 오디오의 모드를 변경합니다. 제공되는 두 개의 모드를 각각 확인하고 HDMI™ 오디오 장치에 적합한 모드를 선택하십시오.</p> <p>1 ⇄ 2</p>						

(다음 페이지에 계속)

스크린 메뉴

스크린 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

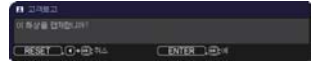
▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



조작 항목	설명
표시언어	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 OSD(화면 표시) 언어를 변경합니다 . ENGLISH ⇄ FRANÇAIS ⇄ DEUTSCH ⇄ ESPAÑOL ㄴ (표시언어 대화상자에 표시됨) ㄴ 언어 설정을 저장하려면 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누르십시오 .</p>
메뉴 위치	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 메뉴 위치를 조정합니다 . 조정 작업을 중지하려면 리모컨이 MENU 버튼을 누르거나 약 10 초 동안 아무 조작도 하지 않으면 됩니다 .</p>
공백	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 공백 화면의 모드를 변경합니다 . 공백 화면은 일시적 공백 기능을 사용하기 위한 화면입니다 (㉟28). 공백 화면은 리모컨의 BLANK 버튼을 누르면 표시됩니다 . 고객센터 ⇄ 표준 ⇄ 청색 ⇄ 흰색 ⇄ 검정색 ↑—————↑ <u>고객로그</u> : 고객센터 항목을 이용하여 화면을 등록할 수 있습니다 (㉟48). <u>표준</u> : 표준 화면으로 미리 설정된 화면입니다 . <u>청색</u>, <u>흰색</u>, <u>검정색</u> : 각 색상의 보통 화면 . • 잔상을 방지하기 위해 고객센터 화면 또는 표준 화면은 몇 분 뒤 보통의 공백 화면으로 변경됩니다 .</p>
초기화면	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 초기 화면의 모드를 변경합니다 . 초기 화면은 감지되는 신호가 없거나 부적절한 신호가 감지될 때 표시됩니다 . 고객센터 ⇄ 표준 ⇄ 사용안함 ↑—————↑ <u>고객로그</u> : 고객센터 항목을 이용하여 화면을 등록할 수 있습니다 (㉟48). <u>표준</u> : 표준 화면으로 미리 설정된 화면입니다 . <u>사용안함</u> : 보통의 검정색 화면 . • 잔상을 방지하기 위해 고객센터 화면 또는 표준 화면은 몇 분 뒤 공백 화면으로 (㉟ 위) 변경됩니다 . 또한 공백 화면이 고객센터 화면 또는 표준 화면인 경우 보통의 검정색 화면이 대신 사용됩니다 . • 보안설정 메뉴 (㉟75) 에서 고객센터 패스워드 항목을 사용으로 선택한 경우 초기화면이 고객센터로 고정됩니다 .</p>

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
고객로그	<p>이 항목을 실행하면 공백 화면과 초기 화면으로 사용할 수 있는 고객 로고 이미지로 사용하기 위한 이미지를 캡처할 수 있습니다. 캡처하려는 이미지를 표시하고 나서 다음 절차를 실행합니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 이 항목을 선택하면 “고객로그” 대화가상자가 표시됩니다. 대화상자에는 현재 화면에서 이미지 캡처를 시작할 것인지 묻는 질문이 표시됩니다. 대상 이미지가 표시될 때까지 기다린 다음 대상 이미지가 표시되면 리모컨의 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다. 대상 이미지는 일시 정지 상태가 되며 캡처를 위한 프레임이 표시됩니다. 캡처를 중지하려면 리모컨의 RESET 버튼을 누릅니다. ◀/▶/▲/▼ 버튼을 사용하여 프레임 위치를 조정합니다. 사용하고 싶은 이미지의 위치로 프레임을 이동시킵니다. 일부 입력 신호의 경우 프레임을 이동시키지 못할 수도 있습니다. 등록을 시작하려면 리모컨의 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다. 화면을 복원하고 이전의 대화상자로 복귀하려면 리모컨의 RESET 버튼을 누릅니다. 등록에 수 분이 걸릴 수도 있습니다. 등록이 완료되면 등록된 화면과 다음 메시지가 몇 초 동안 표시됩니다. <p>“고객로그 등록 완료”</p> <p>등록이 실패하면 다음 메시지가 표시됩니다.</p> <p>“편집 에러 다시 시도해 주세요”</p> <ul style="list-style-type: none"> • 고객로그잠금 기능이 사용으로 설정되어 있으면 이 기능을 선택할 수 없습니다 (49). • 이 기능은 보안설정 메뉴 에서 고객로그 패스워드 항목을 사용으로 선택한 경우에는 선택할 수 없습니다 (75). • LAN, USB TYPE A, USB TYPE B 또는 HDMI 에는 이 기능을 사용할 수 없습니다.



(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
고객로그잠금	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 고객로그잠금 기능을 켜고 끕니다 . 사용 ⇄ 사용안함</p> <p>사용이 선택되면 고객로그 항목이 잠금 상태가 됩니다 . 이 기능은 사용중인 고객로그를 보고하는 데 사용됩니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> 이 기능은 보안설정 메뉴 (M75)에서 고객로그 패스워드 항목을 사용으로 선택한 경우에는 선택할 수 없습니다 .
메시지	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 메시지 기능을 켜고 끕니다 . 사용 ⇄ 사용안함</p> <p>사용이 선택되면 다음 메시지 기능이 실행됩니다 .</p> <p>자동조정중일 때 “자동처리 중”</p> <p>“입력 신호가 없습니다”</p> <p>“동기가 범위외입니다”</p> <p>“스캔 주파수가 유효하지 않습니다”</p> <p>입력 신호를 검색중일 때 “탐색 중”</p> <p>입력 신호가 감지될 때 “인식 중”</p> <p>자동 에코 모드로 시작할 경우 " 자동 에코 모드 "</p> <p>변경에 의해 표시되는 입력 신호 표시</p> <p>변경에 의해 표시되는 화면비 표시</p> <p>변경에 의해 표시되는 영상 모드 표시</p> <p>변경에 의해 표시되는 사용자설정 표시</p> <p>FREEZE 버튼을 눌러 화면을 일시 정지시킬 때 “일시정지” 와 “ ” 표시</p> <p>변경에 의해 표시되는 템플레이트 표시 .</p> <p>변경하여 표시된 에코 모드 의 표시 .</p> <ul style="list-style-type: none"> 사용안함을 선택할 때 화면이 일시 정지 상태인지 확인합니다 . 일시 정지를 오작동으로 오해하지 마십시오 (M28) .

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
입력채널명	<p>본 프로젝터의 각 입력 포트에 고유한 이름을 붙일 수 있습니다 .</p> <p>(1) 스크린 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 입력채널명을 선택한 다음 ► 또는 ENTER 버튼을 누릅니다 . 입력채널명 메뉴가 표시됩니다 .</p> <p>(2) 입력채널명 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 이름을 붙일 포트를 선택한 다음 ► 버튼을 누릅니다 . 입력채널명 대화상자가 표시됩니다 . 이름을 지정할 때까지 메뉴 우측은 공백으로 표시됩니다 .</p> <p>(3) " 입력채널명 " 대화상자에서 포트에 할당할 아이콘을 선택합니다 . 또한 포트에 할당된 이름이 아이콘 선택에 따라 자동으로 전환됩니다 . ENTER 또는 INPUT 버튼을 눌러 아이콘 선택을 결정합니다 .</p> <p>(4) 아이콘과 함께 포트에 할당할 번호를 선택합니다 . 공백 (할당된 번호 없음), 1, 2, 3 또는 4 중에서 번호를 선택할 수 있습니다 . 다음 ENTER 또는 INPUT 을 누르십시오 .</p> <p>(5) 포트에 할당된 이름을 수정하려면 사용자선택 이름을 선택하고 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다 .</p> <p>(다음 페이지에 계속)</p> <div data-bbox="778 292 1030 467"> </div> <div data-bbox="787 496 1028 624"> </div> <div data-bbox="787 635 1028 762"> </div> <div data-bbox="837 783 1028 919"> </div>

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
입력채널명 (계속)	<p>(6) 첫번째 행에 현재 사용중인 이름이 표시됩니다 . ▲/▼/◀/▶ 버튼과 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 사용하여 문자를 선택하여 입력합니다 . 한 번에 1 문자씩 삭제하려면 , RESET 버튼을 누르거나 , ◀ 및 INPUT 버튼을 동시에 눌러 주십시오 . 또한 커서를 화면의 삭제 또는 전삭제로 이동시킨 다음 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 1 문자 또는 전체 문자가 삭제됩니다 . 최대 16 문자까지 이름을 지정할 수 있습니다 .</p> <p>(7) 이미 삽입된 문자를 변경하려면 ▲ 버튼을 눌러 커서를 첫번째 행으로 이동시킨 다음 ◀/▶ 버튼을 사용하여 커서를 변경할 문자로 이동시킵니다 . ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 문자가 선택됩니다 . 그런 다음 위 항목 (6) 에서 설명한 절차를 따릅니다 .</p> <p>(8) 문자 입력을 종료하려면 커서를 화면의 OK 으로 이동시킨 다음 ►, ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다 . 변경 사항을 저장하지 않고 이전의 이름으로 되돌리려면 커서를 화면의 취소로 이동시킨 다음 ◀, ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다 .</p>
템플레이트	<p>▲/▼ 버튼을 사용해 템플릿 화면의 모드를 전환시킵니다 . ► (또는 ENTER) 버튼을 누르면 선택한 템플릿이 표시되고 ◀ 버튼을 누르면 표시된 화면이 닫힙니다 . 템플릿 기능이 할당된 MY BUTTON 을 누르면 마지막으로 선택된 템플릿이 표시됩니다 (57).</p> <p>테스트 패턴 ⇄ 도트 라인1 ⇄ 도트 라인2 ⇄ 도트 라인3 ⇅ 지도 2 ⇄ 지도1 ⇄ 원2 ⇄ 원1 ⇄ 도트 라인4</p> <p>지도 1 또는 지도 2를 선택한 경우 지도를 거꾸로 돌려 수평으로 스크롤할 수 있습니다 .</p> <p>지도를 거꾸로 돌리거나 스크롤하려면 지도 1 또는 지도 2가 나타날 때 리모컨의 RESET 버튼을 3 초 이상 눌러 가이드를 표시하십시오 .</p>

(다음 페이지에 계속)

기타 메뉴

기타 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ► 커서 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 이때 램프사용시간 항목과 필터타이머 항목은 제외합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



조작 항목	설명
자동 검색	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 자동 신호 검색 기능을 켜고 끕니다. 사용 ⇄ 사용안함</p> <p>사용이 선택되면 신호 없음 감지 동작이 입력 포트를 통해 다음 순서로 자동으로 실행됩니다. 검색은 현재 사용중인 포트에서 시작됩니다. 그런 다음 입력 신호가 감지되면 프로젝터는 검색을 중지하고 이미지를 표시합니다.</p> <p>COMPUTER IN1 ⇄ COMPUTER IN2 ⇄ LAN ⇄ USB TYPE A VIDEO ⇄ S-VIDEO ⇄ HDMI ⇄ USB TYPE B</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB TYPE B 포트의 이미지를 투사하는 데는 수 초 정도 소요됩니다.
자동 키스톤	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 자동 키스톤 기능을 켜고 끕니다. 사용 ⇄ 사용안함</p> <p><u>사용</u> : 프로젝터의 기울기를 변경할 때마다 자동 키스톤 왜곡 보정이 실행됩니다.</p> <p><u>사용안함</u> : 이 기능이 비활성화됩니다. 자동 키스톤 왜곡 보정을 하려면 설정 메뉴에서 자동 키스톤 (실행) 을 실행합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 프로젝터가 천정에 매달려 있으면 이 기능이 올바르게 동작하지 않으므로 사용안함을 선택합니다. • 이동 감지 기능이 켜져 있으면 이 기능은 사용할 수 없습니다 (77).
다이렉트 전원 온	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 다이렉트 전원 온 기능을 켜고 끕니다. 사용 ⇄ 사용안함</p> <p>사용으로 설정되면 램프가 켜져 있을 때 전원이 차단된 뒤 프로젝터에 전원이 공급되었을 때만 (19) 일상적 절차를 실행하지 않아도 프로젝터 램프가 자동으로 켜집니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 이 기능은 램프가 꺼져 있을 때 프로젝터에 전원이 공급되는 경우 실행되지 않습니다. • 다이렉트 전원 온 기능을 이용하여 램프를 켜고 나서 30 분 동안 어떤 입력 신호나 동작도 감지되지 않을 경우, 자동 전원 꺼짐 (54) 이 비활성화된 경우에도 프로젝터가 꺼집니다.

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
자동 전원 꺼짐	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 프로젝터가 자동으로 꺼지는 시간을 조정합니다 .</p> <p>길게 (최대 99 분) ⇄ 짧게 (최소 0 분 = 사용안 함)</p> <div data-bbox="370 272 546 352"> </div> <div data-bbox="647 272 823 352"> </div> <p>시간이 0 으로 설정되면 프로젝터는 자동으로 꺼지지 않습니다 . 시간이 1 에서 99 사이로 설정되고 신호가 없는 상태에서 또는 부적절한 신호가 입력되는 상태에서 경과 시간이 설정 시간에 도달하면 프로젝터 램프가 꺼집니다 .</p> <p>해당 시간이 경과되는 중에 프로젝터 버튼이나 리모컨 버튼 가운데 하나를 누르거나 명령 가운데 하나 (가져오기 명령 제외) 를 CONTROL 포트로 전송하면 프로젝터가 꺼지지 않습니다 .</p> <p>전원 끄기 단원을 참조하십시오 (M20).</p>
USD TYPE B	<p>▲ / ▼ 버튼을 사용하여 USB TYPE B 포트를 선택합니다 . 이 기능을 사용하려면 프로젝터의 USB TYPE B 포트와 컴퓨터의 USB 포트 (A 형) 를 연결해야 합니다 .</p> <p>마우스 ⇄ USB 표시</p> <p>마우스 : 부속품인 리모컨이 단순한 컴퓨터 마우스와 키보드처럼 동작합니다 .</p> <p>USB 표시 : 포트가 컴퓨터의 이미지 신호를 수신하는 입력 포트처럼 동작합니다 (M89).</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB TYPE B 포트의 이미지를 투사하는 데는 수 초 정도 소요됩니다 • 다음과 같은 경우 영상 입력에 USB TYPE B 포트를 사용할 수 없음을 알리는 메시지가 USB TYPE B 대화상자와 함께 표시됩니다 . <ul style="list-style-type: none"> - USB TYPE B 포트에 입력된 영상이 투사되는 동안 이 설정이 마우스로 변경됩니다 . - 이 설정이 마우스로 설정되어 있는 동안 USB TYPE B 포트를 영상 입력 소스로 선택합니다 . <p>대화상자에서 USB 표시를 선택하여 입력된 영상을 USB TYPE B 포트에 투사합니다 . 이 경우 단순한 마우스와 키보드 기능을 사용할 수 없습니다 . 또는 영상 입력으로 다른 포트를 선택하십시오 .</p>

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
램프사용시간	<p>램프 사용 시간은 마지막 초기화 이후에 계수된 램프 사용 시간입니다 . 기타 메뉴에 표시됩니다 .</p> <p>리모컨의 RESET 버튼을 누르거나 프로젝터의 ► 버튼을 누르면 대화상자가 표시됩니다 .</p> <p>램프 시간을 초기화하려면 ► 버튼을 사용하여 초기화를 선택합니다 .</p> <p>취소 ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> • 램프를 교환한 경우에만 램프 사용 시간을 초기화하여 램프 상태가 적절히 표시되게 하십시오 . • 램프 교환에 대해서는 램프 교환하기 단원을 참조하십시오 (93).
필터타이머	<p>필터 사용 시간은 마지막 초기화 이후에 계수된 에어 필터의 사용 시간입니다 . 기타 메뉴에 표시됩니다 .</p> <p>리모컨의 RESET 버튼을 누르거나 프로젝터의 ► 버튼을 누르면 대화상자가 표시됩니다 .</p> <p>필터 시간을 초기화하려면 ► 버튼을 사용하여 초기화를 선택합니다 .</p> <p>취소 ⇨ OK</p> <ul style="list-style-type: none"> • 필터를 청소하거나 교환한 경우에만 필터 사용 시간을 초기화하여 필터 상태가 적절히 표시되게 하십시오 . • 에어 필터 청소에 대해서는 에어 필터 청소 및 교환하기 단원을 참조하십시오 (95).




(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
마이 버튼	<p>이 항목은 제어판의 ECO 버튼과 리모컨의 MY BUTTON 1/2 에 아래 기능 중 하나를 지정합니다 (㉞6).</p> <p>(1) ECO, MY BUTTON-1 및 MY BUTTON-2 에서 기능을 지정할 버튼을 선택하십시오 . ▲/▼ 버튼으로 메뉴에서 원하는 기능을 선택하고 ► 버튼을 누릅니다 .</p> <p>(2) 그런 다음 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 다음 기능 가운데 하나를 선택된 버튼에 설정합니다 . 설정을 저장하려면 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누르십시오 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • COMPUTER IN1: 포트를 COMPUTER IN1 로 설정합니다 . • COMPUTER IN2: 포트를 COMPUTER IN2 로 설정합니다 . • LAN: 포트를 LAN 로 설정합니다 . • USB TYPE A: 포트를 USB TYPE A 로 설정합니다 . • USB TYPE B: 포트를 USB TYPE B 로 설정합니다 . • HDMI: 포트를 HDMI 로 설정합니다 . • S-VIDEO: 포트를 S-VIDEO 로 설정합니다 . • VIDEO : 포트를 VIDEO 로 설정합니다 . • 슬라이드쇼 : 포트를 USB TYPE A 로 설정하고 슬라이드쇼를 시작합니다 . • 마이 이미지 : 마이 이미지 메뉴를 표시합니다 (㉞71). • 메신저 : 화면에 표시되는 메신저 텍스트를 켜거나 끕니다 (㉞ 네트워크 가이드 의 5. 메신저 기능) . <p>표시를 위해 전송된 텍스트 데이터가 없는 경우에는 " 메신저 데이터가 없습니다 " 라는 메시지가 표시됩니다</p> <ul style="list-style-type: none"> • 정보 : 시스템 _ 정보 , 입력 _ 정보 (㉞62) 무선 _ 정보 (㉞67) 유선 _ 정보 (㉞69) 를 표시하거나 아무 것도 표시하지 않습니다 . • 자동 키스톤 : 자동 키스톤 왜곡 보정을 실행합니다 (㉞43). • 사용자설정 : 저장된 조정 데이터 가운데 하나를 로드합니다 (㉞35). 복수의 데이터가 저장되는 경우 , 조정은 MY BUTTON 을 누를 때마다 변경됩니다 . <p>메모리에 어떤 데이터도 저장되지 않은 경우 " 보존 데이터 없음 " 이라는 대화상자가 표시됩니다 .</p> <p>사용중인 조정 데이터가 메모리에 저장되지 않으면 우측에 대화상자가 표시됩니다 .</p> <p>현재의 조정을 유지하려면 ► 버튼을 눌러 종료하십시오 . 그렇지 않으면 사용중인 조정된 조건이 데이터 로딩 시 겹쳐 쓰기 됩니다 .</p> <p>(다음 페이지에 계속)</p>



(다음 페이지에 계속)

→ 보존 데이터 없음

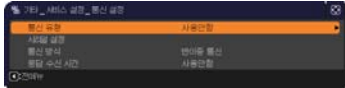





조작 항목	설명
마이 버튼 (계속)	<ul style="list-style-type: none"> 영상 모드 : 영상 모드를 변경합니다 (㉟31). 필터 리셋 : 필터 사용 시간 초기화 확인 여부를 묻는 대화상자를 표시합니다 (㉟55). 템플레이트 : 템플레이트 항목 (㉟51) 으로 선택된 템플레이트 패턴을 표시 또는 비표시합니다 . AV 뮤트 : 영상과 음성을 켜고 끕니다 . 해상도 : " 해상도 " 메뉴를 사용 / 사용안함으로 설정합니다 (㉟42). 에코 모드 : 에코 모드를 변경합니다 (㉟44). BLANK : 공백 기능을 켜거나 끕니다 . (ECO 버튼만) FREEZE : 일시정지 기능을 켜거나 끕니다 . (ECO 버튼만) VOLUME : 음량 대화상자를 켜거나 끕니다 . (ECO 버튼만) AUTO : 자동 조정 기능을 수행합니다 . (ECO 버튼만)
마이 소스	<p>▲ / ▼ 버튼을 사용해서 리모컨의 MY SOURCE/DOC.CAMERA 버튼을 눌러서 선택하는 화상 입력 포트를 선택합니다 . 이 기능은 문서 카메라뿐 아니라 컴퓨터 및 다른 장비에 대해서도 사용할 수 있습니다 .</p> <p>  </p>
서비스 설정	<p>이 항목을 선택하면 서비스 설정 메뉴가 표시됩니다 .</p> <p>▲/▼ 버튼을 사용하여 항목을 표시한 다음 리모컨의 ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다 .</p> 
	<p>고도</p> <p>▲ / ▼ 버튼을 사용하여 냉각 팬의 회전 속도를 변경합니다 . 고속이 높은 곳에서 사용하기 위한 모드입니다 . 프로젝터를 약 1600 m (5250 feet) 이상 높이에서 사용하는 경우, 고속을 선택하십시오 . 그렇지 않으면 표준을 선택하십시오 . 고속이 선택되면 프로젝터 소음이 더 커집니다 .</p> <p>고속 ⇄ 표준</p>
	<p>자동 조정</p> <p>▲/▼ 버튼을 사용하여 한 가지 모드를 선택합니다 . 사용안함을 선택하면 자동 조정 기능이 비활성화됩니다 .</p> <p>미세 ⇄ 고속 ⇄ 사용안함</p> <p>  </p> <p><u>미세</u> : 수평크기 조정을 포함한 좀더 미세한 조정 .</p> <p><u>고속</u> : 수평크기를 입력 신호를 위해 미리 조정된 데이터로 설정하는 좀 더 빠른 조정 .</p> <p>• 입력 이미지 , 프로젝터에 연결된 신호 케이블 , 프로젝터 주변의 환경 등과 같은 조건에 따라 자동 조정이 올바르게 실행되지 않을 수도 있습니다 . 그러한 경우 사용안함을 선택하여 자동 조정을 비활성화한 다음 수동으로 조정하십시오 .</p>

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
서비스 설정 (계속)	<p>고스트 보정 ▲/▼ 버튼으로 설정을 조정하여 고스트 현상을 제거합니다 .</p>
	<p>필터 청소 메시지 ▲/▼ 버튼을 사용해 필터 유닛 교환 시기를 알려주는 메시지의 타이머를 설정하십시오 .</p> <p>100h ⇄ 200h ⇄ 500h ⇄ 1000h ⇄ 2000h ⇄ 3000h ⇄ 4000h ⇄ 5000h ⇄ 사용안함</p> <p>사용안함을 제외한 항목을 선택하면 타이머가 이 기능에 의해 설정된 간격 시간에 도달한 뒤 “주의 마지막 필터 확인후” 라는 메시지가 표시됩니다 ( 99).</p> <p>사용안함을 선택하면 이 메시지는 표시되지 않습니다 .</p> <p>이 기능을 이용하여 에어 필터를 깨끗하게 유지하고 본 프로젝터의 사용 환경에 따라 적절한 시간을 설정합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 메시지가 표시되지 않더라도 필터 유닛을 정기적으로 점검 관리하십시오 . 에어 필터가 먼지 또는 다른 이물질에 의해 막히면 내부 온도가 상승하여 프로젝터 오작동이 유발될 수도 있고 프로젝터 수명이 단축될 수도 있습니다 . • 프로젝터의 사용 환경과 필터 유닛의 상태에 주의를 기울이십시오 .
	<p>키잠금</p> <p>(1) ▲/▼ 버튼으로 작동 제어를 선택합니다 .</p> <p>제어판 ⇄ 리모컨</p> <p>(2) ◀/▶ 버튼으로 사용 또는 사용안함을 선택합니다 .</p> <p>사용 ⇄ 사용안함</p> <p>단계 2 에서 사용을 선택하면 단계 1 에서 선택한 조작 제어의 STANDBY/ON 을 제외한 버튼이 잠깁니다 . 사용안함을 선택하면 단계 1 에서 선택한 조작 제어의 버튼 잠금이 해제됩니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 프로젝터의 파손이나 우발적인 프로젝터 버튼 누르기를 피하려면 이 기능을 사용하십시오 . 

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
서비스 설정 (계속)	<p>이 항목을 선택하면 통신 설정 메뉴가 표시됩니다 . 이 메뉴에서 CONTROL 포트를 통해서 프로젝터의 시리얼 통신 설정을 할 수 있습니다 .</p>  <ul style="list-style-type: none"> • 커서 버튼 ▲/▼ 을 사용해 항목을 선택한 다음 ► 버튼을 사용해 선택한 설정 항목의 하위 메뉴를 여십시오 . 또는 , ◀ 버튼을 누르는 대신 ► 버튼을 누르면 설정을 변경하지 않고 이전 메뉴로 복귀하게 됩니다 . 각각의 하위 메뉴는 위의 설명과 같이 조작할 수 있습니다 . • 통신 유형 ( 아래) 이 사용안함으로 설정된 경우에는 통신 메뉴의 다른 항목이 무효로 됩니다 . • 시리얼 통신의 기능에 대해서는 네트워크 가이드를 참조하십시오 .
	<p>통신 설정</p> <p>통신 유형 CONTROL 포트를 통해서 전송에 사용하는 통신 유형을 선택합니다 .</p> <p>네트워크 브릿지 (무선) ← ⇕ 네트워크 브릿지 (유선) ⇕ 사용안함 ←</p> <p>네트워크 브릿지: 컴퓨터에서 이 프로젝터를 경유해 외부 장치를 네트워크 터미널로서 제어할 필요가 있는 경우에 이 유형을 선택하십시오 . 네트워크 연결 모드로 무선 또는 유선을 선택합니다 . CONTROL 포트는 RS-232C 명령을 수락하지 않습니다 . ( 네트워크 가이드 의 6. 네트워크 브릿지 기능)</p> <p>사용안함: 이 모드를 선택해서 CONTROL 포트를 사용해서 RS-232C 명령을 수신합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 기본 설정으로는 사용안함이 선택되어 있습니다 . • 네트워크 브릿지를 선택할 경우 항목과 통신 유형을 확인하십시오 ( 60) .

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
서비스 설정 (계속)	<div data-bbox="333 513 436 566">통신 설정 (계속)</div> <div data-bbox="487 177 612 202">시리얼 설정</div> <div data-bbox="487 209 1008 258">CONTROL 포트에 대한 시리얼 통신 조건을 선택합니다 .</div> <div data-bbox="493 269 595 295">변조 속도</div> <div data-bbox="507 298 1018 322">4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps</div> <div data-bbox="546 323 968 349">↑—————↑</div> <div data-bbox="493 354 565 378">패리티</div> <div data-bbox="507 381 728 405">없음 ⇔ 홀수 ⇔ 짝수</div> <div data-bbox="527 406 708 432">↑—————↑</div> <div data-bbox="487 442 1020 518"> <ul style="list-style-type: none"> 통신 유형이 사용안함으로 설정된 경우에는 변조 속도는 19200bps 로 고정되며 , 패리티는 없음으로 고정됩니다 (☑59). </div> <div data-bbox="487 534 590 558">통신 방식</div> <div data-bbox="487 568 1008 617">CONTROL 포트에서 네트워크 브릿지에 의한 통신의 통신 방식을 선택하십시오 .</div> <div data-bbox="507 628 800 652">반이중 통신 ⇔ 전이중 통신</div> <div data-bbox="487 663 1003 742"> <p><u>반이중 통신</u> : 이 방식의 경우 프로젝터가 양방향 통신을 하게 되지만 데이터의 전송과 수신을 동시에 할 수 없습니다</p> </div> <div data-bbox="487 743 992 793"> <p><u>전이중 통신</u> : 이 모드에서는 프로젝터가 동시에 송신과 수신을 하는 양방향 통신을 합니다 .</p> </div> <div data-bbox="487 796 1018 845"> <ul style="list-style-type: none"> 기본 설정으로는 반이중 통신이 선택되어 있습니다 . </div> <div data-bbox="487 847 957 896"> <ul style="list-style-type: none"> 반이중 통신을 선택한 경우 응답 수신 시간 (☑61) 항목의 설정을 확인하십시오 . </div>

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명	
서비스 설정 (계속)	통신 설정 (계속)	<p>응답 수신 시간 네트워크 브릿지와 CONTROL 포트를 통한 반이중 통신으로 통신을 하는 다른 장치로부터 응답 데이터를 수신할 시간 간격을 선택하십시오 .</p> <p>사용안함 ⇄ 1s ⇄ 2s ⇄ 3s</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><u>사용안함</u>: 프로젝터의 송신 데이터를 수신하는 장치로부터의 응답을 확인할 필요가 없는 경우에 이 모드를 선택하십시오 . 이 모드의 경우 프로젝터는 컴퓨터로부터의 데이터를 연속적으로 송신할 수 있습니다 .</p> <p><u>1s/2s/3s</u>: 프로젝터가 프로젝터의 송신 데이터를 수신하는 장치로부터의 응답을 기다리는 시간을 선택하십시오 . 응답을 기다리는 동안 프로젝터는 CONTROL 포트에서 데이터를 송신하지 않습니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 이 메뉴는 통신 유형으로 네트워크 브릿지가 선택되고 통신 방식으로 반이중 통신이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다 (☞ 59, 60). • 기본 설정으로는 사용안함이 선택되어 있습니다 .

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
서비스 설정 (계속)	<p>정보</p> <p>이 항목을 선택하면 “입력 _ 정보” 대화상자가 표시됩니다 . 이 대화상자는 사용중인 입력에 대한 정보를 표시합니다 .</p> <div data-bbox="351 268 514 339"></div> <div data-bbox="575 268 738 339"></div> <div data-bbox="799 268 962 339"></div> <ul style="list-style-type: none"> • 대화상자에 표시되는 “프레임 잠금” 메시지는 프레임 잠금 기능이 동작하고 있음을 나타냅니다 . • 이 항목은 신호가 없는 경우와 동기 신호가 지정 범위를 이탈한 경우 선택할 수 없습니다 . • 마이 텍스트 표시가 사용으로 설정되면 마이 텍스트와 입력 정보가 입력 _ 정보 상자에 함께 표시됩니다 (📘79).
	<p>공장 출하 시 설정</p> <p>▶ 버튼을 사용하여 OK 를 선택하면 이 기능이 실행됩니다 . 이 기능에 의해 모든 메뉴의 모든 항목이 한꺼번에 초기 설정으로 복귀합니다 . 램프사용시간, 필터타이머, 표시언어, 필터 청소 메시지, 네트워크, 보안설정과 같은 항목들은 초기화되지 않습니다 .</p> <p>취소 ⇨ OK</p> <p>모든 설정을 재설정 한 다음 반드시 고도를 설정하십시오 (📘57).</p>

네트워크 메뉴

본 프로젝터의 네트워크 설정이 올바르지 않으면 네트워크 장애가 발생할 수도 있습니다. 네트워크의 기존 접속 장치 (AP) 에 연결하기 전에 네트워크 관리자에게 문의해야 합니다.

메인 메뉴에서 “네트워크” 를 선택하여 다음 기능에 접근합니다.


프로젝터 또는 리모컨의 ▲/▼ 커서 버튼을 이용하여 항목을 선택한 다음 프로젝터 또는 리모컨의 ► 커서 버튼을 누르거나 리모컨의 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다. 네트워크 조작에 대한 자세한 내용은 네트워크 가이드 를 참조하십시오.



- 알림**
- 본 프로젝터의 무선 네트워크 기능을 이용하려면 별매품인 전용 USB 무선 어댑터가 필요합니다. 어댑터를 프로젝터에 연결할 때 연장 케이블이나 장치를 사용하지 마십시오.
 - 본 프로젝터로는 무선 및 유선 LAN 을 동시에 같은 네트워크에 연결할 수 없습니다.
 - 무선 및 유선 LAN 모두에 같은 네트워크 주소를 설정하지 마십시오.
 - SNTP 를 사용하고 있지 않을 경우 (네트워크 가이드 의 3.1.8 날짜 / 시간 설정), 초기 설치 중에 날짜와 시간을 설정해야 합니다.
 - 스탠바이 모드 항목이 절전으로 설정된 경우에는, 프로젝터가 대기 모드인 동안 네트워크 통신 제어가 무효로 됩니다. 스탠바이 모드를 일반으로 설정한 후에 프로젝터에 네트워크 통신을 접속하십시오 (65).

항목	설명
무선 설정	이 항목을 선택하면 무선 LAN 용 무선 설정 메뉴가 표시됩니다. ▲/▼ 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 리모컨의 ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다.
	<div data-bbox="770 986 1028 1193" data-label="Image"> </div> <p>▲/▼ 버튼을 사용하여 네트워크 통신 시스템의 모드를 선택합니다. 사용자 컴퓨터의 설정에 따라 선택합니다.</p> <p>ADHOC ⇄ INFRASTRUCTURE</p> <p>설정을 저장하려면 ► 버튼을 누르십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ADHOC 를 선택하면 IEEE802.11 n 을 사용할 수 없습니다. • WPA-PSK 나 WPA2-PSK 중 하나를 암호방식으로 선택한 상태에서 ADHOC 를 모드로 설정하면 암호방식 (65) 설정이 사용안함으로 자동 전환됩니다.





(다음 페이지에 계속)


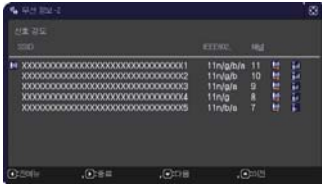
항목	설명	
무선 설정 (계속)	DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 DHCP 를 켜고 끕니다 .</p> <p>사용 ⇄ 사용안함</p> <p>네트워크가 DHCP 를 활성화하지 않은 경우 무효를 선택합니다 . 설정을 저장하려면 ► 버튼을 누르십시오 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • "DHCP" 설정이 " 사용 " 로 변경되면 DHCP 서버에서 IP 주소를 가져오는 데 약간 시간이 걸립니다 . • DHCP 가 " 사용 " 로 설정되어 있을 경우에도 프로젝터가 IP 주소를 가져올 수 없을 경우 자동 IP 기능에 IP 주소가 할당됩니다 .
	IP 주소	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 IP 주소를 입력합니다 . 이 기능은 DHCP 가 무효로 설정되어 있을 때만 사용될 수 있습니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • IP 주소는 네트워크에서 본 프로젝터를 식별하는 숫자입니다 . 동일한 네트워크에서 두 개의 장치에 동일한 IP 주소를 할당하는 것은 불가능합니다 . • IP 주소는 "0.0.0.0" 으로 지정될 수 없습니다 .
	서브넷 마스크	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용해서 컴퓨터에서 사용하는 것과 같은 서브넷 마스크를 입력합니다 . 이 기능은 DHCP 가 무효로 설정되어 있을 때만 사용될 수 있습니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 서브넷 마스크는 "0.0.0.0" 으로 지정될 수 없습니다 .
	디폴트 게이트웨이	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 디폴트 게이트웨이 (컴퓨터 네트워크에서 다른 네트워크에 연결하기 위한 접속 장치 역할을 하는 노드) 주소를 입력합니다 . 이 기능은 DHCP 가 꺼짐으로 설정되어 있을 때만 사용될 수 있습니다 .</p>
	DNS SERVER	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 DNS SERVER 주소를 입력합니다 . DNS SERVER 는 네트워크에서 도메인 이름과 IP 주소를 관리하는 시스템입니다 .</p>
	시차	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 시차를 입력합니다 . 컴퓨터의 설정과 같은 것으로 시차를 설정합니다 . 방법을 모를 경우 IT 관리자에게 문의합니다 . 시차를 설정하고 나서 ► 버튼을 사용하여 메뉴로 복귀합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 이 항목을 설정하면 유선 설정 메뉴에 있는 같은 항목이 같은 설정으로 겹쳐써집니다 ( 69) .

(다음 페이지에 계속)


항목	설명	
무선 설정 (계속)	날짜와 시간	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 연도 (마지막 두 자리 숫자), 월 , 일 , 시 , 분을 입력합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> 이 항목을 설정하면 유선 설정 메뉴에 있는 같은 항목이 같은 설정으로 겹쳐써집니다 ([69]). SNTP 가 활성화된 경우 프로젝트는 이 설정을 무시하고 타임 서버에서 날짜와 시간 정보를 검색합니다 . ([네트워크 가이드의 3.1.8 날짜 / 시간 설정]) 설정 메뉴의 스탠바이 모드가 절전으로 ([45]) 정해져 있거나 AC 전원이 꺼진 상태에서 프로젝트가 꺼지면 이 설정이 초기화됩니다 .
	채널	<p>모드가 ([63]) ADHOC 으로 설정된 상태에서 ▲/▼ 버튼으로 사용할 무선 LAN 의 채널을 선택합니다 . 사용자 컴퓨터의 설정에 따라 선택합니다 . 채널 1 - 채널 11 을 사용할 수 있습니다 . 설정을 저장하려면 ▶ 버튼을 누르십시오 .</p> <ul style="list-style-type: none"> 사용 가능한 채널은 국가별로 다릅니다 . 또한 표준 때문에 무선 네트워크 카드가 필요할 수도 있습니다 . 이 항목은 모드가 ADHOC 으로 설정된 때에만 선택할 수 있습니다 . 모드가 INFRASTRUCTURE 로 설정되면 채널이 자동으로 선택됩니다 .
	암호방식	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 암호화 방법을 선택합니다 .</p> <div style="text-align: center;"> WPA2-PSK(AES) ⇄ WPA2-PSK(TKIP) ⇕ 사용안함 WPA-PSK(AES) ⇕ WEP 64bit ⇄ WEP 128bit ⇄ WPA-PSK(TKIP) </div> <p>설정을 저장하려면 ▶ 버튼을 누르십시오 .</p> <ul style="list-style-type: none"> 모드가 ([63]) ADHOC 으로 설정되면 WPA-PSK 나 WPA2-PSK 를 선택할 수 없습니다 . 모드가 INFRASTRUCTURE 로 설정된 상태에서 IEEE802.11 n 을 사용하면 TKIP 와 WEP 를 사용할 수 없습니다 . 사용안함이나 AES 를 선택하지 않으면 통신이 IEEE802.11 b/g 로 자동 전환됩니다 .

(다음 페이지에 계속)

항목	설명
무선 설정 (계속)	<div data-bbox="437 177 689 252"> <p>▲/▼ 버튼을 사용하여 SSID 를 선택해서 SSID 메뉴를 표시합니다 .</p> </div> <div data-bbox="706 177 1025 276">  </div> <div data-bbox="458 288 941 347"> <p>#1 기본설정 ⇄ #2 기본설정 ⇄ #3 기본설정 ⇨ #5 사용자선택 ⇄ #4 기본설정 ⇐</p> </div> <div data-bbox="437 363 1011 414"> <p>기본설정 (1~4 번) 중 하나를 선택하고 ► 나 ENTER 버튼을 누릅니다 .</p> </div> <div data-bbox="464 426 689 453"> <p>사용자선택 조정하기</p> </div> <div data-bbox="437 461 1011 536"> <p># 5 사용자선택이 선택되어 있을 때 ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 누릅니다 . SSID #5 사용자 선택 메뉴가 표시됩니다 .</p> </div> <div data-bbox="437 541 1029 821"> <p>(1) 첫번째 행에 현재 사용중인 SSID 가 표시됩니다 . 아직 쓰지 않은 경우 그 세 행은 공백으로 표시됩니다 . ▲/▼/◀/▶ 버튼과 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 사용하여 문자를 선택하여 입력합니다 . 한 번에 1 문자씩 삭제하려면 , RESET 버튼을 누르거나 , ◀ 및 INPUT 버튼을 동시에 눌러 주십시오 . 또한 커서를 화면의 삭제 또는 전삭제로 이동시킨 다음 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 1 문자 또는 전체 문자가 삭제됩니다 . SSID 는 최대 32 문자까지 입력할 수 있습니다 .</p> </div> <div data-bbox="437 826 708 1165"> <p>(2) 이미 삽입된 문자를 변경하려면 ▲/▼ 버튼을 눌러 커서를 처음 두 행 가운데 한 행으로 이동시킨 다음 ◀/▶ 버튼을 사용하여 커서를 변경할 문자로 이동시킵니다 . ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 문자가 선택됩니다 . 그런 다음 위 항목 (1) 에서 설명한 절차를 따릅니다 .</p> </div> <div data-bbox="732 831 1025 991">  </div> <div data-bbox="732 995 1025 1155">  </div> <div data-bbox="732 1160 1025 1319">  </div> <div data-bbox="437 1327 1029 1474"> <p>(3) 문자 입력을 종료하려면 커서를 화면의 OK 으로 이동시킨 다음 ►, ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다 . 변경 사항을 저장하지 않고 이전의 이름으로 되돌리려면 커서를 화면의 취소로 이동시킨 다음 ◀, ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다 .</p> </div>

항목	설명
무선 정보	<p>이 항목을 선택하면 무선 LAN 설정 보기용 무선 정보 대화상자가 표시됩니다. ▲/▼ 버튼으로 페이지를 바꿉니다.</p> <p>첫 페이지에 무선 LAN 설정이 나와 있습니다.</p> <p>두 번째 페이지 이하에는 무선 LAN 연결 장치의 신호 정보가 표시되어 있습니다.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;">   </div> <ul style="list-style-type: none"> • 패스코드에 관한 자세한 내용은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오. • 이 항목들을 설정할 때까지 "프로젝터명" (70) 과 "SSID" (66)에는 아무것도 표시되지 않습니다 (공백). 프로젝트명의 첫 16자만. • IP 주소, 서브넷 마스크, 디폴트 게이트웨이는 다음 조건에서 “0.0.0.0”을 표시합니다. <ol style="list-style-type: none"> (1) USB 무선 어댑터는 프로젝터에 꽂지 마십시오. (2) DHCP가 사용되어 있고 프로젝터가 DHCP 서버에서 주소를 가져오지 않을 경우. • USB 무선 어댑터를 꽂지 않으면 MAC 주소와 채널 및 속도 필드에 아무 것도 표시되지 않습니다 (공백). • 실제 성능과 설정은 무선 설정 메뉴의 설정값 대신 채널 필드에 표시됩니다. • 프로젝터에 연결된 장치의 SSID의 왼쪽에 아이콘이 표시됩니다.



(다음 페이지에 계속)

항목	설명
유선 설정	<p>이 항목을 선택하면 유선 LAN 용 유선 설정 메뉴가 표시됩니다 .</p> <p>▲/▼ 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 리모컨의 ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 항목을 실행합니다 .</p> 
	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 DHCP 를 켜고 끕니다 .</p> <p>사용 ⇄ 사용안함</p> <p>네트워크가 DHCP 를 활성화하지 않은 경우 무효를 선택합니다 . 설정을 저장하려면 ► 버튼을 누르십시오 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • "DHCP" 설정이 " 사용 " 로 변경되면 DHCP 서버에서 IP 주소를 가져오는 데 약간 시간이 걸립니다 . • DHCP 가 " 사용 " 로 설정되어 있을 경우에도 프로젝터가 IP 주소를 가져올 수 없을 경우 자동 IP 기능에 IP 주소가 할당됩니다 .
	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 IP 주소를 입력합니다 . 이 기능은 DHCP 가 무효로 설정되어 있을 때만 사용될 수 있습니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • IP 주소는 네트워크에서 본 프로젝터를 식별하는 숫자입니다 . 동일한 네트워크에서 두 개의 장치에 동일한 IP 주소를 할당하는 것은 불가능합니다 . • IP 주소는 "0.0.0.0" 으로 지정될 수 없습니다 .
	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용해서 컴퓨터에서 사용하는 것과 같은 서브넷 마스크를 입력합니다 . 이 기능은 DHCP 가 무효로 설정되어 있을 때만 사용될 수 있습니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 서브넷 마스크는 "0.0.0.0" 으로 지정될 수 없습니다 .
	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 디폴트 게이트웨이 (컴퓨터 네트워크에서 다른 네트워크에 연결하기 위한 접속 장치 역할을 하는 노드) 주소를 입력합니다 . 이 기능은 DHCP 가 꺼짐으로 설정되어 있을 때만 사용될 수 있습니다 .</p>
	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 DNS SERVER 주소를 입력합니다 .</p> <p>DNS SERVER 는 네트워크에서 도메인 이름과 IP 주소를 관리하는 시스템입니다 .</p>


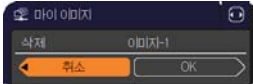
(다음 페이지에 계속)

항목	설명	
유선 설정 (계속)	시차	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 시차를 입력합니다 . 컴퓨터의 설정과 같은 것으로 시차를 설정합니다 . 방법을 모를 경우 IT 관리자에게 문의합니다 . 시차를 설정하고 나서 ► 버튼을 사용하여 메뉴로 복귀합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> 이 항목을 설정하면 무선 설정 메뉴에 있는 같은 항목이 같은 설정으로 겹쳐써집니다 (M64).
	날짜와 시간	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 연도 (마지막 두 자리 숫자), 월 , 일 , 시 , 분을 입력합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> 이 항목을 설정하면 무선 설정 메뉴에 있는 같은 항목이 같은 설정으로 겹쳐써집니다 (M65). SNTP 가 활성화된 경우 프로젝터는 이 설정을 무시하고 타임 서버에서 날짜와 시간 정보를 검색합니다 . (M 네트워크 가이드 의 3.1.8 날짜 / 시간 설정) 설정 메뉴의 스탠바이 모드가 절전으로 (M45) 정해져 있거나 AC 전원이 꺼진 상태에서 프로젝터가 꺼지면 이 설정이 초기화됩니다 .
유선 정보	<p>이 항목을 선택하면 유선 LAN 설정 보기용 유선 정보 대화상자가 표시됩니다 .</p> <div data-bbox="491 726 889 946" data-label="Image"> </div> <ul style="list-style-type: none"> 패스코드에 관한 자세한 내용은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오 . 프로젝터 이름의 앞의 16 개 문자만 표시됩니다 . IP 주소 , 서브넷 마스크 및 디폴트 게이트웨이는 DHCP 가 사용될 경우 , “0.0.0.0” 으로 표시되고 , 프로젝터는 DHCP 서버로부터 주소가 할당받지 않습니다 . 	

(다음 페이지에 계속)

항목	설명
프로젝터명	<p>(1) 네트워크 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 프로젝터명을 선택한 다음 ► 버튼을 누릅니다 . 프로젝터명 대화상자가 표시됩니다 .</p>  <p>(2) 처음 세 행에 현재 사용중인 프로젝터명이 표시됩니다 . 아직 쓰지 않은 경우 그 세 행은 공백으로 표시됩니다 . 기본적으로 특정 프로젝터 이름이 미리 지정됩니다 . ▲/▼/◀/▶ 버튼과 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 사용하여 문자를 선택하여 입력합니다 . 한 번에 1 문자씩 삭제하려면 , RESET 버튼을 누르거나 , ◀ 및 INPUT 버튼을 동시에 눌러 주십시오 . 또한 커서를 화면의 삭제 또는 전삭제로 이동시킨 다음 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 1 문자 또는 전체 문자가 삭제됩니다 . 프로젝터명은 64 문자까지 입력할 수 있습니다 .</p> <p>(3) 이미 삽입된 문자를 변경하려면 ▲/▼ 버튼을 눌러 커서를 처음 세 행 가운데 한 행으로 이동시킨 다음 ◀/▶ 버튼을 사용하여 커서를 변경할 문자로 이동시킵니다 . ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 문자가 선택됩니다 . 그런 다음 위 항목 (2) 에서 설명한 절차를 따릅니다 .</p>  <p>(4) 문자 입력을 종료하려면 커서를 화면의 OK 로 이동시킨 다음 ►, ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누릅니다 . 변경 사항을 저장하지 않고 이전의 프로젝터 이름으로 되돌리려면 커서를 화면의 취소로 이동시킨 다음 ◀, ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누릅니다 .</p>




(다음 페이지에 계속)

항목	설명
마이 이미지	<p>이 항목을 선택하면 마이 이미지 메뉴가 표시됩니다. 응용 프로그램을 사용하여 이미지 데이터를 전송하십시오. 이 도구는 Hitachi 웹사이트. ▲/▼ 버튼을 사용하여 마이 이미지에 의한 정지 이미지 항목을 선택하고 (네트워크 가이드의 4. 마이 이미지 기능) ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 사용하여 이미지를 표시합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> 저장된 이미지가 없는 항목은 선택할 수 없습니다. 이미지 이름은 각각 16 개 이하의 문자로 표시됩니다. <p>표시된 이미지 변경하기 ▲/▼ 버튼을 사용합니다. 메뉴로 복귀하려면 리모컨의 ◀ 버튼을 누릅니다. 표시된 이미지와 프로젝터 내의 소스 파일 삭제하기.</p> <p>(1) 이미지를 표시하는 중에 리모컨의 RESET 버튼을 눌러 마이 이미지 - 삭제 메뉴를 표시합니다.</p> <p>(2) ► 버튼을 눌러 삭제를 수행하십시오. 삭제를 중지하려면 ◀ 버튼을 누르십시오.</p>  
AMX D.D. (AMX Device Discovery)	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 AMX Device Discovery 를 사용 / 사용안함으로 합니다.</p> <p>사용 ⇄ 사용안함</p> <p>사용을 선택한 경우에는 같은 네트워크에 연결된 AMX 의 컨트롤러로 프로젝터를 인식할 수 있습니다. AMX Device Discovery 에 관한 상세한 내용은 AMX 웹사이트를 방문해 주십시오. URL: http://www.amx.com/ (2010 년 12 월 현재)</p>

(다음 페이지에 계속)

항목	설명
프리젠테이션	<p>이 항목을 선택하면 프리젠테이션 메뉴가 표시됩니다 .</p> <p>▲/▼ 버튼을 사용하여 다음 항목 중 하나를 선택한 다음 ► 또는 ENTER 버튼을 눌러 해당 기능을 사용하십시오 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 네트워크 프리젠테이션을 이용하려면 전용 응용 프로그램인 “LiveViewer” 가 있어야 합니다 . 번들로 제공된 애플리케이션 CD 에서 설치하면 됩니다 . 또한 , 최신 버전과 관련 정보를 Hitachi 웹 사이트 (http://www.hitachi-america.us/digitalmedia 또는 http://www.hitachidigitalmedia.com) 에서 내려받을 수 있습니다 . 네트워크 프리젠테이션에 관한 자세한 내용과 “LiveViewer” 설치 방법은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오 .
	<p>프레젠테이션 모드 해제</p> <p>컴퓨터의 이미지가 투사되는 동안 컴퓨터를 프레젠테이션 모드로 설정하면 해당 컴퓨터가 프로젝터를 점유하여 다른 컴퓨터에서의 접속이 차단됩니다 .</p> <p>이 기능을 사용하여 프레젠테이션 모드를 종료하고 다른 컴퓨터가 프로젝트에 접속할 수 있도록 할 수 있습니다 .</p> <p>이 항목을 선택하면 대화상자가 표시됩니다 .</p> <p>► 버튼을 눌러 대화상자에서 OK 를 선택합니다 . 프레젠테이션 모드가 취소되고 결과를 나타내는 메시지가 표시됩니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 프레젠테이션 모드 설정을 지정하려면 “LiveViewer” 를 사용하십시오 . 자세한 내용은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오 .
	<p>프리젠테이션 모드</p> <p>“LiveViewer” 에서 한 대 이상의 컴퓨터를 멀티 PC 모드로 설정하고 해당 컴퓨터의 이미지를 프로젝터로 전송하면 아래의 두 옵션 중에서 프로젝터의 표시 모드를 선택할 수 있습니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> - 싱글 PC 모드 : 선택한 컴퓨터의 이미지를 전체 화면으로 표시합니다 . - 멀티 PC 모드 : 최대 4 대의 컴퓨터에서 전송된 이미지를 1/4 로 분할하여 화면에 표시합니다 . <p>이 항목을 선택하면 대화상자가 표시됩니다 . 대화상자를 사용하여 아래 설명된 대로 표시 모드를 변경합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 멀티 PC 모드에서 싱글 PC 모드로 변경하려면 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 대화상자에서 컴퓨터 중 한 대를 선택하고 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누르십시오 . ► 버튼을 눌러 OK를 선택한 다음 ENTER 또는 INPUT 을 다시 누르십시오 . 선택한 컴퓨터의 이미지가 전체 화면으로 표시됩니다 . <p>(다음 페이지에 계속)</p>

(다음 페이지에 계속)

항목	설명
프리젠테이션 (계속)	<p>프리젠테이션 모드 (계속)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 싱글 PC 모드에서 멀티 PC 모드로 변경하려면 대화 상자에서 ► 버튼을 눌러 OK 를 선택하고 ENTER 또는 INPUT 버튼을 누르십시오 . 표시 모드가 변경됩니다 . • 표시 모드를 사용자의 컴퓨터에서 복수 PC 모드로 전환하는 방법에 관한 자세한 내용은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오 . • 표시 모드가 싱글 PC 모드로 변경되면 선택한 컴퓨터의 프레젠테이션 모드 설정이 적용됩니다 . 또한 표시 모드가 멀티 PC 모드로 변경되면 컴퓨터의 설정과 관계 없이 프레젠테이션 모드 설정이 무효화됩니다 . 자세한 내용은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오 .  
	<p>유저명 표시</p> <p>이 항목을 선택하면 사용자 이름이 표시됩니다 . 이 기능을 사용하면 현재 이미지를 전송한 컴퓨터를 식별할 수 있습니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • “LiveViewer” 에서 각 컴퓨터의 사용자 이름을 설정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오 .
서비스 설정	<p>본 항목을 실행하면 네트워크 기능을 재시작하고 초기화합니다 .</p> <p>► 버튼을 사용해서 재기동실행을 선택하십시오 .</p>  <p>그리고 나서 ► 버튼을 사용해서 실행합니다 .</p>  <p>재기동을 선택하면 네트워크가 일단 끊어집니다 . DHCP 를 선택하면 IP 주소가 변경될 수 있습니다 . 재기동실행을 선택한 후에 약 30 초 동안 네트워크 메뉴를 제어할 수 없을 수도 있습니다 .</p>

보안설정 메뉴로 들어가십시오.

-

보안설정

패스워드를 입력해 주십시오.

◀ 취소 0000 ▶ OK

보안 설정

보안 센터

그라운드와 패스워드 사용 안함

암호 보안기능 사용 안함

이동감지 사용 안함

마이크로소프트 패스워드 사용 안함

마이크로소프트 표시 사용 안함

마이크로소프트 입력 사용 안함






3:20

- 재스워드를 입력해 주십시오.

보안설정
코드 대조확인
01 2345 6789 OK

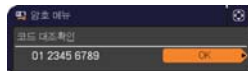
- 문의 코드가 표시된 상태에서 약 55 초 동안 버튼 입력이 없을 경우 메뉴가 닫히게 됩니다. 필요한 경우에는 수서 (1) 부터 다시 수행하십시오.

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
고객로그 패스워드	<p>고객로그 패스워드 기능을 사용하여 고객로그 기능의 무단 사용을 방지하고 현재 등록된 고객로그 이미지가 겹쳐 쓰기 되는 것을 방지할 수 있습니다.</p> <h3>1 고객로그 패스워드 켜기</h3> <p>1-1 보안 설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 고객로그 패스워드를 선택한 다음 ► 버튼을 눌러 고객로그 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p> <p>1-2 고객로그 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용을 선택합니다. '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음) 가 표시됩니다.</p> <p>1-3 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 패스워드를 입력합니다. 커서를 '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음) 의 우측으로 이동시켜 ► 버튼을 눌러 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자를 표시한 다음 같은 패스워드를 다시 입력합니다.</p> <p>1-4 커서를 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자의 우측으로 이동시킨 다음 ► 버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모하십시오' 상자가 30 초 동안 표시됩니다 이 시간 동안 패스워드를 기록하십시오. 리모컨의 ENTER 버튼 또는 프로젝터의 ► 버튼을 누르면 고객로그 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다.</p> <p>고객로그용 패스워드가 설정되는 경우</p> <ul style="list-style-type: none"> • 고객로그 등록 기능 (과 메뉴) 를 이용할 수 없습니다. • 고객로그잠금 메뉴를 이용할 수 없습니다. • 초기 화면 설정이 고객로그에서 잠금 상태가 됩니다 (그리고 메뉴를 이용할 수 없습니다). <p>고객로그 패스워드를 끄면 이 기능들을 정상적으로 조작할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 고객로그 패스워드를 분실하지 않도록 주의하십시오. <h3>2 고객로그 패스워드 끄기</h3> <p>2-1 1-1 의 절차를 따라 고객로그 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p> <p>2-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오' 상자 (큼) 를 표시합니다. 등록된 패스워드를 입력하면 화면이 고객로그 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다.</p> <p>올바르지 않은 패스워드가 입력되면 이 메뉴가 닫힙니다. 필요한 경우 2-1 의 절차를 반복합니다.</p> <h3>3 패스워드를 분실한 경우</h3> <p>3-1 1-1 의 절차를 사용하여 고객로그 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p> <p>3-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오.' 상자 (큼) 를 표시합니다. 10 자리의 조회 코드가 상자 안에 표시됩니다.</p> <p>3-3 10 자리 조회 코드를 이용하여 대리점에 문의합니다 사용자 등록 정보가 확인되면 사용자 패스워드가 전송됩니다.</p>
	  <p>새 패스워드를 입력하십시오 상자 (작음)</p>    <p>'패스워드를 입력해 주십시오' 상자 (큼)</p>

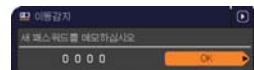
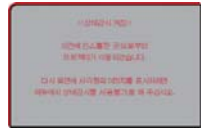
(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
암호 보안기능	<p>암호 보안기능은 등록된 코드가 입력되지 않는 경우 프로젝터가 사용되는 것을 방지합니다 .</p> <p>1 핀 잠금을 켜십시오</p> <p>1-1 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 암호 보안기능을 선택한 다음 ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 암호 보안기능 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다 .</p> <p>1-2 암호 보안기능 사용 / 사용안함 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용을 선택하면 ‘암호를 입력하십시오’ 상자가 표시됩니다 .</p> <p>1-3 ▲/▼/◀/▶, 버튼, COMPUTER 또는 INPUT 버튼을 사용하여 네 부분으로 구성된 암호를 입력합니다 . ‘암호를 다시 입력하십시오’ 상자가 표시됩니다 . 같은 암호를 재입력합니다 . 이렇게 하면 암호 등록이 완료됩니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • ‘암호를 입력하십시오’ 상자 또는 ‘암호를 다시 입력하십시오’ 상자가 표시되어 있을 때 약 55 초 동안 어떤 키도 누르지 않으면 메뉴가 닫힙니다 . 필요한 경우 1-1 의 절차를 반복합니다 . <p>나중에 AC 전원을 끄고 나서 프로젝터가 재가동되면 ‘암호를 입력하십시오’ 상자가 표시됩니다 . 등록된 암호를 입력합니다 . 등록된 암호를 입력하면 프로젝터를 사용할 수 있게 됩니다 . 올바르게 않은 암호가 입력되면 ‘암호를 입력하십시오’ 상자가 다시 표시됩니다 .</p> <p>올바르지 않은 암호를 3 회 연속 입력하면 프로젝터가 꺼집니다 . 그 뒤 올바르게 않은 암호가 입력될 때마다 프로젝터가 꺼집니다 . ‘암호를 입력하십시오’ 상자가 표시되어 있을 때 약 5 분 동안 어떤 키도 누르지 않으면 프로젝터도 꺼집니다 .</p> <p>이 기능은 AC 전원을 끄고 나서 프로젝터를 기동할 때만 작동합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 암호를 분실하지 않도록 주의하십시오 . <p>2 암호 보안 끄기</p> <p>2-1 1-1 의 절차를 따라 암호 보안기능 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다 .</p> <p>2-2 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용안함을 선택하면 ‘암호를 입력하십시오’ 상자가 표시됩니다 .</p> <p>등록된 암호를 입력하여 암호 보안기능을 끕니다 .</p> <p>올바르지 않은 암호를 3 회 연속 입력하면 프로젝터가 꺼집니다 .</p> <p>3 암호를 분실한 경우</p> <p>3-1 ‘암호를 입력하십시오’ 상자가 표시된 동안, 리모컨의 RESET 버튼을 3 초 동안 누른 상태로 하거나, 프로젝터의 ► 버튼을 누른 상태로 INPUT 버튼을 3 초간 누른 상태로 하십시오 .10 자리 조회 코드가 표시됩니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 조회 코드가 표시되어 있을 때 약 5 분 동안 어떤 키도 누르지 않으면 프로젝터가 꺼집니다 . <p>3-2 10 자리 코드 대조확인을 이용하여 대리점에 문의합니다 . 사용자 등록 정보가 확인되면 사용자 암호가 전송됩니다 .</p>






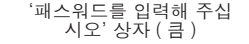


(다음 페이지에 계속)



조작 항목	설명
이동감지	<p>이 기능이 사용으로 설정돼 있고 프로젝터의 수직 각도 또는 설치 설정이 이전에 기록된 설정과 다르면 이동감지 사용 경고 표시가 표시되고 입력 신호는 표시되지 않습니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> 다시 신호가 표시되게 하려면 이 기능을 사용안함으로 설정하십시오 . 상태감지 커짐 알람이 표시되고 약 5 분이 경과하면 램프가 꺼집니다 . 이동감지 기능이 작동되는 동안에는 키스톤 조정 기능을 사용할 수 없습니다 . <p>1 이동감지 켜기</p> <p>1-1 보안 설정 메뉴에서 ▲ / ▼ 버튼을 사용해 이동감지를 선택하고 ► 또는 ENTER 버튼을 눌러 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴가 표시되게 하십시오 .</p> <p>1-2 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴에서 ▲ / ▼ 버튼을 사용해 사용을 선택하십시오 . 사용을 선택하면 현재 각도 설정과 설치 설정을 저장합니다 . '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음) 가 표시됩니다 .</p> <p>1-3 ▲ / ▼ / ◀ / ▶ 버튼을 사용해 패스워드를 입력하십시오 . '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음) 의 오른쪽으로 커서를 이동시키고 ► 버튼을 눌러 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자가 표시되면 동일한 패스워드를 다시 입력하십시오 .</p> <p>1-4 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자의 오른쪽으로 커서를 이동시킨 다음 ► 버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모하십시오' 상자가 약 30 초 동안 표시됩니다 . 이 때 패스워드를 메모해 주십시오 .</p> <p>리모컨의 ENTER 버튼이나 프로젝터의 ► 버튼을 누르면 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> 이동감지의 패스워드를 잘 기억해 두십시오 . 이 기능은 AC 전원을 끄고 나서 프로젝터를 기동할 때만 작동합니다 . 이 기능은 사용이 선택되어도 프로젝터가 안정적인 장소에 설치되지 않은 경우에는 정상적으로 기능하지 않을 수 있습니다 . <p>2 이동감지 끄기</p> <p>2-1 1-1 의 순서에 따라 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴가 표시되게 하십시오 .</p> <p>2-2 사용안함을 선택해 '패스워드를 입력해 주십시오' 상자 (큼) 가 표시되게 하십시오 . 등록된 패스워드를 입력하면 화면이 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다 .</p> <p>잘못된 패스워드가 입력되면 메뉴가 닫힙니다 . 필요한 경우에는 순서 2-1 부터 다시 수행하십시오 .</p> <p>3 패스워드를 분실한 경우</p> <p>3-1 1-1 의 절차를 따라 이동 감지 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다 .</p> <p>3-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오' 상자 (큼) 를 표시합니다 . 10 자리의 코드 대조확인가 상자 안에 표시됩니다 .</p> <p>3-3 10 자리 코드 대조확인을 이용하여 대리점에 문의합니다 . 사용자 등록 정보가 확인되면 사용자 패스워드가 전송됩니다 .</p>



'패스워드를 입력해 주십시오' 상자 (큼)

조작 항목	설명
마이 텍스트 패스워드	<p>마이 텍스트 패스워드 기능은 마이 텍스트가 겹쳐 쓰기 되는 것을 방지할 수 있습니다. 마이 텍스트에 대해 패스워드가 설정될 때 ;</p> <ul style="list-style-type: none"> • 마이 텍스트 표시 메뉴를 사용할 수 없게 되며 표시 설정을 변경할 수 없게 됩니다. • 마이 텍스트 입력 메뉴를 사용할 수 없게 되며 마이 텍스트를 겹쳐 쓰기 할 수 없게 됩니다. <p>1 마이 텍스트 패스워드 기능</p> <p>1-1 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 마이 텍스트 패스워드를 선택한 다음 ► 버튼을 눌러 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p>  <p>1-2 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용을 선택합니다. '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음) 가 표시됩니다.</p>  <p>1-3 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 패스워드를 입력합니다. 커서가 '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음) 의 우측으로 이동시켜 ► 버튼을 눌러 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자를 표시한 다음 같은 패스워드를 다시 입력합니다.</p>  <p>1-4 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자의 오른쪽으로 커서를 이동시킨 다음 ► 버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모하십시오' 상자가 약 30 초 동안 표시됩니다. 이 때 패스워드를 메모해 주십시오.</p>  <p>리모컨의 ENTER 버튼 또는 프로젝터의 ► 버튼을 누르면 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다.</p> <p>2 마이 텍스트 패스워드 끄기</p> <p>2-1 1-1 의 절차를 따라 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p>  <p>2-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오' 상자 (큼) 를 표시합니다. 등록된 패스워드를 입력하면 화면이 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다.</p>  <p>올바르지 않은 패스워드가 입력되면 이 메뉴가 닫힙니다. 필요한 경우 2-1 의 절차를 반복합니다.</p> <p>3 패스워드를 분실한 경우</p> <p>3-1 1-1 의 절차를 따라 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p> <p>3-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오.' 상자 (큼) 를 표시합니다. 10 자리의 코드 대조확인이 상자 안에 표시됩니다.</p> <p>3-3 10 자리 코드 대조확인을 이용하여 대리점에 문의합니다. 사용자 등록 정보가 확인되면 사용자 패스워드가 전송됩니다.</p>

(다음 페이지에 계속)

조작 항목	설명
<p>마이 텍스트 표시</p>	<p>(1) 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 마이 텍스트 표시를 선택한 다음 ► 또는 ENTER 버튼을 눌러 마이 텍스트 표시 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다.</p> <p>(2) 마이 텍스트 표시 사용 / 사용안함 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 켜기 또는 끄기를 선택합니다.</p> <p>사용 ⇄ 사용안함</p> <p>유효으로 설정된 경우, 마이 텍스트가 초기화면 화면과 입력 _ 정보 대화창에 표시됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> 이 기능은 마이 텍스트 패스워드 기능이 사용안함으로 설정될 때만 사용할 수 있습니다. 
<p>마이 텍스트 입력</p>	<p>(1) 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 마이 텍스트 입력을 선택한 다음 ► 버튼을 누릅니다. 마이 텍스트 입력 대화상자가 표시됩니다.</p> <p>(2) 처음 세 행에 현재 사용중인 마이 텍스트가 표시됩니다. 아직 쓰지 않은 경우 그 세 행은 공백으로 표시됩니다.</p> <p>▲/▼/◀/▶ 버튼과 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 사용하여 문자를 선택하여 입력합니다. 한 번에 1 문자씩 삭제하려면, RESET 버튼을 누르거나, ◀ 및 INPUT 버튼을 동시에 눌러 주십시오. 또한 커서를 화면의 삭제 또는 전삭제로 이동시킨 다음 ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 1 문자 또는 전체 문자가 삭제됩니다. 마이 텍스트는 각 행에 최대 24 문자까지 입력할 수 있습니다.</p> <p>(3) 이미 삽입된 문자를 변경하려면 ▲/▼ 버튼을 눌러 커서를 처음 세 행 가운데 한 행으로 이동시킨 다음 ◀/▶ 버튼을 사용하여 커서를 변경할 문자로 이동시킵니다. ENTER 버튼 또는 INPUT 버튼을 누르면 문자가 선택됩니다. 그런 다음 위 항목 (2) 에서 설명한 절차를 따릅니다.</p> <p>(4) 문자 입력을 종료하려면 커서를 화면의 OK 으로 이동시킨 다음 ►, ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다. 변경 사항을 저장하지 않고 이전의 마이 텍스트로 되돌리려면 커서를 화면의 취소로 이동시킨 다음 ◀, ENTER 또는 INPUT 버튼을 누릅니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> 마이 텍스트 입력 기능은 마이 텍스트 패스워드 기능이 사용안함으로 설정되어 있을 때만 사용될 수 있습니다. 

프리젠테이션 도구

이 프로젝터에는 다음과 같이 온스크린 프리젠테이션을 쉽고 빠르게 활성화할 수 있는 2개의 편리한 도구가 있습니다.

- PC 레스 프리젠테이션 (📘 [아래](#))
- USB 표시 (📘 [89](#))

PC 레스 프리젠테이션

PC-LESS 프리젠테이션은 USB TYPE A 포트에 삽입한 저장 미디어에서 이미지 데이터를 읽고 해당 이미지를 다음 모드로 표시합니다.

USB TYPE A 포트를 입력 소스로 선택하여 PC-LESS 프리젠테이션을 시작할 수 있습니다.

이 기능을 사용하여 컴퓨터 없이 프리젠테이션을 만들 수 있습니다.

- 축소판 그림 모드 (📘 [81](#))
- 전체 화면 모드 (📘 [85](#))
- 슬라이드 쇼 모드 (📘 [86](#))

[지원되는 저장 미디어]

- USB 메모리 (USB 메모리, USB 하드 디스크, USB 카드 리더)

알림 • USB 슬롯이 2개 이상인 USB 리더 (어댑터) 는 동작하지 않을 수 있습니다. (여러 장치가 연결된 것으로 어댑터가 인식되는 경우).

- USB 허브가 동작하지 않을 수 있습니다.
- 보안 소프트웨어가 포함된 USB 장치는 동작하지 않을 수 있습니다.
- USB 장치를 삽입하거나 제거할 때는 주의를 기울이십시오. (📘 [12, 83](#))

[지원되는 형식]

- FAT12, FAT16, FAT32

알림 • NTFS 는 지원되지 않습니다.

PC 레스 프리젠테이션 (계속)

[지원하는 파일 형식과 확장자]

- JPEG (.jpeg, .jpg) * 프로그레시브는 지원되지 않습니다 .
- Bitmap (.bmp) * 16 비트 모드와 압축 비트맵은 지원되지 않습니다 .
- PNG (.png) * 인터레이스 PNG 는 지원되지 않습니다 .
- GIF (.gif)

알림 • 아래보다 더 큰 해상도의 파일은 지원하지 않습니다 .

CP-X2021WN, CP-X2521WN, CP-X3021WN: 1024 x 768

- 36 x 36 보다 해상도가 작은 파일은 지원되지 않습니다 .
- 100 x 100 보다 해상도가 작은 파일은 표시되지 않을 수 있습니다 .
- 지원되는 파일 중 일부는 표시되지 않을 수 있습니다 .
- 이미지 데이터의 콘텐츠를 축소판 그림 모드로 표시할 수 없을 경우 1 개의 프레임만 나타냅니다 .
- 위에 기재된 파일 형식과 오디오 형식을 결합해도 일부 파일이 재생되지 않을 수도 있습니다 .

축소판 그림 모드

축소판 그림 모드는 USB 저장 장치에 저장된 이미지를 축소판 그림 화면에 표시합니다 . 한 화면에 최대 20 개의 이미지를 나타낼 수 있습니다 .

원한다면 축소판 그림 모드에서 몇 개의 이미지를 선택한 후 전체 화면 모드 또는 슬라이드 쇼 모드로 전환할 수 있습니다 .

축소판 그림 모드는 USB TYPE A 포트를 입력 소스로 선택한 후 PC-LESS 프리젠테이션의 기본 기능으로 시작됩니다 .



PC 레스 프리젠테이션 (계속)

버튼 또는 키로 조작

축소판 그림 화면의 이미지는 리모컨이나 제어판 또는 웹 리모컨으로 조절할 수 있습니다. 축소판 그림을 나타내고 있을 때 다음 표에 나타난 기능을 사용할 수 있습니다.

버튼 조작			기능
리모컨	제어판	웹 리모컨	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	[▲]/[▼]/[◀]/[▶]	커서를 이동합니다.
PAGE UP PAGE DOWN	—	[페이지 위로 이동] [페이지 아래로 이동]	페이지를 전환합니다.
ENTER	INPUT	[실행]	<ul style="list-style-type: none"> • 커서를 축소판 그림 이미지에 올려 놓으면 선택한 이미지가 전체 화면 모드로 표시됩니다. • 커서를 미리보기 이미지 번호에 올려 놓으면 선택한 이미지의 설정 메뉴 (아래)가 표시됩니다.



선택한 이미지의 설정 메뉴

조작 항목	기능
설정	◀/▶ 커서 버튼을 사용하여 각 설정을 전환하거나 ▶ 커서 버튼을 사용하여 다음과 같이 기능을 실행할 수 있습니다.
전메뉴	▶ 커서 버튼 또는 ENTER 를 누르면 축소판 그림 화면으로 복귀합니다.
시작	사용으로 전환하여 선택한 이미지를 슬라이드쇼의 첫 번째 이미지로 설정합니다. 이 설정 정보는 "playlist.txt" 파일에 저장됩니다 (88).
정지	사용으로 전환하여 선택한 이미지를 슬라이드쇼의 마지막 이미지로 설정합니다. 이 설정 정보는 "playlist.txt" 파일에 저장됩니다 (88).
스킵	사용으로 전환하여 선택한 이미지를 슬라이드쇼에서 건너뛹니다. 이 설정 정보는 "playlist.txt" 파일에 저장됩니다 (88).
회전	▶ 커서나 ENTER 버튼을 눌러 선택한 정지 이미지를 시계 방향으로 90 도 회전시킵니다. 이 설정 정보는 "playlist.txt" 파일에 저장됩니다 (88).

PC 레스 프리젠테이션 (계속)

축소판 그림 화면의 메뉴로 조작

축소판 그림 화면의 메뉴를 사용하여 이미지를 제어할 수도 있습니다 .

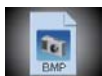
조작 항목	기능
	상위 폴더로 이동합니다 .
정렬	파일 및 폴더를 다음과 같이 정렬할 수 있습니다 .
전메뉴	▶ 커서 버튼 또는 ENTER 를 누르면 축소판 그림 화면으로 복귀합니다 .
이름 오름차순	파일 이름별로 오름차순으로 정렬합니다 .
이름 내림차순	파일 이름별로 내림차순으로 정렬합니다 .
날짜 오름차순	파일 날짜별로 오름차순으로 정렬합니다 .
날짜 내림차순	파일 날짜별로 내림차순으로 정렬합니다 .
▲/▼	이전 / 다음 페이지로 이동합니다 .
슬라이드쇼	슬라이드쇼를 구성하고 시작합니다 ( 86).
전메뉴	▶ 커서 버튼 또는 ENTER 를 누르면 축소판 그림 화면으로 복귀합니다 .
재생	▶ 커서 버튼 또는 ENTER 를 눌러 슬라이드쇼를 시작합니다 .
시작	슬라이드 쇼의 시작 번호를 설정합니다 .
정지	슬라이드 쇼의 끝 번호를 설정합니다 .
지연시간	슬라이드쇼 진행 중 정지 이미지 표시 시간 간격을 설정합니다 .
재생 모드	슬라이드 쇼 모드를 선택합니다 .
입력	입력 포트를 전환합니다 .
메뉴	메뉴를 표시합니다 .
USB 제거	프로젝터에서 USB 저장 장치를 제거하기 전에 반드시 이 기능을 사용하십시오 . 그러면 USB TYPE A 포트에 USB 저장 장치를 다시 삽입하기 전까지 프로젝터가 USB 저장 장치를 인식하지 않게 됩니다 .

PC 레스 프리젠테이션 (계속)

- 알림** • 프로젝터 OSD 가 나오는 동안에는 위의 기능을 사용할 수 없습니다 .
- 축소판 그림 모드로 한 페이지에 최대 20 개의 파일을 표시할 수 있습니다 .
 - 축소판 그림 화면 , 슬라이드쇼 또는 전체 화면이 표시된 동안에는 INPUT 버튼을 사용하여 입력 포트를 변경할 수 없습니다 .
 - 축소판 그림에 몇 가지 오류 아이콘이 나옵니다 .



이 파일은 깨졌거나 지원되지 않은 형식인 것 같습니다 .



축소판 그림 화면에 표시할 수 없는 파일
은 파일 형식 아이콘으로 표시됩니다 .

PC 레스 프리젠테이션 (계속)

전체 화면 모드

전체 화면 모드 은 이미지를 전체 화면에 보여줍니다 . 전체 화면 모드로 표시하려면 축소판 그림 화면에서 이미지를 선택합니다 . 그러면 리모컨의 ENTER 버튼이나 제어판의 INPUT 버튼 또는 웹 리모컨의 [실행] 을 누릅니다 .



전체 화면 표시


정지 이미지용 조작

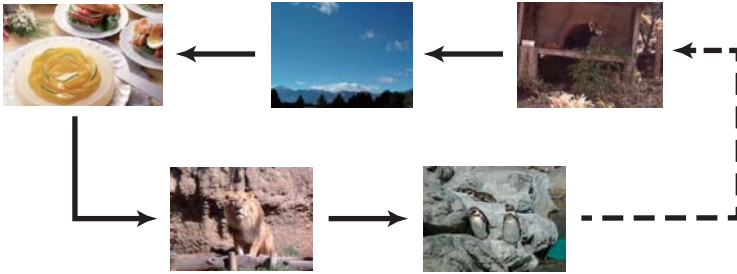
정지 이미지가 표시된 상태에서는 전체 화면 모드에서 다음과 같은 조작을 할 수 있습니다 .

버튼 조작			기능
리모컨	제어판	웹 리모컨	
▼ ▶ 또는 PAGE DOWN	▼ 또는 ▶	[▼] [▶] 또는 [페이지 아래로 이동]	다음 파일이 표시됩니다 .
▲ ◀ 또는 PAGE UP	▲ 또는 ◀	[▲] [◀] 또는 [페이지 위로 이동]	이전 파일이 표시됩니다 .
ENTER	INPUT	[실행]	축소판 그림을 보여줍니다 .

PC 레스 프리젠테이션 (계속)

슬라이드 쇼 모드

슬라이드쇼 모드는 이미지를 전체 화면으로 표시하고 축소판 그림 화면 메뉴 ( 83) 의 지연시간에 설정된 간격으로 이미지를 전환합니다 .



슬라이드쇼 메뉴에서 이 기능을 시작할 수 있습니다 . 슬라이드쇼 메뉴를 표시하려면 축소판 그림 모드에서 슬라이드쇼 버튼을 선택하고 리모컨의 ENTER 버튼이나 제어판의 INPUT 버튼 또는 웹 리모컨의 [실행] 을 누릅니다 .

슬라이드쇼가 진행되는 동안 정지 이미지가 표시될 때 다음과 같은 버튼 조작이 가능하며 , 동영상 이 표시될 때 전체 화면 모드에서 같은 버튼 조작이 가능합니다 .

버튼 조작			기능
리모컨	제어판	웹 리모컨	
ENTER	INPUT	[실행]	축소판 그림을 보여줍니다 .

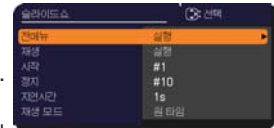
알림 • 프로젝터 OSD 메뉴가 나오는 동안에는 위의 기능을 사용할 수 없습니다 .

- 축소판 그림 화면 , 슬라이드쇼 또는 전체 화면이 표시된 동안에는 INPUT 버튼을 사용하여 입력 포트를 변경할 수 없습니다 .
- 슬라이드쇼 모드가 원 타임로 설정되고 마지막 파일이 정지 이미지일 때 , 프리젠테이션의 마지막 슬라이드는 리모컨이나 웹 리모컨의 ENTER 버튼 또는 제어판의 INPUT 버튼을 누를 때까지 계속 표시됩니다 .

PC 레스 프리젠테이션 (계속)

슬라이드 쇼를 원하는 구성에서 재생할 수 있습니다 .
미리보기에서 슬라이드쇼 항목을 구성합니다 .

- 1) 전메뉴 : 미리보기 모드로 복귀합니다 .
- 2) 재생 : 슬라이드 쇼를 재생합니다 .
- 3) 시작 : 슬라이드 쇼의 시작 번호를 설정합니다 .
- 4) 정지 : 슬라이드 쇼의 끝 번호를 설정합니다 .
- 5) 지연시간 : 슬라이드쇼 진행 중 정지 이미지 표시 시간 간격을 설정합니다 .



- 간격 시간을 몇 초 정도로 매우 짧게 설정하는 것은 좋지 않습니다 . 왜냐하면 이미지 파일이 디렉토리 깊은 곳에 저장되어 있거나 같은 디렉토리에 많은 파일이 저장되어 있으면 그 이미지 파일을 읽고 재생하는 데 몇 초 이상 걸릴 수 있기 때문입니다 .
- 6) 재생 모드 : 슬라이드 쇼 모드를 선택합니다 .
1 회실행 : 슬라이드 쇼를 한번만 재생합니다 .
무한반복 : 슬라이드 쇼를 무한대로 재생합니다 .

알림 • 슬라이드 쇼 설정은 저장 미디어에 보관되는 “playlist.txt” 파일로 저장됩니다 . 이 파일을 찾지 못하면 자동으로 생성됩니다 .

- 시작 , 정지 , 지연시간 및 재생 모드의 설정은 플레리스트에 저장됩니다 .
- 저장 미디어가 쓰기 방지되어 있거나 “playlist.txt” 파일이 읽기 전용 파일인 경우 슬라이드 쇼 설정을 변경할 수 없습니다 .

PC 레스 프리젠테이션 (계속)

플레이리스트

플레이리스트는 DOS 형식의 텍스트 파일로 축소판 그림 또는 슬라이드쇼에서 표시되는 정지 이미지의 순서를 결정합니다 .

플레이리스트 파일의 이름은 "playlist.txt" 이며 컴퓨터에서 편집할 수 있습니다 . PC-LESS 프리젠테이션이 시작되거나 슬라이드쇼가 구성되면 선택한 이미지 파일이 포함된 폴더에 생성됩니다 .

["playlist.txt" 파일의 예]

시작 설정 : 정지 설정 : 지연시간 설정 : 재생 모드 설정 :

img001.jpg: : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: :

img004.jpg: : :SKIP:

img005.jpg:1000:rot2:SKIP:

"playlist.txt" 파일에는 다음과 같은 정보가 포함됩니다 .

각 정보는 각 행의 끝에서 ":" 및 ";" 로 구분해야 합니다 .

첫 번째 행 : 시작, 정지, 지연시간 및 재생 모드 설정 ([87](#)).

두 번째 행과 그 이후 : 파일 이름, 지연시간, 회전 설정 및 스킵 설정 .

지연시간 : 0~999900(ms) 범위에서 100 단위 (ms) 로 증분하여 설정할 수 있습니다 .

회전 설정 : "rot1" 은 시계 방향으로 90 도 회전하는 것을 의미하며 , "rot2" 와 "rot3" 은 순서대로 90 도 더 회전합니다 .

스킵 설정 : "SKIP" 은 슬라이드쇼에 표시되지 않는 이미지를 의미합니다 .

- 알림** • "playlist.txt" 파일에서 행의 최대 길이는 라인피드를 포함하여 255 자입니다 . 행이 제한 길이를 초과할 경우 "playlist.txt" 파일을 사용할 수 없게 됩니다 .
- 플레이리스트에는 최대 999 개의 파일을 등록할 수 있습니다 . 그러나 일부 폴더가 동일한 디렉토리에 있을 경우 해당 폴더 수만큼 한도 수가 감소합니다 . 한도 수를 초과한 파일은 슬라이드쇼에 표시되지 않습니다 .
 - 저장 장치가 보호되어 있거나 충분한 공간이 없을 경우 "playlist.txt" 파일을 생성할 수 없습니다 .
 - 슬라이드쇼 설정은 슬라이드 쇼 모드 단원을 참조하십시오 ([86](#)).

USB 표시

프로젝터는 USB 케이블을 통해 컴퓨터에서 전송된 이미지를 표시할 수 있습니다 (11).

PC의 하드웨어 및 소프트웨어 요건

- OS: 다음 중 하나를 사용해야 합니다. (32 비트 버전만)
Windows® XP Home Edition /Professional Edition
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- CPU: Pentium 4 (2.8 GHz 이상)
- 그래픽 카드: 16 비트, XGA 이상
- 메모리: 512 MB 이
- 하드 디스크 공간: 30 MB 또는 그 이상
- USB 포트
- USB 케이블: 1 개

USB 표시 시작하기

기타 메뉴에서 USB TYPE B 항목으로 USB 표시를 선택합니다. USB 케이블을 사용하여 프로젝트의 **USB TYPE B** 포트에 컴퓨터를 연결하면 컴퓨터에서 프로젝트가 CD-ROM 드라이브로 인식됩니다. 그런 다음 프로젝트의 “LiveViewerLiteUSB.exe” 소프트웨어가 자동으로 실행되고 USB 표시를 위해 컴퓨터에서 “LiveViewer Lite for USB” 응용프로그램이 준비됩니다. USB 케이블을 빼면 “LiveViewer Lite for USB” 응용프로그램이 자동으로 종료됩니다.

알림 • 소프트웨어가 자동으로 시작되지 않으면 (일반적으로 OS에서 CD-ROM 자동 실행 기능이 비활성화되었기 때문) 아래 지침을 따르십시오.

(1) 도구 모음에서 [시작] 버튼을 클릭한 후 “실행”을 선택합니다.

(2) F: \ LiveViewerLiteUSB.exe 를 입력한 후 다음을 누릅니다 [OK].

↑ CD-ROM 드라이브가 컴퓨터에서 F 드라이브가 아닌 경우 F 를 CD-ROM 드라이브에 지정된 드라이브 알파벳으로 바꿉니다.

- 화면 보호기가 작동하는 동안에는 CD-ROM 이 자동으로 실행되지 않습니다.
- 암호로 보호된 화면 보호기가 작동하는 동안에는 컴퓨터에서 이미지 전송이 중단됩니다. 전송을 재개하려면 화면 보호기를 종료하십시오.
- 저희 웹사이트에 이 소프트웨어의 최신판과 설명서가 있는지 확인하십시오.

(11 사용 설명서 (후대용)).

사이트의 업데이트 지침을 따르십시오.

(다음 페이지에 계속)

USB 표시 (계속)

이 응용프로그램은 시작된 후 Windows 알림 영역에 표시 됩니다 . 메뉴에서 “Quit” 를 선택하여 컴퓨터에서 응용프로그램을 종료할 수 있습니다 .



알림 • “LiveViewer” (네트워크 가이드 참조) 와 이 응용프로그램을 동시에 사용할 수 없습니다 .


“LiveViewer” 가 실행되고 있는 동안 USB 케이블을 사용하여 프로젝터에 컴퓨터를 연결하면 다음 메시지가 표시됩니다 .



• 사용자 컴퓨터에 설치된 소프트웨어에 따라 , 컴퓨터의 이미지는 “LiveViewer Lite for USB” 로 전송되지 않습니다 .

• 방화벽 기능이 있는 응용 프로그램이 PC 에 설치되어 있다면 사용 설명서에 따라 그 방화벽 기능을 중지시키십시오 .

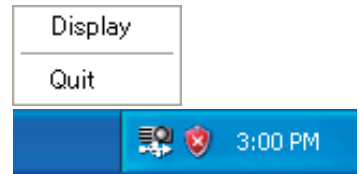
• 일부 보안 소프트웨어는 이미지 전송을 차단하기도 합니다 . 보안 소프트웨어의 설정을 “LiveViewer Lite for USB” 를 사용할 수 있도록 변경하십시오 .

• USB TYPE B( 46) 에서 오디오 입력을 선택했을 때 프로젝터의 음량을 최대로 올린 다음에도 소리가 여전히 너무 작으면 사용자의 컴퓨터가 오디오를 출력하는지 확인하고 음량을 적절히 올리십시오 .

USB 표시 (계속)

오른쪽 버튼 클릭 메뉴

Windows 알림 영역에서 응용프로그램을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 오른쪽에 표시된 메뉴가 표시됩니다 .



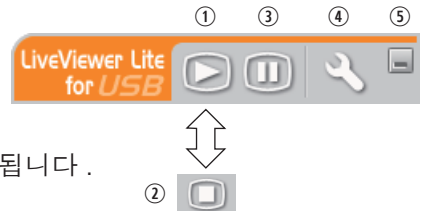
Display : 플로팅 메뉴가 표시되고 Windows 알림 영역에서 아이콘 (표시) 이 사라집니다 .

Quit : 응용 프로그램이 종료되고 Windows 알림 영역에서 아이콘이 사라집니다 .

알림 • 응용프로그램을 다시 시작하려면 USB 케이블을 분리한 다음 다시 연결해야 합니다 .

플로팅 메뉴

오른쪽 버튼 클릭 메뉴에서 “Display” 를 선택하면 오른쪽에 표시된 플로팅 메뉴가 컴퓨터 화면에 나타납니다 .



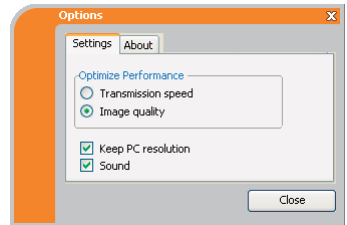
- ① 캡처 시작 버튼
프로젝터로 전송이 시작되고 이미지가 표시됩니다 .
- ② 중지 버튼
이미지 전송이 중지됩니다 .
- ③ 대기 버튼
프로젝터 화면의 이미지가 일시적으로 멈춥니다 . 이 버튼을 누르기 전에 나온 마지막 이미지가 화면에 그대로 유지됩니다 . 이 기능을 이용하면 프로젝터 화면에 나타내지 않고 컴퓨터에서 이미지 데이터를 수정할 수 있습니다 .
- ④ 옵션 버튼
옵션 창이 나옵니다 .
- ⑤ 최소화 버튼
플로팅 메뉴가 종료되고 Windows 알림 영역에 아이콘이 다시 나타납니다 .

알림 • 캡처 시작 버튼 및 / 또는 정지 버튼을 반복해서 클릭하면 이미지가 화면에 표시되지 않을 수 있습니다 .

USB 표시 (계속)

옵션 창

플로팅 메뉴에서 옵션 버튼을 클릭하면 옵션 창이 표시됩니다 .



성능 최적화

“LiveViewer Lite for USB” 가 JPEG 데이터의 스크린샷을 캡처하여 프로젝터에 전송합니다 .

“LiveViewer Lite for USB” 에는 JPEG 데이터의 압축률이 서로다른 2 가지 옵션이 있습니다 .

전송 속도

속도가 이미지 품질보다 우선합니다 .

JPEG 압축률을 더 높게 만듭니다 .

전송된 데이터가 더 작게 때문에 프로젝터 화면의 덮어쓰기가 더 빠릅니다 .
하지만 이미지 품질은 더 나쁩니다 .

이미지 품질

이미지 품질이 속도보다 우선합니다 .

JPEG 압축률을 더 낮게 만듭니다 .

전송된 데이터가 더 크기 때문에 프로젝터 화면의 덮어쓰기가 더 느립니다 .
하지만 이미지 품질은 더 좋습니다 .

Keep PC resolution (PC 해상도 유지)

[Keep PC Resolution] 칸의 체크 표시를 해제하면 컴퓨터의 화면 해상도가 다음과 같이 바뀌고 표시 속도가 더 빨라질 수도 있습니다 .

CP-X2021WN, CP-X2521WN, CP-X3021WN: 1024 x 768 (XGA)

사용자의 컴퓨터가 위에 명시된 표시 해상도를 지원하지 않으면 명시된 해상도보다 더 작은 해상도 가운데에서 그 컴퓨터가 지원하는 가장 큰 해상도가 선택됩니다 .



Sound (소리)

소리를 켜거나 끕니다 . 이미지 데이터와 함께 전송되는 오디오 데이터를 재생할 때 화질이 저하될 수도 있습니다 . 화질을 우선하려면 확인란에 표시하여 소리를 끄십시오 .

About (정보)

“LiveViewer Lite for USB” 의 버전 정보입니다 .

알림 • 해상도가 변경되면 PC 바탕 화면의 아이콘 배열이 바뀔 수 있습니다 .

• AUDIO IN 포트 중 하나를 선택하거나 음성입력 메뉴 ( 46) 의 음성 입력 설정에서 USB TYPE B 에  를 선택하면 Options 윈도의 오디오 음 조작 기능을 사용할 수 없습니다 .

유지보수

램프 교체하기

램프는 한정된 제품수명을 가집니다. 램프를 장기간 사용하면 화상이 어두워지거나 색상이 좋지않게 되는 원인이 될 수 있습니다. 각각의 램프가 서로 다른 수명을 가지며, 일부는 사용 개시한 후 바로 파열되거나 타버릴 수도 있습니다. 새로운 램프의 준비와 조기 교환을 권장합니다.

새로운 램프를 준비하려면, 대리점에 연락해서 램프 타입 넘버를 알려 주십시오.

타입 넘버: DT01191

1. 프로젝터의 전원을 끄고, 전원 코드를 뽑으십시오. 최소 45 분 동안 램프 전구가 냉각되도록 해 주십시오.

2. 새 램프를 준비해 주십시오.
프로젝터가 천정에 설치된 경우, 또는 램프가 파열된 경우, 대리점에 램프 교체를 문의해 주십시오.

여러분 스스로 교체하는 경우에는, 다음 절차에 따라 주십시오.

3. 램프 커버의 나사 (화살표 표시) 를 풀고나서 램프 커버를 밀면서 들어올려서 떼어냅니다.

4. 램프의 나사 2 개 (화살표로 표시) 를 풀고 나서 손잡이를 이용하여 램프를 천천히 집어 올립니다.
다른 나사는 절대로 풀지 마십시오.

5. 새 램프를 끼운 다음 앞의 절차에서 풀었던 2 개의 램프 나사를 다시 단단히 조여 제자리에 고정시킵니다.

6. 램프 커버의 인터록 부분과 프로젝터를 함께 잡아서 램프 커버를 제자리로 밀어 넣습니다. 그리고 난 후 램프 커버의 나사를 단단히 조여 주십시오.

7. 프로젝터의 전원을 켜고 기타 메뉴의 램프사용시간 기능을 사용해서 램프사용시간을 초기화합니다.

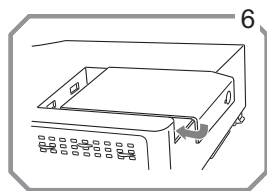
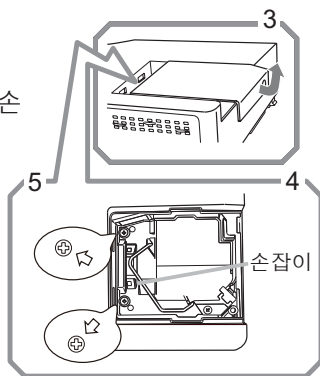
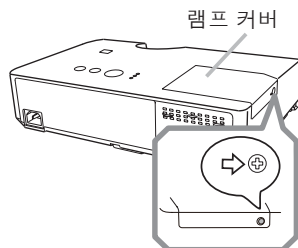
(1) MENU 버튼을 눌러서 메뉴를 표시하십시오.

(2) ▲ / ▼ 버튼을 사용해서 메뉴에서 상세 메뉴를 가리킨 후, ► 버튼을 누르십시오.

(3) ▼ / ▲ 버튼을 사용해서 메뉴의 좌측 열에서 기타를 가리킨 후, ► 버튼을 누르십시오.

(4) ▼ / ▲ 버튼을 사용해서 램프사용시간을 가리킨 후, ► 버튼을 누르십시오. 대화상자가 표시됩니다.

(5) ► 버튼을 눌러서 대화창에서 “OK” 를 선택하십시오. 이것은 램프사용시간의 초기화를 실행합니다.




주의 ► 램프를 꺼낸 상태에서 프로젝터 내부를 만지면 안 됩니다.

알림 • 램프를 교환한 경우에만 램프 사용 시간을 초기화하여 램프 상태가 적절히 표시되게 하십시오.

램프 교환하기 (계속)

램프 경고

 감전 주의

 고온 주의

 파열 주의

△경고 ▶ 프로젝터는 고압 수은 유리 램프를 사용합니다. 램프는 심한 충격을 받거나 굽힐 경우, 고온 상태에서 취급될 경우 또는 시간 경과에 따라 마모되었을 경우 평 하는 소리와 함께 파손되거나 탈 수 있습니다. 램프마다 수명이 다르며, 사용 직후 터지거나 탈 수도 있는 램프도 있습니다. 또한 전구가 터지면 유리 파편이 램프 하우징으로 날아들어갈 수 있고, 수은을 함유한 유리 파편과 미세한 유리 입자를 함유한 먼지가 프로젝터의 통기구통을 통해 밖으로 나올 수 있습니다.




▶ 램프 폐기 방법: 본 제품에는 수은 램프가 포함되어 있으며 수은 램프는 쓰레기통에 버리면 안 됩니다. 수은 램프는 환경 법률에 따라 폐기해야 합니다.

• 램프 재활용에 대해서는 www.lamprecycle.org 를 방문하십시오 (미국).

• 품 폐기에 대해서는 지방 자치단체 또는 www.eiae.org (미국) 또는

www.epsc.ca (캐나다) 에 문의하십시오 .

자세한 내용은 대리점에 문의합니다 .

 <p>전원 콘센트에서 플러그를 뽑아 주십시오 .</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 램프가 파손될 경우 (파손되면 평 하는 소리가 들림) 콘센트에서 전원 코드를 뽑고 대리점에 램프 교환을 요청합니다 . 유리 파편이 프로젝터의 내부를 손상시킬 수도 있고 , 취급 중에 부상을 유발할 수도 있으므로 , 프로젝터를 청소하거나 램프를 교환하십시오 . • 램프가 파손될 경우 (파손되면 평하는 소리가 들림) , 실내를 잘 환기시키고 프로젝터 통기구에서 나오는 가스 또는 미세 입자를 들이마시지 않도록 주의하고 가스 또는 미세 입자가 눈이나 입 속에 들어가지 않게 주의합니다 . • 램프를 교환하기 전에 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑은 다음 램프가 충분히 냉각될 때까지 최소 45 분간 기다립니다 . 고온 상태에서 램프를 취급하면 화상을 입을 수 있으며 램프가 손상될 수 있습니다 .
	<ul style="list-style-type: none"> • 지정된 스크루 (화살표로 표시) 이외의 스크루는 절대로 제거하면 안 됩니다 . • 프로젝터가 천정에 매달려 있을 때는 램프 커버를 열면 안 됩니다 . 램프 커버를 열면 위험합니다 . 왜냐하면 램프 전구가 파손된 경우 커버가 열리면 파편이 떨어지기 때문입니다 . 또한 높은 곳에서 작업하는 것은 위험하므로 전구가 파손되지 않은 경우에도 대리점에 램프 교환을 의뢰합니다 . • 램프 커버를 제거한 상태에서 프로젝터를 사용하면 안 됩니다 . 램프 교체 이후 나사가 단단히 죄어 있는지 확인합니다 . 나사가 느슨하면 램프가 손상되거나 사용자가 부상을 당할 수 있습니다 .
	<ul style="list-style-type: none"> • 지정된 종류의 램프만 사용합니다 . 이 모델의 램프 사양에 맞지 않는 램프를 사용하는 것은 화재나 본 제품의 손상 또는 수명을 단축시킬 우려가 있습니다 . • 램프를 처음 사용한 직후 램프가 파손되는 경우 램프 이외의 특정 부위에 전기적 문제가 있을 가능성이 있습니다 . 이러한 상황이 발생할 경우 대리점 또는 서비스 담당자에게 문의하십시오 . • 취급 주의: 램프가 충격을 받거나 굽힐 경우 사용 중에 램프 전구가 터질 수도 있습니다 . • 장기간 동안 램프를 사용하면 램프가 어두워지거나 켜지지 않거나 터질 수도 있습니다 . 영상이 어두워 보이거나 색조가 약하면 최대한 빨리 램프를 교환하십시오 . 오래된 (사용한) 램프는 사용하면 안 됩니다 . 파손의 원인이 됩니다 .

에어 필터 청소 및 교환하기

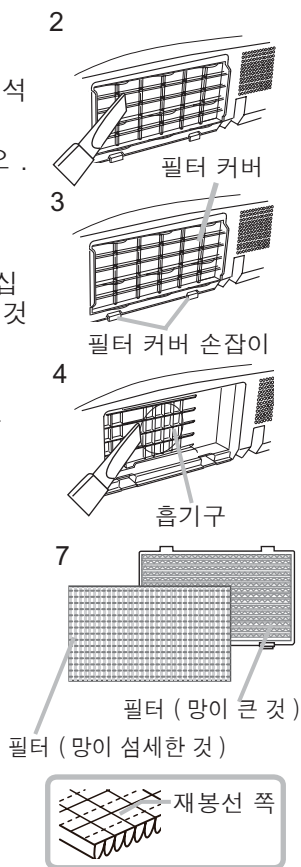
본 프로젝터의 에어 필터 기기는 1 개의 필터 커버, 2 종류의 필터 및 1 개의 필터 프레임으로 구성됩니다. 새로운 이중 대형 필터 시스템은 더 오래 작동합니다. 그렇지만, 통상의 프로젝터 조작에 대해 필요한 환기를 유지하기 위해서 주기적으로 점검 및 청소를 해 주십시오.

에어 필터를 청소하도록 지시하는 창이나 메시지가 표시되는 경우에는 가능한 빨리 지시에 따라 주십시오. 손상되거나 심하게 오염된 필터는 교체해 주십시오. 새로운 필터로 교체하려면 대리점에 문의해서 다음 타입 넘버를 알려 주십시오.

타입 넘버: UX36761 (필터 세트)

램프를 교환할 때 에어 필터를 교환하십시오. 지정된 종류의 에어 필터가 본 프로젝터의 교환 램프와 함께 제공됩니다.

1. 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑습니다.
프로젝터를 충분히 냉각시킵니다.
2. 진공청소기를 이용하여 필터 커버와 주변을 구석구석 청소합니다.
3. 필터 커버의 손잡이 부분을 잡고 들어 분리하십시오.
4. 진공청소기로 프로젝터의 필터 통기구를 청소합니다.
5. 필터 커버를 잡고 망이 섬세한 필터를 밖으로 꺼내십시오. 망이 큰 필터는 필터 커버에 그대로 놔 두실 것을 권장합니다.
6. 망이 섬세한 필터는 진공청소기에 빨려 들어가지 않도록 필터를 잡고 양쪽을 청소하십시오. 망이 큰 필터는 진공청소기로 필터 커버의 안쪽을 청소합니다. 필터가 손상되었거나 먼지가 너무 많은 경우에는 새 필터로 교환하십시오.
7. 망이 큰 필터 위로 망이 섬세한 필터를 재봉선 쪽을 위로 해서 넣으십시오.
8. 필터 유닛을 다시 프로젝터에 끼웁니다.



(다음 페이지에 계속)

에어 필터 청소 및 교환하기 (계속)

9. 프로젝터를 켜고 간단 메뉴의 필터 타이머 항목을 이용하여 필터 사용 시간을 초기화합니다 .
- (1) MENU 버튼을 눌러 메뉴를 표시합니다 .
 - (2) ▼/▲ 버튼을 사용하여 필터 타이머를 선택한 다음 ► 버튼을 누릅니다 . 대화상자가 표시됩니다 .
 - (3) 대화상자에서 ► 버튼을 눌러 "OK" 를 선택합니다 . 필터 사용 시간이 초기화됩니다 .

△경고 ► 에어 필터를 손질하기 전에는 전원 케이블이 뽑혀져 있는지 확인한 후 , 프로젝터가 충분히 냉각되도록 하십시오 . 프로젝터가 고온 상태에 있을 때 에어 필터를 청소하면 감전 , 화상 또는 프로젝터의 오작동이 발생할 수 있습니다 .

► 지정된 종류의 에어 필터만 사용합니다 . 에어 필터 또는 필터 커버를 장착하지 않은 상태에서 프로젝터를 사용하면 안 됩니다 . 사용할 경우 화재 또는 프로젝터의 오작동이 발생할 수 있습니다 .

► 에어 필터를 정기적으로 청소합니다 . 에어 필터가 먼지 등에 의해 막힐 경우 내부 온도가 상승하여 화재 , 화상 또는 프로젝터의 오작동이 발생할 수 있습니다 .

알림 • 손상되거나 너무 더러운 에어 필터는 교환하십시오 .

- 투사 램프를 교환할 때 에어 필터를 교환하십시오 . 지정된 종류의 에어 필터가 본 프로젝터의 교환 램프와 함께 제공됩니다 .
- 필터를 청소하거나 교환한 경우에만 필터 사용 시간을 초기화하여 필터 상태가 적절히 표시되게 하십시오 .
- 프로젝터는 " 필터 점검 " 과 같은 메시지를 표시하거나 프로젝터를 꺼서 내부 열이 상승하는 것을 막을 수도 있습니다 .

기타 유지보수

프로젝터 내부

프로젝터를 안전하게 사용하려면 매년 한 번씩 대리점에 청소와 검사를 의뢰하십시오 .

렌즈 관리하기

렌즈가 금갔거나 더럽거나 얼룩이 묻어 있으면 화질이 떨어질 수 있습니다 . 렌즈를 조심스럽게 취급하면서 청소하십시오 .

1. 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑습니다 . 프로젝터를 충분히 냉각시킵니다 .
2. 프로젝터가 적절하게 냉각되었는지 확인한 다음 시중에서 판매하는 렌즈 청소용 천으로 렌즈를 가볍게 닦습니다 . 렌즈를 직접 손으로 만지면 안 됩니다 .

캐비닛과 리모컨 관리하기

올바르지 않게 손실하면 변색 , 도장 벗겨짐 등과 같은 부정적 결과가 발생할 수 있습니다 .

1. 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑습니다 . 프로젝터를 충분히 냉각시킵니다 .
2. 프로젝터가 적당하게 냉각되었는지 확인한 다음 거즈 또는 부드러운 천으로 프로젝터를 가볍게 닦습니다 .
프로젝터가 지나치게 더러우면 부드러운 천을 물 또는 물에 희석된 중성 세정액에 적셨다가 비틀어 짜서 프로젝터를 가볍게 닦습니다 . 그런 다음 부드러운 마른 천으로 프로젝터를 가볍게 닦습니다 .

△경고 ▶ 렌즈를 청소하기 전에 전원 케이블을 뽑았는지 확인한 다음 프로젝터를 충분히 냉각시킵니다 . 프로젝터가 고온인 상태에서 유지보수를 하면 화상 또는 프로젝터 오작동이 발생할 수 있습니다 .

▶ 프로젝터 내부를 개인적으로 유지보수하려 하면 안 됩니다 . 매우 위험합니다 .

▶ 프로젝터를 물에 적시거나 액체를 프로젝터에 넣으면 안 됩니다 . 그럴 경우 화재 , 감전 또는 프로젝터의 오작동이 발생할 수 있습니다 .

• 물이 들어 있는 것 , 세정제 또는 화학약품을 프로젝터 근처에 두면 안 됩니다 .

• 에어로졸 또는 스프레이를 사용하면 안 됩니다 .

△주의 ▶ 다음 지침을 따라 프로젝터를 올바르게 유지보수하십시오 . 올바르게 유지보수하지 않으면 부상뿐 아니라 변색 , 도장 벗겨짐 등과 같은 부정적 결과가 발생할 수 있습니다 .

▶ 이 사용 설명서에서 지정되지 않은 세정제 또는 화학 약품을 사용하면 안 됩니다 .

▶ 프로젝터를 단단한 물체로 문지르거나 닦으면 안 됩니다 .

고지 ▶ 렌즈 표면을 손으로 직접 만지지 마십시오 .

문제 해결








비정상적 동작이 발생할 경우 프로젝터 사용을 즉시 중지합니다 .

△경고 ▶ 연기 , 이상한 냄새 , 과도한 소리 , 케이스나 기본 부품이나 케이블의 손상 , 액체 또는 이물질의 침투 등과 같은 비정상적 조작이나 현상이 발생할 경우 프로젝터를 사용하면 안 됩니다 . 그런 경우에는 전원 콘센트로부터 전원 플러그를 즉시 뽑아 주십시오 . 연기 또는 냄새가 중단되었는지 확인한 뒤 대리점 또는 서비스 회사에 문의하십시오 .

또한 프로젝터에 문제가 발생할 경우 수리를 의뢰하기 전에 다음 점검과 조치를 실시합니다 . 이렇게 해도 문제가 해결되지 않을 경우 대리점 또는 서비스 회사에 문의하면 어떤 보증 조건이 적용되는지 알려줄 것입니다 .


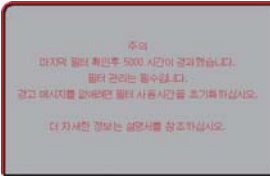

관련 메시지

메시지가 표시되면 다음 표에 따라 점검하고 대처합니다 . 이러한 메시지들은 몇 분 뒤 자동으로 사라지지만 그 뒤 전원을 켜 때마다 다시 표시됩니다 .

메시지	설명
	입력 신호가 없습니다 . 신호 입력 연결과 신호 소스의 상태를 확인하십시오 .
	USB TYPE B 로 마우스를 선택한 경우에도 USB TYPE B 포트를 영상 입력 소스로 선택합니다 ( 54) . 대화상자에서 USB 표시를 선택하여 입력된 영상을 USB TYPE B 포트에 투사합니다 . 이 경우 단순한 마우스와 키보드 기능을 사용할 수 없습니다 . 또는 영상 입력으로 다른 포트를 선택하십시오 .
 	프로젝터가 이미지 파일을 기다리는 중입니다 . 하드웨어 연결 , 프로젝터 설정 및 네트워크 관련 설정을 확인하십시오 . PC- 프로젝터 네트워크 연결이 해제되었을 수 있습니다 . 다시 연결하십시오 .
	입력 신호의 수평 또는 수직 주파수가 지정된 범위에 있지 않습니다 . 사용자 프로젝터의 규격 또는 신호 소스의 규격을 확인하십시오 .
	부적절한 신호가 입력되고 있습니다 . 프로젝터에 대한 스펙이나 신호 소스 스펙을 확인해 주십시오 .

(다음 페이지에 계속)

관련 메시지 (계속)

메시지	설명
 <p>필터 점검</p>	<p>내부 온도가 상승하고 있습니다 . 전원을 끄고 프로젝터를 최저 20 분 동안 냉각시키십시오 . 다음 항목들을 확인한 뒤 다시 전원을 켜십시오 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 통기구가 막혀 있습니까 ? • 에어 필터가 더럽습니까 ? • 주변 온도가 35° C 보다 높습니까 ? • 프로젝터를 1600 m (5250 feet) 이상 고도에서 사용하면 , 기타 메뉴에서 서비스 설정 항목의 고도를 높음으로 설정하십시오 (M57). 프로젝터를 잘못 설정한 채 사용하면 프로젝터 자체 또는 내부 부품에 손상을 줄 수도 있습니다 .
 <p>주의</p> <p>먼지와 필터 교환 후 5000 시간이 경과했습니다 . 필터 교환은 필수입니다 . 강고 메시지를 감지하면 필터 사용시간을 초기화하십시오 . 더 자세한 정보는 설명서를 참조하십시오 .</p>	<p>에어 필터를 청소할 때의 주의사항입니다 . 즉시 전원을 끄고 이 사용 설명서의 에어 필터 청소 및 교환하기 단원을 참조하여 에어 필터를 청소 또는 교환하십시오 . 에어 필터를 청소 또는 교환한 경우 필터 타이머를 초기화하십시오 (M55, 95).</p>
 <p>조작할 수 없는 버튼입니다 .</p>	<p>버튼 조작을 할 수 없습니다 .</p>

표시기 램프

LAMP, TEMP, POWER 표시기의 동작이 평소와 다르면 점검을 실시하고 다음 표에 따라 대처합니다.

POWER 표시기	LAMP 표시기	TEMP 표시기	설명
오렌지색으로 켜짐	꺼짐	꺼짐	프로젝터가 대기 상태에 있습니다. " 전원 켜기 / 끄기 " 단원을 참조하십시오.
녹색으로 점멸	꺼짐	꺼짐	프로젝터가 워밍업 중입니다. 기다리십시오.
녹색으로 켜짐	꺼짐	꺼짐	프로젝터가 켜져 있습니다. 일반적인 조작을 수행할 수 있습니다.
오렌지색으로 점멸	꺼짐	꺼짐	프로젝터가 냉각 중입니다. 기다리십시오.
적색으로 점멸	(임의)	(임의)	프로젝터가 냉각 중입니다. 특정 오류가 감지되었습니다. POWER 표시기가 점멸을 종료할 때까지 기다린 다음 아래 항목 설명을 사용하여 적절한 조치를 실행하십시오.
적색으로 점멸 또는 적색으로 켜짐	적색으로 켜짐	꺼짐	램프가 켜지지 않으며 내부가 과열되었을 수도 있습니다. 전원을 끄고 프로젝터를 최저 20 분 동안 냉각시키십시오. 프로젝터가 충분히 냉각되면 다음 항목들을 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오. • 통기구가 막혀 있습니까? • 에어 필터가 더럽습니까? • 주변 온도가 35° C 보다 높습니까? 오류 교정 이후 똑같은 표시가 나타날 경우 램프 교환하기 단원을 참조하여 램프를 교환하십시오.
적색으로 점멸 또는 적색으로 켜짐	적색으로 점멸	꺼짐	램프 커버가 올바르게 장착되지 않았습니다. 전원을 끄고 프로젝터를 최저 45 분 동안 냉각시키십시오. 프로젝터가 충분히 냉각되면 램프 커버의 부착 상태를 확인합니다. 필요한 유지보수 작업을 실시한 뒤 다시 전원을 켜십시오. 오류 교정 이후 똑같은 표시가 나타날 경우 대리점 또는 서비스 회사에 문의하십시오.
적색으로 점멸 또는 적색으로 켜짐	꺼짐	적색으로 점멸	냉각 팬이 동작하고 있지 않습니다. 전원을 끄고 프로젝터를 최저 20 분 동안 냉각시키십시오. 프로젝터가 충분히 냉각되면 팬에 이물질 등이 끼어 있지 않은지 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오. 오류 교정 이후 똑같은 표시가 나타날 경우 대리점 또는 서비스 회사에 문의하십시오.

(다음 페이지에 계속)

표시기 램프 (계속)

POWER 표시기	LAMP 표시기	TEMP 표시기	설명
적색으로 점멸 또는 적색으로 켜짐	꺼짐	적색으로 켜짐	<p>내부가 과열되었을 수도 있습니다 . 전원을 끄고 프로젝터를 최저 20 분 동안 냉각시키 십시오 . 프로젝터가 충분히 냉각되면 다음 항목들 을 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오 .</p> <ul style="list-style-type: none"> • 통기구가 막혀 있습니까 ? • 에어 필터가 더럽습니까 ? • 주변 온도가 35° C 보다 높습니까 ? • 프로젝터를 1600 m (5250 feet) 이상 고도에서 사용하면 , 기타 메뉴에서 서비스 설정 항목의 고도 를 높음으로 설정하십시오 (M57) . 프로젝터를 잘못 설정한 채 사용하면 프로젝터 자체 또는 내부 부품 에 손상을 줄 수도 있습니다 .
녹색으로 켜짐	동시에 적색으로 점멸		<p>에어 필터를 청소할 시간입니다 . 즉시 전원을 끄고 에어 필터 청소 및 교환하기 단원을 참조하여 에어 필터를 청소 또는 교환하십시오 . 에 어 필터를 청소 또는 교환한 다음 필터 타이머를 초 기화하십시오 . 오류 교정 이후 전원을 켜짐으로 초기화하십시오 .</p>
녹색으로 켜짐	번갈아 적색으로 점멸		<p>내부가 과도하게 냉각되었을 수도 있습니다 . 프로젝터를 사용 온도 파라미터 범위 (5° C - 35° C) 안에서 사용하십시오 . 오류 교정 이후 전원을 켜짐으로 초기화하십시오 .</p>
약 3 초 간 녹색으로 점멸	꺼짐	꺼짐	<p>최소 1 개의 Power ON 스케줄이 프로젝터에 저장됩니다 . 네트워크 가이드 의 3.1.7 스케줄 설정 을 참조하여 주십시오 .</p>

알림 • 내부가 과열되면 안전을 위해 프로젝터가 자동으로 꺼지며 표시기 램프도 꺼질 수 있습니다 . 그러한 경우 전원 코드를 뽑고 최소 45 분 동안 기다립니다 . 프로젝터가 충분히 냉각되면 램프와 램프 커버의 부착 상태를 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오 . 프로젝터를 1600 m (5250 feet) 이상 고도에서 사용하면 , 기타 메뉴에서 서비스 설정 항목의 고도를 높음으로 설정하십시오 ([M57](#)) . 그렇지 않으면 표준으로 설정하십시오 .

모든 설정 초기화하기

일부 잘못된 설정을 수정하기 어려우면 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 공장출하시 설정 기능을 (☞62) 이용하여 모든 설정 (표시언어, 램프사용시간, 필터타이머, 필터 청소 메시지, 보안설정, 네트워크 등의 설정 제외) 을 공장 출하시 기본 설정으로 초기화할 수 있습니다.

모든 설정을 재설정 한 다음 반드시 고도를 설정하십시오 (☞57).

장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상

장치 결함과 혼동되는 현상에 대해서는 다음 표에 따라 점검하고 대처합니다.

현상	장치 결함과 관련이 없는 경우	참조 페이지
전원이 켜지지 않습니다.	전원 코드가 뽑혀 있습니다. 전원 코드를 올바르게 연결합니다.	15
	주전원이 전력 공급 중단 (정전) 등에 의해 프로젝터 동작 중에 정지되었습니다. 전원 플러그를 전원 콘센트에서 빼고 프로젝터를 최저 10 분 동안 냉각시킨 다음 다시 전원을 켜십시오.	15
	램프 또는 램프 커버가 없거나 올바르게 장착되지 않았습니다. 전원을 끄고 전원 플러그를 전원 콘센트에서 빼고 프로젝터를 최저 45 분 동안 냉각시키십시오. 프로젝터가 충분히 냉각되면 램프와 램프 커버의 부착 상태를 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오.	93
어떤 사운드나 어떤 영상도 출력되지 않습니다.	신호 케이블이 올바르게 연결되어 있지 않습니다. 연결 케이블을 올바르게 연결합니다.	10 ~ 14
	신호 소스가 올바르게 동작하고 있지 않습니다. 신호 소스 기기의 사용 설명서를 참조하여 신호 소스 기기를 올바르게 설정합니다.	-
	입력 전환 설정이 일치하지 않습니다. 입력 신호를 선택한 다음 설정을 올바르게 변경합니다.	21 ~ 23
	영상의 공백 화면 기능과 사운드의 음소거 기능이 동작하고 있습니다. AV 뮤트 기능이 실행되고 있을 수도 있습니다. 다음 페이지의 " 소리가 나지 않습니다 " 항목과 " 아무 영상도 표시되지 않습니다 " 항목을 참조하여 음소거 기능과 공백 화면 기능을 끕니다.	28, 57, 103

(다음 페이지에 계속)

장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상 (계속)

현상	장치 결함과 관련이 없는 경우	참조 페이지
소리가 나지 않습니다 .	신호 케이블이 올바르게 연결되어 있지 않습니다 . 오디오 케이블을 올바르게 연결합니다 .	10 ~ 14
	음소거 기능이 동작 중입니다 . 리모컨의 MUTE 버튼 또는 VOLUME+/- 버튼을 눌러 사운드를 복원시킵니다 .	21
	음량이 극히 낮은 레벨로 조정되어 있습니다 . 메뉴 기능 또는 리모컨을 사용하여 음량을 더 높은 레벨로 조정합니다 .	21, 46
	음성 입력 설정 / 스피커 설정이 올바르게 설정되지 않습니다 . 음성입력 메뉴에서 음성 입력 설정 / 스피커를 올바르게 설정합니다 .	46
	HDMI AUDIO 로 선택한 모드가 적합하지 않습니다 . 제공되는 두 개의 모드를 각각 확인하고 HDMI™ 오디오 장치에 적합한 모드를 선택하십시오 .	46
	Sound 버튼 이나 확인란을 사용할 수 없습니다 . USB TYPE B 를 선택했다면 “LiveViewer Lite for USB”의 Options 윈도우에서 Sound 확인란의 체크 표시를 제거하십시오 . LAN 를 선택했다면 “LiveViewer”의 Option 메뉴에서 Sound 확인란의 체크 표시를 제거하십시오 .	92
아무 영상도 표시되지 않습니다 .	렌즈 커버가 부착되어 있습니다 . 렌즈 커버를 제거합니다 .	4, 20
	신호 케이블이 올바르게 연결되어 있지 않습니다 . 연결 케이블을 올바르게 연결합니다 .	10 ~ 14
	밝기가 극히 낮은 레벨로 조정되어 있습니다 . 메뉴 기능을 이용하여 밝기를 더 높은 레벨로 조정합니다 .	33
	컴퓨터는 프로젝터를 플러그 앤 플레이 모니터라고 감지할 수 없습니다 . 다른 플러그 앤 플레이 모니터를 사용하여 컴퓨터가 플러그 앤 플레이 모니터를 감지할 수 있는지 확인합니다 .	10
	공백 화면이 표시됩니다 . 리모컨의 BLANK 버튼을 누릅니다 .	28
	USB TYPE B 로 마우스를 선택한 경우에도 USB TYPE B 포트를 영상 입력 소스로 선택합니다 . 기타 메뉴에서 USB TYPE B 로 USB 표시를 선택하여 포트에 영상 입력을 투사합니다 . 또는 영상 입력으로 다른 포트를 선택하십시오 .	54

(다음 페이지에 계속)

장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상 (계속)

현상	장치 결함과 관련이 없는 경우	참조 페이지
아무 영상도 표시되지 않습니다. (계속)	프로젝터가 USB TYPE A 포트에 삽입된 USB 저장 장치를 인식하지 못합니다. 먼저 USB 제거 기능을 사용하여 USB 저장 장치를 제거한 다음 포트에 다시 삽입하십시오. USB 저장 장치를 제거하기 전에 입력 소스로 USB TYPE A 포트를 선택하면 표시되는 축소판 그림 화면의 USB 제거 기능을 사용하십시오.	12, 83
비디오 화면 표시가 일시 정지합니다.	일시정지 기능이 동작 중입니다. FREEZE 버튼을 눌러 화면을 표준 모드로 복귀시킵니다.	28
색상이 연하거나 색조가 약합니다	색상 설정이 올바르게 조정되어 있지 않습니다. 메뉴 기능을 이용하여 색온도, 색상, 농도 또는 색상 공간 설정을 변경하여 영상을 조정합니다.	34, 39
	색상 공간 설정이 적절하지 않습니다. 색상 공간 설정을 자동, RGB, SMPTE240, REC709 또는 REC601 로 변경합니다.	39
영상이 어둡게 표시됩니다.	밝기 또는 명암이 극히 낮은 레벨로 조정되어 있습니다. 메뉴 기능을 이용하여 밝기 또는 명암 설정을 더 높은 레벨로 조정합니다.	33
	프로젝터가 에코 모드로 작동합니다. 설정 메뉴에서 에코 모드를 일반으로 설정하고 자동 에코 모드를 사용안함으로 설정하십시오.	44
	램프 수명이 다 되어 갑니다. 램프를 교환합니다.	93, 94
영상이 흐릿합니다.	초점 설정 또는 수평 위상 설정이 올바르게 조정되어 있지 않습니다. 초점 링을 이용하여 초점을 조정하거나 메뉴 기능을 이용하여 수평 위상을 조정합니다.	24, 38
	렌즈가 더럽거나 흐립니다. 렌즈 관리하기 단원을 참조하여 렌즈를 청소합니다.	97

(다음 페이지에 계속)

장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상 (계속)

현상	장치 결함과 관련이 없는 경우	참조 페이지
깜박임이나 줄무늬 같은 일종의 이미지 저하 현상이 화면에 나타납니다 .	프로젝터가 에코 모드에서 작동할 때는 화면에 깜박임이 나타날 수도 있습니다 . 설정 메뉴에서 에코 모드를 일반으로 설정하고 자동 에코모드를 사용안함으로 설정하십시오 .	44
	OVER SCAN 비율이 너무 큼니다 . 화면 메뉴에서 OVER SCAN 을 더 작게 조절합니다 .	36
	비디오 NR 이 너무 큼니다 . 입력 메뉴에서 비디오 NR 의 설정을 변경합니다 .	39
	프레임 잠금 기능은 현재 입력 신호로 작동할 수 없습니다 . 입력 메뉴에서 프레임 잠금을 사용안함으로 설정합니다 .	41
소리나 비디오 이미지가 불안정하거나 간헐적으로 출력됩니다 .	LAN 나 USB TYPE B 포트를 선택하면 신호 처리 지연 때문에 일부 출력이 상실될 수도 있습니다 . 신호를 바꾸거나 다른 포트를 사용하십시오 .	22, 46
프로젝터의 USB TYPE B 포트에 연결된 컴퓨터는 기동하지 않습니다 .	현재의 하드웨어 구성에서는 컴퓨터를 기동할 수 없습니다 . USB 케이블을 컴퓨터에서 뺀 다음 컴퓨터를 기동하고 나서 다시 연결합니다 .	12
RS-232C 는 작동하지 않습니다 .	절전 기능이 작동하고 있습니다 . 설정 메뉴에서 스탠바이 모드 항목에 대해 일반을 선택합니다 .	45
	CONTROL 포트에 대한 통신 유형은 네트워크 브릿지로 설정됩니다 . 기타 - 서비스 설정 - 통신 메뉴에서 통신 유형 항목으로 사용안함을 선택합니다 .	59
네트워크 브릿지 기능이 작동하지 않습니다 .	네트워크 브릿지 기능이 사용안함으로 되어 있습니다 . 기타 - 서비스 설정 - 통신 메뉴의 통신 유형 항목으로 네트워크 브릿지를 선택합니다 .	59
네트워크는 작동하지 않습니다 .	절전 기능이 작동하고 있습니다 . 설정 메뉴에서 스탠바이 모드 항목에 대해 일반을 선택합니다 .	45
	무선 및 유선 LAN 모두에 같은 네트워크 주소가 설정되어 있습니다 . 무선이나 유선 LAN 의 네트워크 주소 설정을 바꾸십시오 .	63, 68

(다음 페이지에 계속)

장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상 (계속)

현상	장치 결함과 관련이 없는 경우	참조 페이지
일정 예약 기능이 작동하지 않습니다 .	절전 기능이 작동하고 있습니다 . 설정 메뉴에서 스탠바이 모드 항목에 대해 일반을 선택합니다 .	45
	내장 시계가 초기화됐습니다 . 절전 모드에서 프로젝터를 끄거나 AC 전원을 끄면 현재 날짜와 시간 설정이 초기화됩니다 . 네트워크 메뉴에서 무선 설정이나 유선 설정의 날짜와 시간 설정을 확인하십시오 .	65, 69
프로젝터가 유선 LAN에 연결돼 있으면 다음과 같이 전원이 꺼지거나 켜집니다 . 전원을 끕니다 ← ↓ POWER 표시등이 오렌지색으로 몇 번 깜박입니다 ↓ 대기 모드로 들어갑니다	LAN 케이블의 연결을 해제하고 프로젝터가 올바르게 작동하는지 확인합니다 . 네트워크 연결 후 이런 현상이 발생하면 아래 설명과 같이 네트워크 안의 두 개 이서넷 스위칭 허브 사이에 루프가 있을 수도 있습니다 . - 한 네트워크 안에 둘 이상의 이서넷 스위칭 허브가 있습니다 . - 허브 중 두 개가 LAN 케이블에 중복 연결되어 있습니다 . - 이 같은 중복 연결로 두 허브 사이에 루프가 형성됩니다 . 그런 루프는 프로젝터와 더불어 다른 네트워크 장치들에도 역효과를 줄 수 있습니다 . 네트워크 연결을 확인하고 두 허브 사이에 오직 하나의 연결 케이블만 있도록 LAN 케이블의 연결을 해제하여 루프를 제거합니다 .	-

알림 • 화면에 명점 또는 흑점이 표시될 수도 있지만 이것은 액정 디스플레이의 고유한 특성이며 장치 결함을 나타내는 것은 아닙니다 .

규격

사용 설명서 (휴대용) 책자의 규 정 단원을 참조하십시오 .

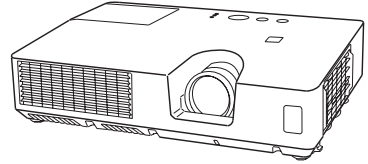
프로젝터 소프트웨어 최종 사용자 라이선스 계약

- 프로젝트의 소프트웨어는 여러 개의 독립적인 소프트웨어 모듈로 구성되며 각 소프트웨어 모듈에는 당사 및 / 또는 타사의 저작권이 존재합니다 .
- 별도 문서인 “프로젝터 소프트웨어 최종 사용자 라이선스 계약” 을 읽으십시오 .

프로젝터

CP-X2021WN/CP-X2521WN/ CP-X3021WN

사용 설명서 (상세) 네트워크 가이드



이 제품을 구입해 주셔서 감사합니다 .

본 설명서는 네트워크 기능 만을 설명하기 위한 것입니다 . 본 제품을 올바르게 사용하려면 이 사용 설명서와 본 제품의 다른 사용 설명서를 참조하시기 바랍니다 .

△경고 ▶ 이 제품을 사용하기 전에 먼저 이 제품에 대한 모든 설명서를 잘 읽어 보십시오 . 읽은 뒤에는 나중에 필요할 때 참조할 수 있도록 안전한 곳에 보관합니다 .

특징

이 프로젝터에는 다음과 같은 기본 특성을 활용할 수 있는 네트워크 기능이 있습니다 .

- ✓ 네트워크 프리젠테이션 : 프로젝터가 네트워크를 통해 전송된 PC 이미지를 투사할 수 있습니다 . ([15](#))
- ✓ 웹 제어 : PC 에서 네트워크를 통해 프로젝터를 모니터링하고 제어할 수 있습니다 . ([16](#))
- ✓ 마이 이미지 : 프로젝터가 4 개의 정지 이미지를 저장하여 투사할 수 있습니다 . ([50](#))
- ✓ 메신저 : 프로젝터가 네트워크를 통해 PC 에서 전송된 텍스트를 표시할 수 있습니다 . ([51](#))
- ✓ 네트워크 브릿지 : PC 에서 프로젝터를 통해 외부 장치를 제어할 수 있습니다 . ([52](#))

알림 • 이 사용 설명서의 내용은 예고 없이 변경될 수 있습니다 .

- 제조 업체는 이 사용 설명서에 있을 수도 있는 어떤 오류에 대해서도 전혀 책임지지 않습니다 .
- 명시적 서면 동의가 없을 경우 이 사용 설명서의 내용 전체 또는 일부를 재생산, 전사, 복사하는 것은 허용되지 않습니다 .

상표 고지사항

- Microsoft®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® 와 Aero® 는 미국과 기타 지역에서의 Microsoft Corporation 의 등록상표입니다 .
- Adobe® 와 Flash® 은 Adobe Systems Incorporated 의 등록 상표입니다 .
- Pentium® 은 Intel Corporation 의 등록 상표입니다 .
- JavaScript® 은 Sun Microsystems, Inc 의 등록 상표입니다 .
- HDMI, HDMI 로고 및 High-Definition Multimedia Interface 는 미국 및 기타 국가에서 HDMI Licensing LLC 의 상표 또는 등록상표입니다 .
- Crestron®, Crestron e-Control®, e-Control®, Crestron RoomView® 및 RoomView™ 는 미국 및 기타 국가에서 HDMI Licensing LLC 의 상표 또는 등록상표입니다 .
- PjLink 상표는 일본 , 미국 , 기타 국가와 지역에 상표권 출원된 상표입니다 .

PjLink™

다른 모든 상표는 각 소유자의 재산입니다 .

목 차



주의	4
1. 네트워크 연결	5
1.1 시스템 사양	5
1.1.1 필요한 장비 준비	5
1.1.2 PC 의 하드웨어 및 소프트웨어 요건	5
1.2 빠른 연결	6
1.3 수동 네트워크 연결 설정 - 유선 LAN -	7
1.3.1 장비 연결	7
1.3.2 네트워크 설정	7
1.3.3 “인터넷 옵션” 설정	10
1.4 수동 네트워크 연결 설정 - 무선 LAN -	11
1.4.1 무선 LAN 연결 준비	11
1.4.2 무선 LAN 연결 설정	12
2. 네트워크 프리젠테이션	15
3. 웹 제어	16
3.1 프로젝터 웹 제어	17
3.1.1 로그인	17
3.1.2 네트워크 정보	18
3.1.3 네트워크 설정	19
3.1.4 포트 설정	22
3.1.5 메일 설정	24
3.1.6 경보 설정	25
3.1.7 스케줄 설정	27
3.1.8 날짜 / 시간 설정	30
3.1.9 보안 설정	32
3.1.10 프로젝터 제어	33
3.1.11 리모컨	39
3.1.12 프로젝터 상태	40
3.1.13 네트워크 재시작	41
3.2 Crestron e-Control®	42
3.2.1 Main 원도	43
3.2.2 Tools 원도	45
3.2.3 Info 원도	47
3.2.4 Help Desk 원도	48
3.2.5 긴급 알림	49
4. 마이 이미지 기능	50
5. 메신저 기능	51



6. 네트워크 브릿지 기능	52
6.1 연결 장치	52
6.2 통신 설정	53
6.3 통신 포트	53
6.4 통신 방식	54
6.4.1 반이중 통신	54
6.4.2 전이중 통신	55
7. 기타 기능	56
7.1 이메일 알림	56
7.2 SNMP 를 사용한 프로젝터 관리	58
7.3 이벤트 일정 예약	59
7.4 네트워크를 통한 명령 제어	62
7.5 Crestron RoomView®	67
8. 문제 해결	68
9. 규격	69
10. 보증과 애프터 서비스	70

주의


본 프로젝터의 무선 네트워크 기능을 이용하려면 별매품인 전용 USB 무선 어댑터가 필요합니다. 기준과 법에 따른 주의사항을 보려면 어댑터에 딸린 문서를 참조하십시오.

[USB 무선 어댑터를 꽂고 빼는 데 따르는 제한사항]

USB 무선 어댑터를 프로젝트에 끼우거나 빼기 전, 프로젝트의 전원을 끄고 전원 코드의 플러그를 콘센트에서 빼십시오. 프로젝트가 AC 전원을 받는 중에는 프로젝트에 연결된 USB 무선 어댑터를 만지지 마십시오.

어댑터를 프로젝트에 연결할 때 연장 케이블이나 장치를 사용하지 마십시오.

[무선 LAN 이용 시 보안 주의사항]

무선 LAN 통신 사용 시 SSID 와 암호방식 같은 보안 설정을 명시하는 것이 좋습니다. 보안 설정을 명시하지 않으면 타인이 콘텐츠를 가로채거나 시스템에 무단 접속할 수도 있습니다. 무선 LAN 보안 설정에 관한 자세한 내용은 조작 가이드의 3.1 프로젝트 웹 제어나  네트워크메뉴를 참조하십시오.

△주의 ▶ 별매 IEEE802.11b/g/n USB 무선 어댑터는 2.4GHz 무선 주파수 대역을 사용합니다. 이 어댑터를 사용하는 데 무선 면허가 필요하지는 않으나 다음 사항을 유의하셔야 합니다.

• 다음의 장소 근처에서는 사용하지 마십시오 !

- 전자렌지
- 산업, 실험, 의학용 장치
- 지정 저전압 무선국
- 무선국 구내

상기 근처에서 USB 무선 어댑터를 사용하면 전파 간섭 현상이 일어날 수도 있어 전송 속도가 저하되거나 전송 중단 현상이 발생해 심장 박동 조율기 같은 장치가 오작동을 일으키기도 합니다.

• USB 무선 어댑터를 사용하는 장소에 따라 전파 간섭 현상이 일어날 수도 있어 전송 속도가 저하되거나 통신 장애가 일어날 수도 있습니다. 특히, 강화 강철이나 기타 종류의 금속 또는 콘크리트가 있는 장소에서 USB 무선 어댑터를 사용하면 전파 간섭 현상이 발생할 가능성이 있음을 유의하시기 바랍니다.

• 이용 가능한 채널

USB 무선 어댑터는 2.4GHz 무선 주파수 대역을 사용하지만, 국가나 지역에 따라 사용 가능한 채널은 제한될 수도 있습니다. 사용 가능한 채널에 관한 정보는 대리점에 문의하시기 바랍니다.

• 별매 USB 무선 어댑터를 사용자가 거주하는 국가나 지역 밖으로 가지고 가서 사용하면 해당 국가나 지역의 무선 관련법 위반이 될 수 있습니다.

1. 네트워크 연결

1.1 시스템 사양

1.1.1 필요한 장비 준비

프로젝터를 네트워크를 통해 컴퓨터로 연결하려면 다음의 장비가 필요합니다 .

- 공통 프로젝트 : 1 대 , 컴퓨터 : 최소 1 세트
- 연결 방법에 따라
 - 1) 유선 연결 *1
 - LAN 케이블 (CAT-5 이상) : 1 개
 - 2) 무선 연결 *2
 - 프로젝트
 - IEEE802.11b/g/n USB 무선 어댑터 (옵션 : USB-WL-11N) : 1 개
 - 컴퓨터쪽
 - IEEE802.11b/g/n 무선 LAN 장비 : 기기당 1 대 *3

*1: 프로젝트의 네트워크 기능을 사용하기 위한 시스템은 100Base-TX 또는 10Base-T 의 통신 환경을 필요로 합니다 .

*2: 무선 LAN 연결이 Infrastructure 모드로 사용될 경우 접속 장치가 필요합니다 .

*3: 사용하는 무선 네트워크 장치와 컴퓨터의 종류에 따라 본 프로젝트는 사용자의 컴퓨터에 내장 무선 LAN 기능이 갖추어져 있어도 컴퓨터와 적절히 통신하지 못할 수도 있습니다 .


통신 문제를 피하려면 Wi-Fi 인증 무선 네트워크 장치를 사용하십시오 .

1.1.2 PC 의 하드웨어 및 소프트웨어 요건

컴퓨터를 프로젝트에 연결하여 프로젝트의 네트워크 기능을 이용하려면 해당 컴퓨터가 다음과 같은 요건을 충족해야 합니다 .



- ✓ OS: 다음 중 하나를 사용해야 합니다 .
 - Windows[®] XP Home Edition /Professional Edition (32 비트 버전만)
 - Windows Vista[®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise (32 비트 버전만)
 - Windows[®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional /Ultimate /Enterprise (32 비트 버전만)
- ✓ CPU: Pentium 4 (2.8 GHz 이상)
- ✓ 그래픽 카드 : 16 비트 , XGA 이상
 - * “LiveViewer” 를 사용할 경우 컴퓨터의 디스플레이 해상도를 1024 x 768 로 설정할 것을 권장합니다 .
- ✓ 메모리 : 512 MB 이상
- ✓ 하드 디스크 공간 : 100 MB 또는 그 이상
- ✓ 웹 브라우저 : Internet Explorer[®] 6.0 또는 그 이상
- ✓ CD-ROM 드라이브

1.1 시스템 사양 (계속)

알림 • 스탠바이 모드 항목이 절전으로 설정된 경우에는 , 프로젝터가 대기 모드인동안 네트워크 통신 제어가 무효로 됩니다 .
스탠바이 모드를 기본로 설정한 후에 프로젝터에 네트워크 통신을 접속하십시오 . ( **조작 가이드의 설정 메뉴**)
• 프로젝터의 네트워크 기능용 최신 응용 프로그램과 본 제품에 관한 최신 정보를 Hitachi 웹사이트에서 구할 수 있습니다 (<http://www.hitachi-america.us/digitalmedia> 또는 <http://www.hitachidigitalmedia.com>).

1.2 빠른 연결

“Live Viewer” 는 매우 쉽고 빠르게 네트워크에 접속할 수 있도록 해줍니다 .
네트워크 기능을 이용할 때는 “LiveViewer” 를 컴퓨터에 설치하는 것이 좋습니다 .
자세한 내용은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오 .

어떤 이유에서 “Live Viewer” 를 사용하고 싶지 않거나 사용할 수 없는 경우에는
수동 설정 과정을 진행하십시오 . 유선 LAN 은 1.3 절 ( **7**), 무선 LAN 은 1.4
절을 참조하십시오 . ( **11**)

1.3 수동 네트워크 연결 설정 - 유선 LAN -

이번 단원에서는 수동으로 설정하는 방법에 대해 설명합니다 .

1.3.1 장비 연결

프로젝터와 컴퓨터를 LAN 케이블로 연결합니다 .

* 기존 네트워크와 연결하기 전에 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .

그 다음 , 다음과 같이 컴퓨터 설정을 확인합니다 .

1.3.2 네트워크 설정

다음은 Windows® 7 와 Internet Explorer 에 대한 네트워크 연결 설정에 관한 설명입니다 .

- 1) 관리자 권한으로 Windows® 7 에 로그인합니다 . 관리자 권한은 모든 기능을 사용할 수 있는 계정을 말합니다 .
- 2) " 시작 " 메뉴에서 "제어판" 을 엽니다 .
- 3) " 네트워크 상태 및 작업 보기 " 네트워크 및 인터넷 " 네트워크 및 인터넷 연결 " 을 엽니다 .
표시된 "제어판" 윈도의 아이콘에서 "네트워크 및 공유 센터" 를 누릅니다 .



- 4) 네트워크 및 공유 센터 윈도의 왼쪽에 있는 메뉴에서 "어댑터 설정 변경" 을 누릅니다 .



(다음 페이지에 계속)

1.3 수동 네트워크 연결 설정 - 유선 LAN - (계속)

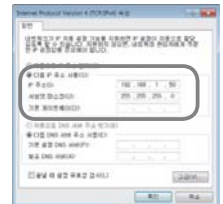
- 5) 마우스 오른쪽 버튼으로 “로컬 영역 연결” 을 눌러 메뉴를 열고 “속성” 을 선택합니다 .



- 6) Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) 를 선택하고 [속성] 을 누릅니다 .



- 7) 다음 IP 주소 사용을 선택하고 컴퓨터의 IP 주소 , 서브넷 마스크 , 기본 게이트웨이 등을 적절히 설정합니다 . DHCP 서버가 네트워크에 존재하면 “자동으로 IP 주소 받기” 을 선택할 수 있으며 IP 주소가 자동으로 할당됩니다 . 설정을 완료한 다음 [확인] 을 눌러 윈도우를 닫습니다 .



(다음 페이지에 계속)

1.3 수동 네트워크 연결 설정 - 유선 LAN - (계속)

[IP 주소]

■ 수동으로 설정

사용자 컴퓨터에서 IP 주소 설정의 네트워크 주소 부분은 프로젝터에 설정된 것과 반드시 같아야 합니다 . 또한 , 컴퓨터의 전체 IP 주소는 프로젝터를 포함해 같은 네트워크에 있는 다른 장치들의 IP 주소와 중복되면 안 됩니다 .

예

프로젝터의 설정은 다음과 같습니다 .

IP 주소 : 192.168.1.254

서브넷 마스크 : 255.255.255.0

(네트워크 주소 : 이 경우에는 192.168.1)

따라서 , 컴퓨터의 IP 주소를 다음과 같이 지정합니다 .

IP 주소 : 192.168.1.xxx (xxx 는 숫자)


서브넷 마스크 : 255.255.255.0

(네트워크 주소 : 이 경우에는 192.168.1)

“xxx” 에 대해 다른 장비와 중복되지 않도록 1 부터 254 까지 숫자에서 선택합니다 .

이 경우 프로젝터의 IP 주소가 “192.168.1.254” 이므로 컴퓨터에는 1~253 사이의 설정을 지정합니다 .

알림 • “0.0.0.0” 을 IP 주소로 설정할 수 없습니다 .

- 프로젝터의 IP 주소는 웹 브라우저를 통해 구성 유틸리티를 사용하여 변경할 수 있습니다 . ( 21)
- 프로젝터와 컴퓨터가 같은 네트워크 (즉 , 같은 네트워크 주소) 안에 존재하면 기본값 게이트웨이 필드를 비워두어도 됩니다 .
- 프로젝터와 컴퓨터가 서로 다른 네트워크에 존재하면 기본값 게이트웨이를 반드시 설정해야 합니다 . 자세한 내용은 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .

■ 자동으로 설정

연결된 네트워크에 DHCP 서버가 존재하면 IP 주소를 프로젝터와 컴퓨터에 자동으로 할당할 수 있습니다 .

* DHCP 는 “Dynamic Host Configuration Protocol” 의 약자로서 서버에서 클라이언트까지 IP 주소와 같은 네트워크에 대해 필요한 설정을 하는 기능이 있습니다 . DHCP 기능이 있는 서버를 DHCP 서버라고 부릅니다 .

(다음 페이지에 계속)

1.3 수동 네트워크 연결 설정 - 유선 LAN - (계속)

1.3.3 “인터넷 옵션” 설정

- 1) "네트워크 및 공유 센터" 창에서 "인터넷 옵션"을 클릭해 "인터넷 등록 정보" 창을 엽니다.



- 2) “연결” 탭을 클릭한 후 [LAN 설정] 버튼을 클릭해 “LAN 설정” 창을 엽니다.



- 3) "LAN 설정" 창의 모든 상자에서 선택을 취소합니다. 설정을 완료한 다음 [확인]을 눌러 윈도우를 닫습니다.



1.4 수동 네트워크 연결 설정 - 무선 LAN -

프로젝터에 전용 USB 무선 어댑터 (별매) 를 사용하면 프로젝터와 컴퓨터가 Ad-Hoc 모드와 Infrastructure 모드 모두에서 통신할 수 있습니다 .

이번 단원에서는 수동으로 무선 LAN 연결을 설정하는 방법에 대해 살펴보겠습니다 .

1.4.1 무선 LAN 연결 준비

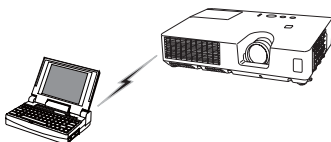


그림 1.4.1.a 접속 장치를 사용하지 않는 통신 (Ad-Hoc)

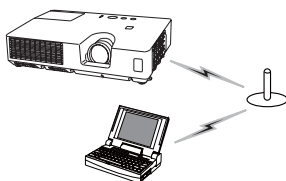


그림 1.4.1.b 접속 장치를 사용하는 통신 (Infrastructure)

- * Ad-Hoc 은 접속 장치 없이 통신할 수 있는 무선 LAN 통신 방법 중 하나입니다 .
- * Infrastructure 는 접속 장치를 사용해 통신하는 무선 LAN 통신 방법 중 하나입니다 . 특정한 수량의 장비를 사용할 경우 이 모드가 효율적입니다 . 기존 네트워크와 통신할 경우 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .

먼저 , USB 무선 어댑터를 USB TYPE A 포트에 꽂습니다 . ( 기기 연결하기 의 조작 가이드)

그런 다음 , 컴퓨터에 무선 통신 설정을 합니다 .

컴퓨터에 내장 IEEE802.11b/g/n 무선 LAN 장치가 달려 있으면 그 장치를 활성화 하고 다른 네트워크 연결을 해제합니다 . 컴퓨터에 무선 LAN 장치가 내장되어 있지 않으면 IEEE802.11b/g/n 무선 LAN 장치를 연결하고 해당 장치 드라이버를 설치합니다 . 자세한 내용은 해당 컴퓨터와 무선 LAN 장치의 사용자 안내서를 참조하십시오 .

1.4 수동 네트워크 연결 설정 - 무선 LAN - (계속)

1.4.2 무선 LAN 연결 설정

표준 Windows® 7 를 위한 무선 LAN 유틸리티 사용 .
프로젝터에 대한 무선 LAN 초기 설정은 다음과 같습니다 .

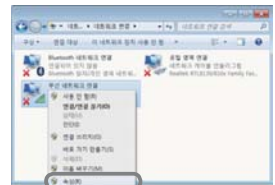
연결 제어 : Ad-Hoc
SSID : wireless
채널 : 1
암호화 등급 : 없음
IP 주소 : 192.168.10.254

* 이 같은 설정은 사용자 컴퓨터의 웹 브라우저나 프로젝트의 메뉴에서 변경할 수 있습니다 . 3.1.3 네트워크 설정 ([20](#)) 또는 네트워크 메뉴 의조작 가이드 .

1) “네트워크 및 공유 센터” 윈도의 왼쪽에 있는 메뉴에서 “어댑터 설정 변경” 을 선택합니다 .



2) 마우스 오른쪽 버튼으로 “무선 네트워크 연결” 을 눌러 메뉴를 열고 “속성” 을 선택합니다 .



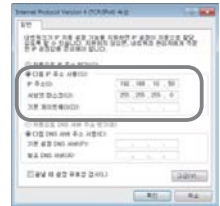
3) Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) 를 선택하고 [속성] 을 누릅니다 .



(다음 페이지에 계속)

1.4 수동 네트워크 연결 설정 - 무선 LAN - (계속)

- 4) 다음 IP 주소 사용을 선택하고 컴퓨터의 IP 주소 , 서브넷 마스크 , 기본 게이트웨이 등을 적절히 설정합니다 .
설정을 완료한 다음 [확인] 을 눌러 윈도를 닫습니다 .



[IP 주소]

사용자 컴퓨터에서 IP 주소 설정의 네트워크 주소 부분은 프로젝터에 설정된 것과 반드시 같아야 합니다 . 또한 , 컴퓨터의 전체 IP 주소는 프로젝터를 포함해 같은 네트워크에 있는 다른 장치들의 IP 주소와 중복되면 안 됩니다 .

예

프로젝터의 설정은 다음과 같습니다 .

IP 주소 : 192.168.10.254

서브넷 마스크 : 255.255.255.0

(네트워크 주소 : 이 경우에는 192.168.10)

따라서 , 컴퓨터의 IP 주소를 다음과 같이 지정합니다 .

IP 주소 : 192.168.10.xxx (xxx 는 숫자)

서브넷 마스크 : 255.255.255.0

(네트워크 주소 : 이 경우에는 192.168.10)

“xxx” 에 대해 다른 장비와 중복되지 않도록 1 부터 254 까지 숫자에서 선택합니다 .

이 경우 프로젝터의 IP 주소가 “192.168.10.254” 이므로 컴퓨터에는 1~253 사이의 설정을 지정합니다 .

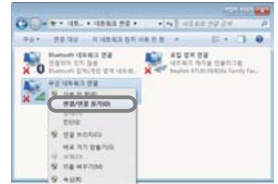
알림 • “0.0.0.0” 을 IP 주소로 설정할 수 없습니다 .

- 프로젝터의 IP 주소는 웹 브라우저를 통해 구성 유틸리티를 사용하여 변경할 수 있습니다 . (20)
- 프로젝터와 컴퓨터가 같은 네트워크 (즉 , 같은 네트워크 주소) 안에 존재하면 기본값 게이트웨이 필드를 비워두어도 됩니다 .
- 프로젝터와 컴퓨터가 서로 다른 네트워크에 존재하면 기본값 게이트웨이를 반드시 설정해야 합니다 . 자세한 내용은 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .

(다음 페이지에 계속)

1.4 수동 네트워크 연결 설정 - 무선 LAN - (계속)

- 5) 마우스 오른쪽 버튼으로 “무선 네트워크 연결” 을 눌러 메뉴를 열고 “연결 / 연결 끊기” 을 선택합니다 .



- 6) 연결 가능한 무선 네트워크로부터 프로젝트의 SSID 를 선택하고 (기본값으로 “wireless” 설정) [연결] 을 누릅니다 . 암호화가 활성화되어 있으면 암호 키 입력을 요청하는 창이 표시 됩니다 . 미리 설정된 키를 입력합니다 .

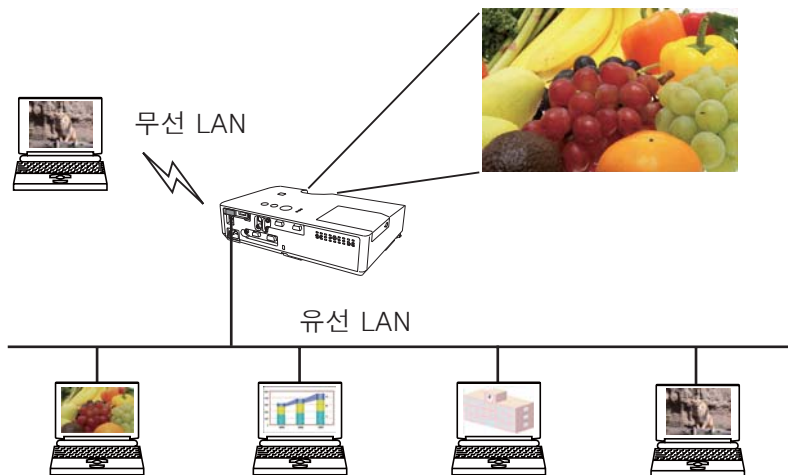


- 7) 연결되면 “연결된” 이 SSID 의 오른쪽에 나타납니다 .



2. 네트워크 프리젠테이션

프로젝터는 네트워크로 전송되는 컴퓨터 화면의 이미지와 오디오 데이터를 표시하거나 재생할 수 있습니다. 이 네트워크 프리젠테이션 기능을 사용하여 프리젠테이션과 회의를 매끄럽게 진행할 수 있습니다.



네트워크 프리젠테이션을 이용하려면 전용 응용 프로그램인 “LiveViewer”가 있어야 합니다. 번들로 제공된 애플리케이션 CD에서 설치하면 됩니다. 또한, 최신 버전과 관련 정보를 Hitachi 웹사이트 (<http://www.hitachi-america.us/digitalmedia> 또는 <http://www.hitachidigitalmedia.com>)에서 내려받을 수 있습니다. 네트워크 프리젠테이션에 관한 자세한 내용과 “LiveViewer” 설치 방법은 “LiveViewer” 설명서를 참조하십시오.

네트워크 프리젠테이션을 시작하려면 프로젝터에서 LAN 포트를 입력 소스로 선택하고 “LiveViewer”의 캡처 시작 버튼을 클릭하십시오.

3. 웹 제어

같은 네트워크에 연결된 PC에 설치된 웹 브라우저를 사용해 네트워크를 통해 프로젝터를 조절하거나 제어할 수 있습니다.

알림 • Internet Explorer® 6.0 또는 그 이상 버전이 필요합니다.

- 웹 브라우저 구성에서 JavaScript®를 사용 안 함으로 설정했다면 사용함으로 설정해야 프로젝터 웹 페이지를 올바르게 활용할 수 있습니다. JavaScript® 사용 설정에 대한 자세한 내용은 웹 브라우저의 도움말을 참조하십시오.
- 모든 웹 브라우저 업데이트를 설치하는 것이 좋습니다.
- 데이터가 무선과 유선 LAN으로 동시에 전송되면 프로젝터가 데이터를 올바르게 처리하지 못할 수도 있습니다.

웹 브라우저를 사용한 프로젝터 구성 및 제어에 관해서는 다음을 참조하십시오. 컴퓨터와 프로젝터가 네트워크를 통해 연결되었는지 확인한 다음 웹 브라우저를 시작합니다.

아래 예와 같이 웹 브라우저의 URL 입력란에 프로젝터의 IP 주소를 입력한 다음 Enter 키 또는 “→” 버튼을 누릅니다.

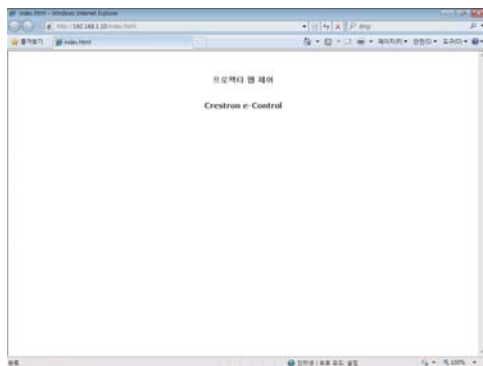
예 : 프로젝터의 IP 주소를 다음과 같이 설정한 경우 - 192.168.1.10 :

웹 브라우저의 주소창 “http://192.168.1.10/”을 입력한 후 Enter 키를 누르거나 “→” 버튼을 클릭하십시오.

URL을 올바르게 입력하고 프로젝터와 사용자 컴퓨터가 같은 네트워크에 올바르게 연결되면 오른쪽에 보이는 것 같이 선택창이 표시됩니다.

프로젝터 제어용 도구로 프로젝터 웹 제어나 Crestron e-Control®을 사용해도 됩니다. 이들 중 하나를 누릅니다.

자세한 내용은 3.1 프로젝터 웹 제어 (17) 나 3.2 Crestron e-Control®을 참조하십시오 (42).

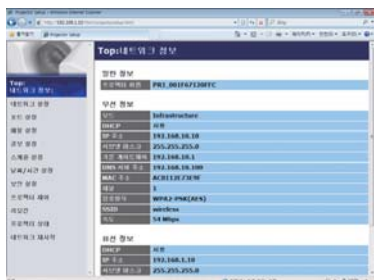


알림 • 네트워크 설정 (21)에서 Crestron e-Control이 사용안함으로 설정되어 있으면 위의 선택 창은 나타나지 않으나 프로젝터 웹 제어의 로그인 원도가 표시됩니다.

- Flash®로 Crestron e-Control®을 만듭니다. Crestron e-Control®을 사용하려면 컴퓨터에 Adobe®Flash®Player를 설치해야 합니다.

3.1 프로젝터 웹 제어 (계속)

3.1.2 네트워크 정보

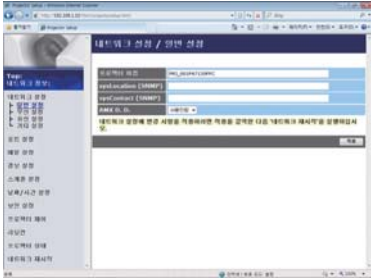


프로젝터의 현재 네트워크 구성 설정을 나타냅니다.

항목	설명
일반 정보	무선 및 유선 LAN 모드에 공통되는 정보를 표시합니다.
프로젝터 이름	프로젝터 이름 설정을 보여줍니다.
무선 정보	무선 LAN의 현재 설정을 표시합니다.
모드	무선 LAN 통신의 모드를 표시합니다.
DHCP	DHCP 설정을 표시합니다.
IP 주소	현재의 IP 주소를 보여줍니다.
서브넷 마스크	서브넷 마스크를 보여줍니다.
기본 게이트웨이	기본 게이트웨이를 보여줍니다.
DNS 서버 주소	DNS 서버 주소를 표시합니다.
MAC 주소	MAC 주소를 표시합니다.
채널	무선 LAN에 사용되는 채널을 표시합니다.
암호방식	데이터 암호화 설정을 표시합니다.
SSID	프로젝터에서 사용하는 SSID를 표시합니다.
속도	현재 무선 LAN 전송 속도를 표시합니다.
유선 정보	현재 유선 LAN 설정을 표시합니다.
DHCP	DHCP 설정을 표시합니다.
IP 주소	현재의 IP 주소를 보여줍니다.
서브넷 마스크	서브넷 마스크를 보여줍니다.
기본 게이트웨이	기본 게이트웨이를 보여줍니다.
DNS 서버 주소	DNS 서버 주소를 표시합니다.
MAC 주소	MAC 주소를 표시합니다.

3.1 프로젝터 웹 제어 (계속)

3.1.3 네트워크 설정



네트워크 설정을 보여주고 구성합니다 .

항목	설명
일반 설정	무선 및 유선 LAN 에 공통되는 설정을 구성합니다 .
프로젝터 이름	프로젝터 이름을 구성합니다 . 프로젝터 이름은 최대 64 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 . 알파벳, 숫자, 다음의 기호만 사용할 수 있습니다 . !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{ }~ , 빈 칸 기본적으로 특정 프로젝트 이름이 미리 지정됩니다 .
sysLocation (SNMP)	SNMP 를 사용할 때 참조하는 위치를 구성합니다 . sysLocation 은 최대 255 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 . 숫자 '0-9'와 알파벳 'a-z', 'A-Z'만 사용할 수 있습니다 .
sysContact (SNMP)	SNMP 를 사용할 때 참조하는 연락처 정보를 구성합니다 . sysContact 은 최대 255 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 . 숫자 '0-9'와 알파벳 'a-z', 'A-Z'만 사용할 수 있습니다 .
AMX D.D. (AMX Device Discovery)	AMX Device Discovery 설정을 해서 동일한 네트워크에 연결된 AMX 의 컨트롤러로부터 프로젝터를 인식합니다 . AMX Device Discovery 에 관한 상세한 내용은 AMX 웹사이트를 방문해 주십시오 . URL: http://www.amx.com (2010 년 12 월 현재)

(다음 페이지에 계속)

3.1 프로텍터 웹 제어 - 네트워크 설정 (계속)


항목	설명									
무선 설정	무선 LAN 설정을 구성합니다 .									
모드	“AD-HOC” 또는 “Infrastructure” 을 선택합니다 .									
IP 구성	네트워크 설정을 구성합니다 .									
DHCP 켜짐	DHCP 를 사용함으로 설정합니다 .									
DHCP 꺼짐	DHCP 를 사용하지 않음으로 설정합니다 .									
IP 주소	DHCP 가 사용하지 않음으로 설정되어 있을 때 IP 주소를 구성합니다 .									
서브넷 마스크	DHCP 가 사용하지 않음으로 설정되어 있을 때 서브넷 마스크를 구성합니다 .									
기본 게이트웨이	DHCP 가 사용하지 않음으로 설정되어 있을 때 기본 게이트웨이를 구성합니다 .									
DNS 서버 주소	DNS 서버 주소를 구성합니다 .									
채널	AD-HOC 모드에서 사용할 채널을 “1~11” 중에서 선택합니다 . <div>알림 • 국가에 따라 채널이 다를 수 있습니다 . 또한 국가나 지역에 따라 해당 국가나 지역의 표준에 맞는 무선 네트워크 카드를 사용해야 할 수도 있습니다 .</div>									
암호방식	데이터 암호화 방법을 선택합니다 .									
WEP 키	WEP 키를 입력합니다 . WEP 키 입력 시 ASCII 문자나 16 진수를 사용할 수 있습니다 . 키의 길이는 WEP 과 문자 형식에 따라 다음과 같이 정의됩니다 . <table><tr><th>암호방식</th><th>ASCII 문자</th><th>16 진수</th></tr><tr><td>WEP 64bit</td><td>5 자</td><td>10 자</td></tr><tr><td>WEP 128bit</td><td>13 자</td><td>26 자</td></tr></table>	암호방식	ASCII 문자	16 진수	WEP 64bit	5 자	10 자	WEP 128bit	13 자	26 자
암호방식	ASCII 문자	16 진수								
WEP 64bit	5 자	10 자								
WEP 128bit	13 자	26 자								
WPA 암호문	WPA 암호문을 입력합니다 . 8 자부터 63 자까지 입력할 수 있습니다 . 알파벳 , 숫자 , 다음의 기호만 사용할 수 있습니다 . ! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ { } ~ , 빈 칸									
SSID	목록에서 SSID 를 선택합니다 . 고유한 SSID 를 설정해야 할 경우 다음을 선택합니다 . [사용자선택] . 그리고 나서 다음 규칙에 따라 고유한 SSID 를 설정합니다 . 최대 32 자까지 입력할 수 있습니다 . 알파벳 , 숫자 , 다음의 기호만 사용할 수 있습니다 . ! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ { } ~ , 빈 칸									

(다음 페이지에 계속)

3.1 프로젝터 웹 제어 - 네트워크 설정 (계속)

항목	설명
유선 설정	유선 LAN 설정을 구성합니다 .
IP 구성	네트워크 설정을 구성합니다 .
DHCP 켜짐	DHCP 를 사용함으로 설정합니다 .
DHCP 꺼짐	DHCP 를 사용하지 않음으로 설정합니다 .
IP 주소	DHCP 가 사용하지 않음으로 설정되어 있을 때 IP 주소를 구성합니다 .
서브넷 마스크	DHCP 가 사용하지 않음으로 설정되어 있을 때 서브넷 마스크를 구성합니다 .
기본 게이트웨이	DHCP 가 사용하지 않음으로 설정되어 있을 때 기본 게이트웨이를 구성합니다 .
DNS 서버 주소	DNS 서버 주소를 구성합니다 .
기타 설정	기타 네트워크 설정을 구성합니다 .
Crestron e-Control	Crestron e-Control® 사용 여부를 설정합니다 . 사용안함을 선택하면 프로젝터 웹 제어의 로그인 윈도우가 표시되며 , 선택 창은 웹 제어 시작 시 표시되지 않습니다 .

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다 .

알림 • 새 구성 설정은 네트워크 연결을 다시 시작한 후에 적용됩니다 . 따라서 구성 설정을 변경하고 나면 네트워크 연결을 다시 시작해야 합니다 . 네트워크 연결을 다시 시작하려면 기본 메뉴에서 [네트워크 재시작] 를 클릭합니다 ( 41) .

- 프로젝터를 기존 네트워크에 연결하는 경우 네트워크 관리자에게 문의한 후 서버 주소를 설정합니다 .
- 잘못된 글자를 사용하면 WEP 키 , WPA 암호문 , SSID 설정이 설정되지 않습니다 .
- 본 프로젝터로는 무선 및 유선 LAN 을 동시에 같은 네트워크에 연결할 수 없습니다 . 무선 및 유선 LAN 모두에 같은 네트워크 주소를 설정하지 마십시오 .

3.1 프로젝터 웹 제어 (계속)

3.1.4 포트 설정



통신 포트 설정을 보여주고 구성합니다 .


항목	설명
네트워크 제어 포트 1 (포트 :23)	명령 제어 포트 1(Port:23) 을 구성합니다 .
포트 열림	포트 23 을 사용하려면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 .
인증	이 포트에 인증이 필요하면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 .
네트워크 제어 포트 2 (포트 :9715)	명령 제어 포트 2(Port:9715) 를 구성합니다 .
포트 열림	포트 9715 를 사용하려면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 .
인증	이 포트에 인증이 필요하면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 .
PJLink ™ 포트 (포트 :4352)	PJLink ™ 포트의 환경 설정을 합니다 (포트 :4352).
포트 열림	[활성화] 체크 박스를 클릭해서 포트 4352 을 사용합니다 .
인증	이 포트에대한 인증이 필요한 경우에는 [활성화] 체크 박스를 클릭하십시오 .
내 이미지 포트 (포트 :9716)	마이 이미지 포트 (포트 : 9716) 를 구성합니다 .
포트 열림	[활성화] 체크 박스를 클릭해서 포트 9716 을 사용합니다 .
인증	이 포트에대한 인증이 필요한 경우에는 [활성화] 체크 박스를 클릭하십시오 .
메신저 포트 (포트 :9719)	메신저 포트 (포트 : 9719) 를 구성합니다 .
포트 열림	[활성화] 체크 박스를 클릭해서 포트 9719 을 사용합니다 .
인증	이 포트에대한 인증이 필요한 경우에는 [활성화] 체크 박스를 클릭하십시오 .

(다음 페이지에 계속)

3.1 프로젝터 웹 제어 - 포트 설정 (계속)

항목	설명
SNMP 포트	SNMP 포트를 구성합니다 .
포트 열림	SNMP 를 사용하려면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 .
트랩 주소	IP 형식으로 SNMP 트랩의 대상을 구성합니다 . • 다음의 설정에서 올바른 DNS 서버가 설정되어 있다면 IP 주소뿐만 아니라 도메인 이름도 허용됩니다 네트워크 설정 . 호스트 또는 도메인 이름은 최대 255 자까지 가능합니다 .
MIB 파일 다운로드	프로젝터에서 MIB 파일을 다운로드합니다 .
네트워크 브릿지 포트	네트워크 브릿지 번호의 환경 설정을 합니다 .
포트 번호	포트 번호를 입력하십시오 . 41794, 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 를 제외한 1024 ~ 65535 사이의 모든 번호로 설정이 가능합니다 . 기본 설정은 9717 로 되어 있습니다 .

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다 .

알림 • 새로운 구성 설정은 네트워크 접속을 재기동한 후에 활성화됩니다 . 구성 설정이 변경된 경우 , 네트워크 접속을 재기동해야 합니다 . 메인 메뉴의 [네트워크 재시작] 를 클릭해서 네트워크 접속을 재기동해야 합니다 ( 41) .

3.1 프로젝터 웹 제어 (계속)

3.1.5 메일 설정



이메일 주소 설정을 보여주고 구성합니다 .

항목	설명
메일 전송	이메일 기능을 사용하려면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 . 경보 설정에서 이메일 전송 조건을 구성합니다 .
SMTP 서버 주소	IP 형식으로 메일 서버 주소를 구성합니다 . • 다음의 설정에서 올바른 DNS 서버가 설정되어 있다면 IP 주소뿐만 아니라 도메인 이름도 허용됩니다 네트워크 설정 . 호스트 또는 도메인 이름은 최대 255 자까지 가능합니다 .
발신자 이메일 주소	보내는 사람 이메일 주소를 구성합니다 . 보내는 사람 이메일 주소는 최대 255 자의 알파벳과 숫자로 지정할 수 있습니다 .
수신자 이메일 주소	최대 5 명까지 받는 사람 이메일 주소를 구성합니다 . 또한 각 주소마다 [받는 사람] 또는 [참조] 을 지정할 수도 있습니다 . 받는 사람 이메일 주소는 최대 255 자의 알파벳과 숫자로 지정할 수 있습니다 .

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다 .

알림 • 메일 설정이 올바르게 되었는지 확인하려면 [테스트 메일 전송] 버튼을 사용합니다 . 다음의 버튼을 클릭하기 전에 먼저 메일 보내기 설정을 사용으로 설정해야 합니다 . [테스트 메일 전송] .

• 프로젝터를 기존 네트워크에 연결하는 경우 네트워크 관리자에게 문의한 후 서버 주소를 설정합니다 .

3.1 프로젝터 웹 제어 (계속)

3.1.6 경보 설정



에러 및 알람 설정을 표시하고 구성합니다 .

항목	설명
커버 오류	램프 커버가 올바르게 장착되지 않았습니다 .
팬 오류	냉각 팬이 작동하고 있지 않습니다 .
램프 오류	램프가 켜지지 않았습니다 . 내부가 과열되었을 수도 있습니다 .
온도 오류	내부가 과열되었을 수도 있습니다 .
공기 흐름 오류	내부 온도가 상승하고 있습니다 .
냉각 오류	내부가 과냉각되었을 수도 있습니다 .
필터 오류	필터 기한이 지났습니다 .
기타 오류	기타 오류 . 이 오류가 나타나면 판매점에 문의하십시오 .
일정 예약 실행 오류	일정 실행 오류 . (M27)
램프사용시간 오류	램프 기한 초과에 대한 알람 시간 설정 .
필터타이머 오류	필터 기한 초과에 대한 알람 시간 설정 .
이동감지 오류	이동감지 알람 . (M 조작 가이드의 보안설정 메뉴)
냉각 시작	프로젝터에 전원이 공급되면 아래와 같이 작동합니다 . • 스탠바이 모드를 일반으로 설정하면 프로젝터의 전원 상태가 꺼짐에서 스탠바이 상태로 변경됩니다 . • 스탠바이 모드를 절전으로 설정하면 프로젝터의 전원 상태가 스탠바이 상태에서 켜짐으로 변경됩니다 (램프가 켜짐) . (M 조작 가이드의 설정 메뉴)
인증 실패	잘못된 SNMP 커뮤니티에서 SNMP 액세스가 감지되었습니다 .


기타 오류 및 일정 실행 오류를 제외한 오류에 대한 자세한 설명은 [M](#) 조작 가이드의 문제 해결 단원을 참조하십시오 .

3.1 프로젝트 웹 제어 - 경보 설정 (계속)

알림 항목을 아래 나타냈습니다 .

항목	설명
알람 시간	알림 시간을 구성합니다 . (램프사용시간 오류 및 필터타이머 오류만 해당)
SNMP 트랩	SNMP 트랩 알림을 사용하려면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 .
메일 전송	이메일 알림을 사용하려면 [활성화] 확인란을 선택합니다 . (예외 : 냉각 시작 및 인증 실패 .)
메일 제목	전송할 이메일의 제목을 구성합니다 . 제목은 최대 100 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 . (예외 : 냉각 시작 및 인증 실패 .)
메일 텍스트	전송할 이메일의 본문 내용을 구성합니다 . 본문 내용은 최대 1024 자의 알파벳과 숫자로 지정할 수 있으나 아래와 같은 몇 가지 특수 문자를 사용할 경우 길이가 더 짧아질 수 있습니다 . 특수 문자 " ' : & , % \ , 빈 칸 . (예외 : 냉각 시작 및 인증 실패 .)

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다 .

알림 • 필터 오류 이메일의 발송은 프로젝트 화면에 필터 청소 메시지가 표시 될 때까지의 기간을 정의하는 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 필터 메시지 설정에 따라 다릅니다 . 필터 사용 시간이 정해진 시한을 초과할 때 이메일로 알려 드립니다 . 필터 청소 메시지를 사용 안 함으로 설정하면 알림 이메일이 전송되지 않습니다 . ( 조작 가이드의 기타 메뉴)

• 램프사용시간 오류는 램프 시간의 이메일 통지 (미리알림) 용 임계값으로 정의됩니다 . 램프 시간이 웹 페이지를 통해 구성된 이 임계값을 초과하면 이메일이 전송됩니다 .

• 필터타이머 오류는 필터사용시간의 이메일 알림 (미리 알림) 에 대한 임계값으로 정의됩니다 . 필터 시간이 웹 페이지에 구성된 이 임계값을 초과하면 이메일이 전송됩니다 .

3.1 프로젝트 웹 제어 (계속)

3.1.7 스케줄 설정



일정 설정을 보여주고 구성합니다 .

항목	설명
매일	매일의 일정을 구성합니다 .
일요일	일요일 일정을 구성합니다 .
월요일	월요일 일정을 구성합니다 .
화요일	화요일 일정을 구성합니다 .
수요일	수요일 일정을 구성합니다 .
목요일	목요일 일정을 구성합니다 .
금요일	금요일 일정을 구성합니다 .
토요일	토요일 일정을 구성합니다 .
특정일 1	특정한 날짜 (1) 일정을 구성합니다 .
특정일 2	특정한 날짜 (2) 일정을 구성합니다 .
특정일 3	특정한 날짜 (3) 일정을 구성합니다 .
특정일 4	특정한 날짜 (4) 일정을 구성합니다 .
특정일 5	특정한 날짜 (5) 일정을 구성합니다 .



3.1 프로젝트 웹 제어 - 스케줄 설정 (계속)

스케줄 설정은 아래와 같습니다 .

항목	설명
스케줄	일정을 사용하려면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 .
날짜 (월 / 일)	월과 일을 구성합니다 . 이 항목은 특정일 (번호 1-5) 를 선택한 경우에만 표시됩니다 .

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다 .

현재의 이벤트 설정이 스케줄 리스트에 표시됩니다 . 추가 기능 및 이벤트를 추가하려면 , 다음 항목을 설정하십시오 .


항목	설명
시간	명령을 실행할 시간을 구성합니다 .
명령 [파라미터]	실행할 명령을 구성합니다 .
전원	전원 제어를 위한 매개 변수를 구성합니다 .
입력 소스	입력 전환을 위한 매개 변수를 구성합니다 .
내 이미지	마이 이미지 데이터 표시에 필요한 파라미터를 구성합니다 . ( 50)
메신저	메신저 데이터 표시에 필요한 파라미터를 구성합니다 . ( 51)
슬라이드쇼	슬라이드쇼의 시작 / 중지 파라미터를 구성합니다 .

스케줄 리스트에 새 명령을 추가하려면 [등록] 버튼을 클릭합니다 .

스케줄 리스트에서 명령을 삭제하려면 [삭제] 버튼을 클릭합니다 .

[초기화] 버튼을 클릭해서 모든 커맨드를 삭제하고 스케줄 리스트로부터 스케줄 설정을 초기화합니다 .

3.1 프로젝터 웹 제어 - 스케줄 설정 (계속)

- 알림** • 프로젝터 이동 후에는 , 스케줄을 구성하기 전에 프로젝터 설정 날짜와 시간을 체크하여 주십시오 .
- SNTP 서버에서 날짜 및 시간 정보를 받는 간격을 구성합니다 . (시 : 분) .
 - 예약된 이벤트 실행 시간에 램프가 켜지지 않거나 디스플레이 데이터가 프로젝터에 저장되어 있지 않으면 “내 이미지” 및 “메신저” 이벤트가 올바르게 시작되지 않고 일정 예약 실행 오류가 발생하게 됩니다 .
 - 보안 기능이 작동하여 프로젝터의 사용을 제한하는 경우 “입력 소스” 및 “내 이미지” 이벤트가 시작되지 않습니다 .
 - 특정 프로젝터 오류 (온도 오류 , 램프 오류 등) 가 발생하여 예약된 기능 / 이벤트를 프로젝터가 제대로 실행할 수 없습니다 .
 - 프로젝터에 USB 메모리 장치를 삽입하지 않았거나 예약된 이벤트 시간에 디스플레이용 이미지 데이터가 없을 경우 예약된 슬라이드쇼 이벤트에 일정 예약 실행 오류가 발생합니다 .
 - 슬라이드쇼를 시작하면 입력 소스가 **USB TYPE A** 포트로 자동 전환됩니다 .
 - USB 메모리 장치의 루트 디렉토리에 저장된 이미지 파일이 예약된 슬라이드쇼에 표시됩니다 .
 - 예약된 기능 / 이벤트가 설정한 대로 실행되지 않을 경우  조작 가이드의 문제 해결을 참조하십시오 .

3.1 프로젝트 웹 제어 (계속)

3.1.8 날짜 / 시간 설정



날짜와 시간 설정을 보여주고 구성합니다 .


항목			설명
현재 날짜			현재 날짜를 구성합니다 . 연 / 월 / 일 형식을 사용합니다 .
현재 시간			현재 시간을 구성합니다 . 시 : 분 : 초 형식을 사용합니다 .
썬머 타임			썬머타임 기능을 사용하려면 [사용] 확인란을 클릭하고 다음 의 항목을 설정합니다 .
시작			썬머타임이 시작되는 날짜와 시간을 구성합니다 .
	월		썬머타임이 시작되는 달 (1 ~ 12) 을 구성합니다 .
	주		썬머타임이 시작되는 달의 주 (처음 , 2, 3, 4, 마지막) 를 구 성합니다 .
	일		썬머타임이 시작되는 주의 요일 (일 , 월 , 화 , 수 , 목 , 금 , 토) 을 구성합니다 .
	시간	시	썬머타임이 시작되는 시간 (0 ~ 23) 을 구성합니다 .
		분	썬머타임이 시작되는 분 (0 ~ 59) 을 구성합니다 .
종료			썬머타임이 끝나는 날짜와 시간을 구성합니다 .
	월		썬머타임이 끝나는 달 (1 ~ 12) 을 구성합니다 .
	주		썬머타임이 끝나는 달의 주 (처음 , 2, 3, 4, 마지막) 를 구성 합니다 .
	일		썬머타임이 끝나는 주의 요일 (일 , 월 , 화 , 수 , 목 , 금 , 토) 을 구성합니다 .
	시간	시	썬머타임이 끝나는 시간 (0 ~ 23) 을 구성합니다 .
		분	썬머타임이 끝나는 분 (0 ~ 59) 을 구성합니다 .


(다음 페이지에 계속)

3.1 프로젝터 웹 제어 - 날짜 / 시간 설정 (계속)

항목	설명
시차	시차를 구성합니다 . 사용자 PC 에 설정된 것과 동일한 시차를 설정합니다 . 확실히 모르겠다면 IT 관리자에게 문의합니다 .
SNTP	SNTP 서버에서 날짜와 시간 정보를 받으려면 [사용] 확인란을 클릭하고 다음의 항목을 설정합니다 .
SNTP 서버 주소	IP 형식으로 SNTP 서버 주소를 구성합니다 . • 다음의 설정에서 올바른 DNS 서버가 설정되어 있다면 IP 주소뿐만 아니라 도메인 이름도 허용됩니다 네트워크 설정 . 호스트 또는 도메인 이름은 최대 255 자까지 가능합니다 .
주기	SNTP 서버에서 날짜 및 시간 정보를 받는 간격을 구성합니다 . (시 : 분) .

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다 .

알림 • 새로운 구성 설정은 네트워크 접속을 재기동한 후에 활성화됩니다 . 구성 설정이 변경된 경우 , 네트워크 접속을 재기동해야 합니다 . 메인 메뉴의 [네트워크 재시작] 를 클릭해서 네트워크 접속을 재기동해야 합니다 ( 41) .

- 프로젝터를 기존 네트워크에 연결하는 경우 네트워크 관리자에게 문의한 후 서버 주소를 설정합니다 .
- 절전 모드 ( 조작 가이드의 설정 메뉴) 에서 프로젝터를 끄거나 AC 전원을 끄면 현재 날짜와 시간 설정이 초기화됩니다 .
- SNTP 기능을 사용하려면 시차를 설정해야 합니다 .
- SNTP 를 사용하면 프로젝터가 시간 서버에서 날짜와 시간 정보를 받고 시간 설정을 무시합니다 .
- 내부 시계의 시간이 정확하게 유지되지 않을 수도 있습니다 . 정확한 시간을 유지하려면 SNTP 를 사용하는 것이 좋습니다 .

3. 웹 제어

3.1 프로젝터 웹 제어 (계속)

3.1.9 보안 설정



패스워드 및 기타 보안 설정을 보여주고 구성합니다 .

항목	설명
사용자 계정	사용자 이름과 패스워드를 구성합니다 .
사용자 이름	사용자 이름을 구성합니다 . 최대 32 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 .
패스워드	패스워드를 구성합니다 . 최대 255 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 .
패스워드 재입력	확인을 위해 위의 패스워드를 다시 입력합니다 .
네트워크 제어	네트워크 제어 포트 1(포트 :23), 네트워크 제어 포트 2(포트 :9715), PJLink ™ 포트 (포트 :4352), 내 이미지 포트 (포트 :9716), 메신저 포트 (포트 :9719) 등을 위한 인증 패스워드를 구성합니다 (☞22, 23).
인증 패스워드	인증 패스워드를 구성합니다 . 최대 32 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 .
인증 패스워드 재입력	확인을 위해 위의 패스워드를 다시 입력합니다 .
SNMP	SNMP 를 사용할 경우 커뮤니티 이름을 구성합니다 .
커뮤니티 이름	커뮤니티 이름을 구성합니다 . 최대 64 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 .

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다 .

알림 • 새로운 구성 설정은 네트워크 접속을 재기동한 후에 활성화됩니다 . 구성 설정이 변경된 경우, 네트워크 접속을 재기동해야 합니다 . 메인 메뉴의 [네트워크 재시작] 를 클릭해서 네트워크 접속을 재기동해야 합니다 ([☞41](#)).

• 숫자 '0-9' 와 알파벳 'a-z', 'A-Z' 만 사용할 수 있습니다 .

3.1 프로젝터 웹 제어 (계속)

3.1.10 프로젝터 제어



아래 표에 나타난 항목은 프로젝터 제어 메뉴를 사용해 제어할 수 있습니다. 마우스로 항목을 선택합니다.

대부분의 항목에는 하위 메뉴가 있습니다. 자세한 내용은 아래 표를 참조하십시오. 프로젝터를 제어합니다.

알림 • 사용자가 값을 수동으로 변경하면 설정값이 실제값과 다를 수 있습니다. 이런 경우에는 [새로고침] 버튼을 클릭해 페이지를 새로 고치십시오.

항목	설명
메인	
전원	전원을 켜거나 끕니다.
입력 소스	입력 소스를 선택합니다.
영상 모드	그림 모드 설정을 선택합니다.
공백 커짐 / 꺼짐	공백 기능을 켜거나 끕니다.
음소거	음소거 기능을 켜거나 끕니다.
일시정지	일시 정지 기능을 켜거나 끕니다.
확대	확대 설정을 제어합니다. 어떤 입력 신호 소스에서는 최대 설정값에 도달하지 않더라도 "확대"가 중지될 수 있습니다.
확대 위치 V	수직으로 확대하는 시작점의 위치를 조정합니다.
확대 위치 H	수평으로 확대하는 시작점의 위치를 조정합니다.
템플레이트	템플릿의 사용 / 사용안함을 설정합니다.
내 이미지	마이 이미지 데이터를 선택합니다.
내 이미지 삭제	마이 이미지 데이터를 삭제합니다.

(다음 페이지에 계속)

3.1 프로젝터 웹 제어 - 프로젝터 제어 (계속)

항목	설명
영상	
밝기	밝기 설정을 조절합니다 .
명암	대비 설정을 조절합니다 .
GAMMA	감마 설정을 선택합니다 .
색온도	색 온도 설정을 선택합니다 .
농도	색 설정을 조절합니다 .
색상	농도 설정을 조절합니다 .
선명도	선명도 설정을 조절합니다 .
내 메모리 저장	사용자설정 데이터를 저장합니다 .
내 메모리 불러오기	사용자설정 데이터를 불러옵니다 .
화면	
화면비	화면비 설정을 선택합니다 .
OVER SCAN	오버 스캔 설정을 조절합니다 .
상하이동	수직 위치를 조절합니다 .
좌우이동	수평 위치를 조절합니다 .
동기화	수평 위상을 조절합니다 .
수평크기	수평 크기를 조절합니다 .
자동조정 실행	자동 조절을 합니다 .
입력	
프로그램시브	프로그램시브 설정을 선택합니다 .
비디오 NR	비디오 노이즈 감소 설정을 선택합니다 .
색상공간	색 공간을 선택합니다 .
비디오 포맷 - S-VIDEO	s- 비디오 포맷 설정을 선택합니다 .
비디오 포맷 - VIDEO	비디오 포맷 설정을 선택합니다 .
HDMI 포맷	HDMI™ 포맷 설정을 선택합니다 .
HDMI 입력 범위	HDMI™ 범위 설정을 선택합니다 .
COMPUTER-IN - COMPUTER IN1	COMPUTER IN1 입력 신호 유형을 선택합니다 .
COMPUTER-IN - COMPUTER IN2	COMPUTER IN2 입력 신호 유형을 선택합니다 .
프레임 잠금 - COMPUTER IN1	프레임 잠금 -COMPUTER IN1 기능을 사용 또는 사용 안 함으로 설정합니다 .
프레임 잠금 - COMPUTER IN2	프레임 잠금 -COMPUTER IN2 기능을 사용 또는 사용 안 함으로 설정합니다 .
프레임 잠금 - HDMI	프레임 잠금 -HDMI 기능을 사용 또는 사용 안 함으로 설정합니다 .

(다음 페이지에 계속)

3.1 프로젝터 웹 제어 - 프로젝터 제어 (계속)

항목	설명
설정	
자동 키스톤 실행	자동 키스톤 왜곡 보정을 실행합니다 .
키스톤 V	수직 키스톤 왜곡 설정을 조절합니다 .
자동 에코 모드	자동 에코 모드 기능을 사용 / 사용안함으로 설정합니다 .
에코 모드	에코 모드를 선택합니다 .
설치	설치 상태를 선택합니다 .
스탠바이 모드	스탠바이 모드를 선택합니다 .
모니터 출력 - COMPUTER IN1	COMPUTER IN1 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당합니다 .
모니터 출력 - COMPUTER IN2	COMPUTER IN2 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당합니다 .
모니터 출력 - LAN	LAN 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당합니다 .
모니터 출력 - USB TYPE A	USB TYPE A 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당합니다 .
모니터 출력 - USB TYPE B	USB TYPE B 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당합니다 .
모니터 출력 - HDMI	HDMI 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당합니다 .
모니터 출력 - S-VIDEO	S-VIDEO 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당합니다 .
모니터 출력 - VIDEO	VIDEO 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당합니다 .
모니터 출력 - STANDBY	대기 모드에서 MONITOR OUT 을 할당합니다 .

(다음 페이지에 계속)

3.1 프로젝터 웹 제어 - 프로젝터 제어 (계속)

항목	설명
음성입력	
음량	음량 설정을 조절합니다 .
스피커	내장 스피커를 켜거나 끕니다 .
음성 입력 설정 - COMPUTER IN1	음성 입력 설정 -COMPUTER IN1 입력 포트를 지정합니다 .
음성 입력 설정 - COMPUTER IN2	음성 입력 설정 -COMPUTER IN2 입력 포트를 지정합니다 .
음성 입력 설정 - LAN	음성 입력 설정 -LAN 입력 포트를 지정합니다 .
음성 입력 설정 - USB TYPE A	음성 입력 설정 -USB TYPE A 입력 포트를 지정합니다 .
음성 입력 설정 - USB TYPE B	음성 입력 설정 -USB TYPE B 입력 포트를 지정합니다 .
음성 입력 설정 - HDMI	음성 입력 설정 -HDMI 입력 포트를 지정합니다 .
음성 입력 설정 - S-VIDEO	음성 입력 설정 -S-VIDEO 입력 포트를 지정합니다 .
음성 입력 설정 - VIDEO	음성 입력 설정 -VIDEO 입력 포트를 지정합니다 .
음성 입력 설정 - 오디오 출력 스탠바이	대기 모드에서 음성 입력 설정을 할당합니다 .
HDMI AUDIO	HDMI™ 오디오 설정을 선택합니다 .
스크린	
표시언어	OSD 에 대한 언어를 선택합니다 .
메뉴 위치 V	수직 메뉴 위치를 조절합니다 .
메뉴 위치 H	수평 메뉴 위치를 조절합니다 .
공백	공백 모드를 선택합니다 .
초기화면	시작 화면 모드를 선택합니다 .
고객로고잠금	고객 로고 잠금 기능을 켜거나 끕니다 .
메시지	메시지 기능을 켜거나 끕니다 .
템플레이트	템플레이트 화면에 대한 모드를 선택합니다 .
C.C. - 디스플레이	폐쇄 자막 디스플레이 설정을 선택합니다 .
C.C. - 모드	폐쇄 자막 모드 설정을 선택합니다 .
C.C. - 채널	폐쇄 자막 채널 설정을 선택합니다 .

(다음 페이지에 계속)

3.1 프로젝터 웹 제어 - 프로젝터 제어 (계속)

항목	설명
기타	
자동 검색	자동 신호 검색 기능을 켜거나 끕니다 .
자동 키스톤	자동 키스톤 왜곡 보정 기능을 켜거나 끕니다 .
다이렉트 전원 온	다이렉트 전원 온 기능의 사용 / 사용안함을 설정합니다 .
자동 전원 꺼짐	신호가 감지되지 않을 때 프로젝터를 끄는 타이머를 구성합니다 .
USB TYPE B	USB TYPE B 설정을 선택합니다 .
마이 버튼 -1	포함된 리모컨의 MY BUTTON-1 버튼에 대한 기능을 지정합니다 .
마이 버튼 -2	포함된 리모컨의 MY BUTTON-2 버튼에 대한 기능을 지정합니다 .
에코 (제어판)	제어판의 ECO 버튼으로 같은 작동을 지정하십시오 .
마이 소스	마이 소스 설정을 선택합니다 .

(다음 페이지에 계속)

3. 웹 제어

3.1 프로젝터 웹 제어 - 프로젝터 제어 (계속)



아래 표에 나타난 항목은 프로젝터 제어 메뉴를 사용해 실행할 수 있습니다. 다음을 클릭합니다. [프리젠테이션 모드 해제].

항목	설명
서비스 설정	
프리젠테이션 모드 해제	프리젠테이션 모드에서 강제로 중지됩니다 .

3.1 프로젝터 웹 제어 (계속)

3.1.11 리모컨



웹 브라우저를 사용해 프로젝터를 제어할 수 있습니다. 함께 제공된 리모컨의 기능은 웹 리모컨 화면으로 지정됩니다.

- 프로젝터의 리모컨과 웹 브라우저를 동시에 사용해 프로젝터를 제어하려고 하지 마십시오. 프로젝터가 작동 오류를 일으킬 수 있습니다.

항목	설명
전원	STANDBY/ON 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
COMPUTER	COMPUTER 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
VIDEO	VIDEO 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
공백	BLANK 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
일시정지	FREEZE 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
음소거	MUTE 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
메뉴	MENU 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
▲	▲ 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
▼	▼ 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
◀	◀ 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
▶	▶ 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
실행	ENTER 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
초기화	RESET 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
페이지 위로 이동	PAGE UP 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
페이지 아래로 이동	PAGE DOWN 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
슬라이드쇼	슬라이드쇼를 시작합니다.

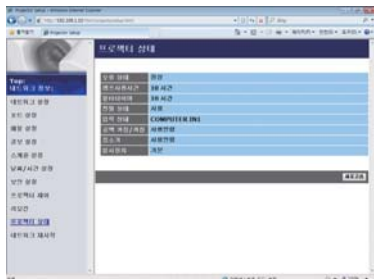
알림 • 웹 리모컨은 버튼을 누르고 있는 동안 기능이 실행되는 반복 기능을 지원하지 않습니다.

- 반복 기능을 이용할 수 없기 때문에 필요한 만큼 반복해서 버튼을 눌러야 합니다.
- 버튼을 클릭한 상태로 계속 있더라도 웹 리모컨은 한 번만 명령을 전송합니다. 버튼을 놓은 후 다시 클릭하십시오.
- 만약 [전원] 버튼을 누르면 작업을 실행할 지를 묻는 확인 메시지 창이 나옵니다. 끄고 싶다면 다음을 누릅니다. 전원을 제어하려면 [확인]을 누르고, 그렇지 않으면 [취소]를 누르십시오.
- [페이지 아래로 이동] 및 [페이지 위로 이동] 버튼 (웹 리모컨에 있는)은 프로젝터의 마우스 에뮬레이션 기능으로 사용할 수 없습니다.

3. 웹 제어

3.1 프로젝트 웹 제어 (계속)

3.1.12 프로젝트 상태



프로젝터의 설정과 상태를 표시합니다 .

항목	설명
오류 상태	현재의 오류 상태를 보여줍니다 .
램프사용시간	현재의 램프에 대한 사용 시간을 보여줍니다 .
필터타이머	현재의 필터에 대한 사용 시간을 보여줍니다 .
전원 상태	현재의 전원 상태를 보여줍니다 .
입력 상태	현재의 입력 신호 소스를 보여줍니다 .
공백 켜짐 / 꺼짐	현재의 공백 ON/OFF 상태를 보여줍니다 .
음소거	현재의 음소거 ON/OFF 상태를 보여줍니다 .
일시정지	현재의 일시 정지 상태를 보여줍니다 .

3.1 프로젝터 웹 제어 (계속)

3.1.13 네트워크 재시작



프로젝터의 네트워크 연결을 다시 시작합니다 .

항목	설명
재시작	새 구성 설정을 적용하기 위해 프로젝터의 네트워크 연결을 다시 시작합니다 .

알림 • 다시 시작하려면 다시 로그인해야 합니다 . 그래야 웹 브라우저를 통해 프로젝터를 제어하고 구성할 수 있습니다 . 다시 로그인을 하기 위해 [재시작] 버튼을 클릭한 후 30 초 정도 기다립니다 .

3.2 Crestron e-Control®



위와 같은 Main 윈도가 처음에 표시됩니다. 그러나 Tools 윈도에서 User Password를 활성화했다면 오른쪽과 같이 암호를 입력하라고 하는 대화상자가 표시되며 (☞46), 암호를 입력할 때까지 아무런 작동이 일어나지 않습니다. 미리 정한 암호를 입력하고 나면 대화상자가 사라지고 Main 윈도가 표시됩니다. 아래와 같이 창의 오른쪽 위에서 해당하는 탭을 눌러 창을 열 수 있습니다.



User Password 대화상자

탭	설명
Log Out	e-Control®에서 로그아웃합니다. 이 탭은 Tools 윈도의 User Password가 활성화했을 때만 나타납니다.
Tools	Tools 윈도를 엽니다 (☞45).
Info	Info 윈도를 엽니다 (☞47).
Contact IT Help	Help Desk 윈도를 엽니다 (☞48).

알림 • 네트워크 설정 (☞21)의 Crestron e-Control이 사용안함으로 설정되어 있으면 프로젝터 조작용으로 Crestron e-Control®를 사용할 수 없습니다. Crestron e-Control을 활성화하고 웹 브라우저를 닫습니다. 그 다음, 웹 브라우저를 재시작하고 나서 프로젝터의 IP 주소를 입력합니다.

- Crestron e-Control®에서는 영어만 지원됩니다.
- 연결이 해제되면 “Loading” 스크린이 나타납니다. 프로젝터와 컴퓨터 간 연결을 확인한 다음 웹 페이지를 다시 뜨는 새로 표시하십시오.

3.2 Crestron e-Control® (계속)

3.2.1 Main 윈도



이 화면에서 프로젝터의 기본 제어 기능을 조작할 수 있습니다 .

알림 • 프로젝터가 대기 모드에 있으면 Power 버튼만 작동할 수 있습니다 .

1 버튼을 누르면 다음과 같이 작동합니다 .

버튼	설명
Power	전원을 켜거나 끕니다 .
Vol -/ Vol +	음량 설정을 조절합니다 .
Mute	음소거 기능을 켜거나 끕니다 .

2 Sources List

버튼을 눌러 입력 채널을 바꿀 수 있습니다 . 현재 선택된 입력 포트에 따라 커서가 움직입니다 .

버튼	설명
Computer in1	포트를 COMPUTER IN1 로 설정합니다 .
Computer in2	포트를 COMPUTER IN2 로 설정합니다 .
LAN	포트를 LAN 로 설정합니다 .
USB Type A	포트를 USB TYPE A 로 설정합니다 .
USB Type B	포트를 USB TYPE B 로 설정합니다 .
HDMI	포트를 HDMI 로 설정합니다 .
S-Video	포트를 S-VIDEO 로 설정합니다 .
Video	포트를 VIDEO 로 설정합니다 .

3.2 Crestron e-Control® - Main 윈도 (계속)

3 버튼을 누르면 다음과 같이 작동합니다 . 감춰진 버튼을 보이려면 왼쪽과 오른쪽 끝에 있는 ◀/▶ 아이콘을 누릅니다 .

버튼	설명
Freeze	일시 정지 기능을 켜거나 끕니다 .
Contrast	대비 설정을 조절합니다 .
Brightness	밝기 설정을 조절합니다 .
Color	색 설정을 조절합니다 .
Sharpness	선명도 설정을 조절합니다 .
Magnify	[+] / [-] 버튼으로 배율 설정을 조절합니다 . [▲] [▼] [◀] [▶] 버튼으로 확대를 원하는 영역으로 이동합니다 .
Auto	자동 조절을 합니다 .
Blank	공백 기능을 켜거나 끕니다 .

4 버튼을 누르고 번들로 제공된 리모컨과 같은 방식으로 조작합니다 .

버튼	설명
Menu	MENU 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
Enter	ENTER 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
Reset	RESET 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
▲	▲ 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
▼	▼ 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
◀	◀ 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
▶	▶ 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .

3.2 Crestron e-Control® (계속)

3.2.2 Tools 원도

프로젝터와 Crestron® 제어 시스템 간의 설정을 구성합니다.
[Exit] 버튼을 누르면 Main 원도 돌아옵니다.

- 알림**
- 2 바이트 문자를 사용하면 입력 텍스트나 숫자를 올바르게 설정할 수 없습니다.
 - 이 창의 모든 항목은 공란으로 남아 있으면 안 됩니다.

1 Crestron Control

Crestron® 제어 시스템 장치의 설정을 구성합니다.

항목	설명
IP Address	제어 시스템의 IP 주소를 구성합니다.
IP ID	제어 시스템의 IP ID 를 구성합니다.
Port	제어 시스템으로 통신에 사용할 포트 번호를 지정합니다.

설정을 적용하려면 , [Send] 버튼을 누릅니다.

2 Projector

프로젝터의 네트워크 설정을 구성합니다.

항목	설명
Projector Name	프로젝터 이름을 구성합니다. 프로젝트 이름은 최대 64 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다.
Location	프로젝터의 장소 이름을 구성합니다. Location 이름을 최대 32 자리의 문자와 숫자로 지정할 수 있습니다.
Assigned To:	프로젝터의 사용자 이름을 구성합니다. 사용자 이름을 최대 32 자리의 문자와 숫자로 지정할 수 있습니다.

사용 가능한 기호는 여백과 다음과 같은 것들입니다. !"#\$%&'()*+,-./:;<=>@[\]^_`{|}~
설정을 적용하려면 , [Send] 버튼을 누릅니다.

3.2 Crestron e-Control® - Tools 윈도우 (계속)

3 Projector (계속)

프로젝터의 네트워크 설정을 구성합니다 .

항목	설명
DHCP	DHCP 를 사용함으로 설정합니다 .
IP Address	DHCP 가 사용하지 않음으로 설정되어 있을 때 IP 주소를 구성합니다 .
Subnet Mask	DHCP 가 사용하지 않음으로 설정되어 있을 때 서브넷 마스크를 구성합니다 .
Default Gateway	DHCP 가 사용하지 않음으로 설정되어 있을 때 기본 게이트웨이를 구성합니다 .
DNS Server	DNS 서버 주소를 구성합니다 .

설정을 적용하려면 , [Send] 버튼을 누릅니다 .

4 User Password

User Password 를 구성합니다 . e-Control® 을 시작하기 전 User Password 입력을 요구하려면 확인란에 표시해 선택합니다 .

항목	설명
New Password	패스워드를 구성합니다 . 암호를 최대 26 자리의 문자와 숫자로 지정할 수 있습니다 . 사용 가능한 기호는 여백과 다음과 같은 것들입니다 . !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{ }~
Confirm	확인을 위해 위의 패스워드를 다시 입력합니다 . 암호가 올바르지 않으면 오류 메시지가 표시됩니다 .

설정을 적용하려면 , [Send] 버튼을 누릅니다 .

5 Admin Password

Admin Password 를 구성합니다 . Tools 윈도우를 표시하기 전 Admin Password 입력을 요구하려면 확인란에 표시해 선택합니다 .

항목	설명
New Password	패스워드를 구성합니다 . 암호를 최대 26 자리의 문자와 숫자로 지정할 수 있습니다 . 사용 가능한 기호는 여백과 다음과 같은 것들입니다 . !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{ }~
Confirm	확인을 위해 위의 패스워드를 다시 입력합니다 . 암호가 올바르지 않으면 오류 메시지가 표시됩니다 .

설정을 적용하려면 , [Send] 버튼을 누릅니다 .

3.2 Crestron e-Control® (계속)

3.2.3 Info 윈도



프로젝터의 설정과 상태를 표시합니다 .
 [Exit] 버튼을 누르면 Main 윈도 돌아갑니다 .

1 Projector Information

항목	설명
Projector Name	프로젝터 이름 설정을 보여줍니다 .
Location	프로젝터의 장소 이름을 표시합니다 .
MAC Address	프로젝터의 유선 LAN MAC 주소를 표시합니다 .
Resolution	프로젝터로 선택된 신호 입력의 해상도와 수직 주파수를 표시합니다 .
Lamp Hours	현재 램프의 사용 시간을 표시합니다 .
Assigned To:	프로젝터의 사용자 이름을 표시합니다 .

2 Projector Status

항목	설명
Power Status	현재의 전원 상태를 보여줍니다 .
Input Source	현재의 입력 신호 소스를 보여줍니다 .
Picture Mode	현재 화상 모드 설정을 표시합니다 .
Installation	현재 설치 설정을 표시합니다 .
Eco Mode	현재 에코 (절전) 모드 설정을 표시합니다 .
Error Status	현재의 오류 상태를 보여줍니다 .


알림 • Assigned To: 용 Projector Name, Location 및 사용자 이름은 너무 길면 잘려 나올 수도 있습니다 .

3.2 Crestron e-Control® (계속)

3.2.4 Help Desk 윈도우



Crestron RoomView®Express 의 관리자 대상 메시지를 송신 / 수신합니다 .

버튼	설명
Send	메시지를 보냅니다 .
	받은 메시지를 확인합니다 .

3.2 Crestron e-Control® (계속)

3.2.5 긴급 알림



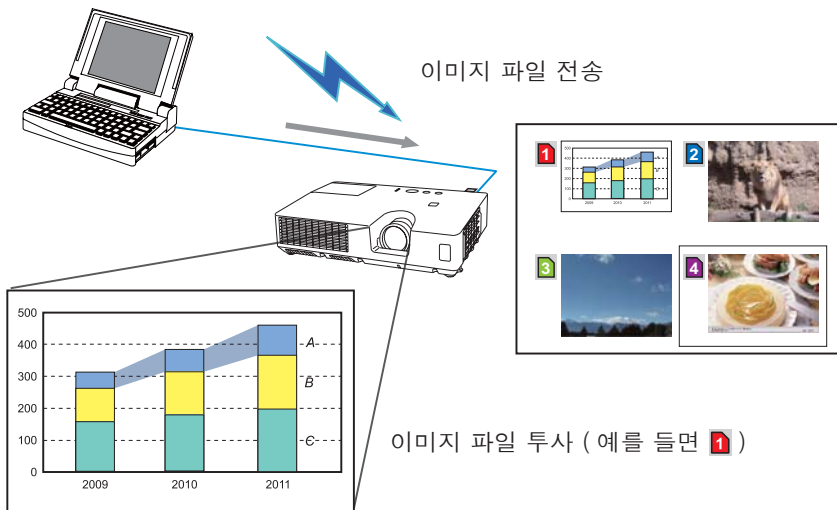
Crestron RoomView®Express 관리자가 경고 메시지를 보내면 화면에 표시됩니다 . 경고 메시지에 대화 형식으로 회신할 수 있습니다 . 경고 메시지 아래의 빈칸에 메시지를 입력하고 [Send] 버튼을 누릅니다 .

알림 • 긴급 알림에 관한 자세한 내용은 Crestron RoomView®Express 설명서를 참조하십시오 .

• Crestron RoomView®에서 오는 경고 메시지는 메신저 기능의 실시간 텍스트와 비슷한 방식으로 프로젝터의 화면에 표시됩니다 ([51](#)). 다른 실시간 텍스트가 현재 표시되어 있으면 경고 메시지가 겹쳐 나옵니다 . 그러나 실시간 텍스트의 우선순위가 높음으로 정해져 있으면 경고 메시지가 겹쳐 나오지 않으며 , 경고 메시지는 프로젝터의 화면에 나타나지 않습니다 . 자세한 내용은 메신저의 응용 프로그램 설명서를 참조하십시오 .

4. 마이 이미지 기능

프로젝터가 네트워크를 통해 전송된 정지 이미지를 표시할 수 있습니다.



마이 이미지 전송을 하려면 PC에 전용 응용 프로그램이 있어야 합니다.

응용 프로그램을 사용하여 이미지 데이터를 전송하십시오.

이 도구는 Hitachi 웹사이트 (<http://www.hitachi-america.us/digitalmedia> 또는 <http://www.hitachidigitalmedia.com>)에서 다운로드할 수 있습니다.

컴퓨터와 프로젝터에 필요한 설정과 조작에 관한 정보는 해당 응용 프로그램의 설명서를 참조하십시오.

전송된 이미지를 투사하려면 네트워크 메뉴에서 마이 이미지 항목을 선택합니다. 자세한 내용은 네트워크 메뉴의 마이 이미지 항목에 대한 설명을 참조하십시오.

([📖](#) 조작 가이드의 네트워크 메뉴)

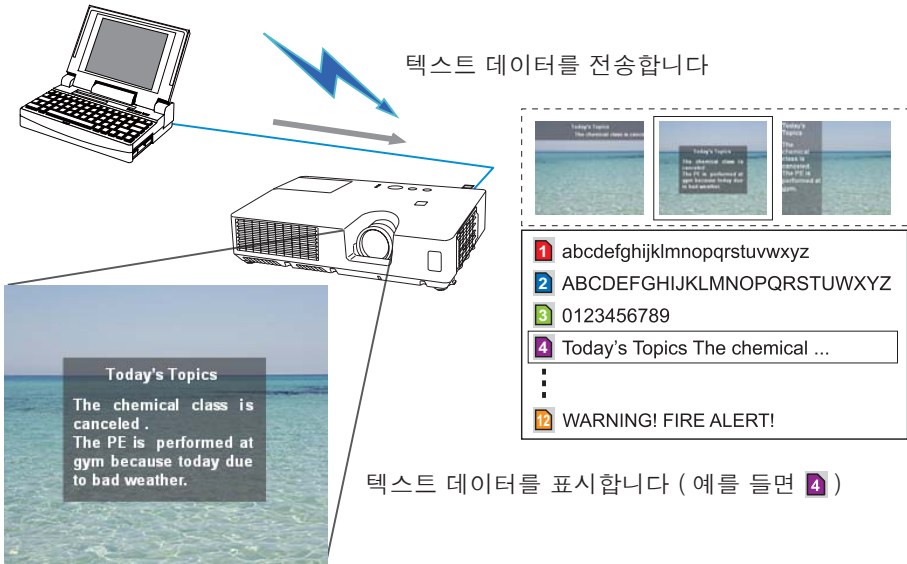
알림 • 최대 4 개까지 이미지 파일을 지정할 수 있습니다.

- 등록된 MY BUTTON 을 사용해서 마이 이미지가 전송된 이미지를 표시할 수 있습니다. ([📖](#) 조작 가이드의 기타 메뉴)
- 웹 브라우저에서 일정 예약 기능을 사용해 이미지 파일을 투사할 수도 있습니다. 자세한 내용은 7.3 이벤트 일정 예약 ([📖](#) 59) 단원을 참조하십시오.
- USB 표시 기능을 사용하는 동안 화면에 마이 이미지 데이터를 표시하면 USB 표시 응용프로그램이 닫힙니다. 응용프로그램을 다시 시작하려면 마이 이미지 기능을 종료하십시오. 그러면 프로젝터의 LiveViewerLiteUSB.exe 소프트웨어가 다시 실행됩니다. ([📖](#) 조작 가이드의 USB 표시 참조)
- 데이터가 무선과 유선 LAN 으로 동시에 전송되면 프로젝터가 데이터를 올바르게 처리하지 못할 수도 있습니다.

5. 메신저 기능

프로젝터는 네트워크로 전송된 텍스트 데이터를 화면에 표시하고 프로젝터 안의 오디오 데이터를 재생할 수 있습니다.

텍스트 데이터는 실시간으로 컴퓨터로부터 전송된 텍스트를 표시하거나 프로젝터에 일단 저장된 것으로부터 텍스트 데이터를 선택해서 표시하는 두 가지 방법으로 화면상에 표시할 수 있습니다.



메신저 기능은 컴퓨터에 전용 응용 프로그램이 있어야 합니다. 텍스트 데이터를 편집, 전송 및 표시하려면, 응용 프로그램을 사용해 주십시오. 이 응용 프로그램은 Hitachi 웹사이트 (<http://www.hitachi-america.us/digitalmedia> 또는 <http://www.hitachidigitalmedia.com>) 에서 구할 수 있습니다. 컴퓨터와 프로젝터에 필요한 설정과 조작에 관한 정보는 해당 응용 프로그램의 설명서를 참조하십시오.

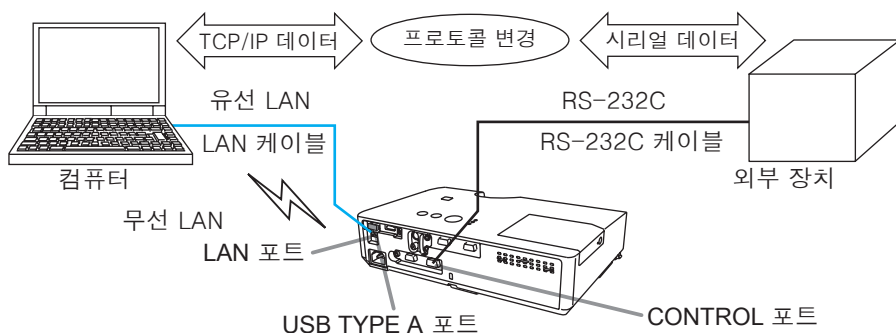
알림 • 최대 12 개까지 텍스트 데이터를 프로젝터에 저장할 수 있습니다.

- 등록된 MY BUTTON 을 사용해서 메신저가 메신저 텍스트 표시를 표시 또는 비표시로 할 수 있습니다. (조작 가이드의 기타 메뉴)
- 웹 브라우저를 통해 일정 예약 기능을 사용해서 텍스트 파일을 투사할 수도 있습니다. 자세한 내용은 7.3 이벤트 일정 예약 (59) 단원을 참조하십시오.
- 데이터가 무선과 유선 LAN 으로 동시에 전송되면 프로젝터가 데이터를 올바르게 처리하지 못할 수도 있습니다.

6. 네트워크 브릿지 기능

이 프로젝터에는 네트워크 프로토콜과 시리얼 인터페이스의 상호 전환을 수행하는 네트워크 브릿지 기능이 있습니다.

네트워크 브릿지 기능을 이용하면 무선이나 유선 LAN 으로 프로젝터에 연결된 컴퓨터는 프로젝터를 네트워크 터미널로 삼아 RS-232C 통신으로 외부 장치를 제어할 수 있습니다.




6.1 연결 장치

- 1) 프로젝터의 LAN 포트를 LAN 케이블로 컴퓨터의 LAN 포트에 연결하거나 USB 무선 어댑터를 USB TYPE A 포트에 꽂으십시오.
- 2) RS-232C 통신을 위해 프로젝터의 CONTROL 포트와 장치의 RS-232C 포트를 RS-232C 케이블로 연결하십시오.

알림 • 장치를 연결하기 전에 올바른 연결을 위해 설명서를 읽으십시오.
RS-232C 연결의 경우 각 포트의 사양을 확인하고 적합한 케이블을 사용하십시오. (📖 조작 가이드 - Technical 의 Connection to the ports)

6.2 통신 설정

프로젝터에 대해 네트워크 브릿지를 사용해서 통신 설정을 구성하려면, 통신 메뉴의 항목을 사용해 주십시오. 프로젝트의 메뉴를 열어서 기타 - 서비스 설정 - 통신 메뉴를 선택해 주십시오. ( 조작 가이드의 기타 메뉴 > 서비스 설정 > 통신)

- 1) 통신 유형 메뉴에서 **CONTROL** 포트의 네트워크 브릿지 (사용하는 연결의 종류에 따라 무선 또는 유선) 를 선택합니다.
- 2) 시리얼 설정 메뉴를 사용해 연결된 장치의 RS-232C 포트 사양에 따라 **CONTROL** 포트의 적합한 변조 속도와 패리티를 선택하십시오.


항목	조건
변조 속도	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
패리티	없음 / 홀수 / 짝수
데이터 길이	8 비트 (고정)
시작 비트	1 비트 (고정)
종료 비트	1 비트 (고정)

- 3) 통신 방식 메뉴를 사용해 사용자의 사용 방식에 따라 **CONTROL** 포트의 적합한 방식을 설정하십시오.

알림 • 통신 유형의 기본 설정으로는 사용안함이 선택되어 있습니다.

- 통신 메뉴를 사용해 통신을 설정하십시오. 부적절한 설정을 할 경우 통신 불량
의 원인이 될 수 있습니다.
- 네트워크 브릿지 설정 중 어느 하나를 통신 유형 메뉴에서 선택하면 RS-
232C 명령을 **CONTROL** 포트에서 수신할 수 없습니다.


6.3 통신 포트

네트워크 브릿지 기능은 웹브라우저의 **포트 설정** 에서 환경 설정된 **네트워크 브릿지 포트**를 사용해 컴퓨터에서 프로젝터로 데이터를 전송합니다. ( 23)

알림 • 네트워크 브릿지 포트번호로 41794, 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 를 제외한 1024 ~ 65535 사이의 번호를 설정할 수 있습니다. 기본 설정은 9717 로 되어 있습니다.

6.4 통신 방식

통신 유형으로 네트워크 브릿지가 선택된 경우에만 메뉴에서 통신 방식을 선택할 수 있습니다 .

( 조작 가이드의 기타 메뉴 > 서비스 설정 > 통신)

반이중 통신 ↔ 전이중 통신

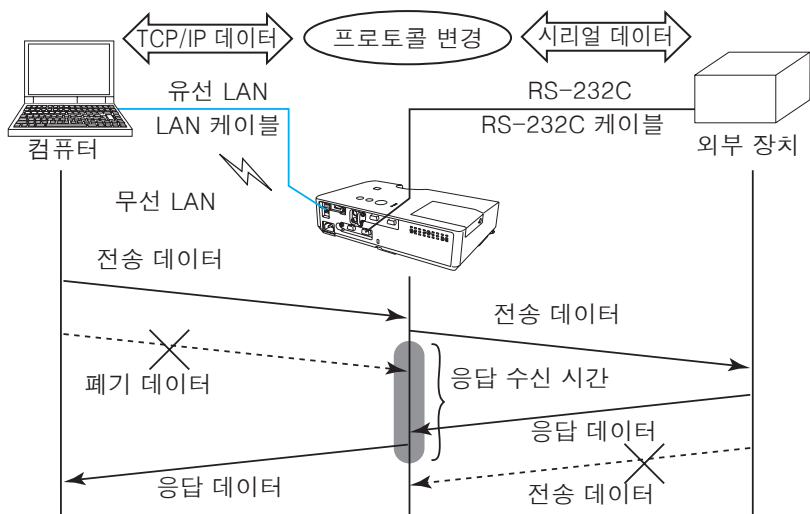
6.4.1 반이중 통신


이 방식의 경우 프로젝트가 양방향 통신을 하게 되지만 데이터의 전송과 수신을 동시에 할 수 없습니다 .

이 방식의 경우 프로젝트가 외부 장치로부터의 응답 데이터를 기다리는 동안 프로젝트는 컴퓨터로부터의 데이터를 수신할 수 없습니다 . 프로젝트가 외부 장치로부터 응답 데이터를 수신한 후 또는 응답 수신 시간이 초과된 경우에 프로젝트는 컴퓨터로부터의 데이터를 수신할 수 있습니다 .

이는 프로젝트가 데이터의 전송과 수신을 제어함으로써 통신을 동기화시킨다는 것을 의미합니다 .

반이중 통신 방식을 사용하려면 다음 설명에 따라 응답 수신 시간을 설정하십시오 .



응답 수신 시간 메뉴를 사용해 외부 장치로부터의 응답 데이터 대기 시간을 설정하십시오 . ( 조작 가이드의 기타 메뉴 > 서비스 설정 > 통신)

사용안함 ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ 사용안함)

6.4 통신 방식 (계속)

알림 • 반이중 통신 방식을 사용할 경우 프로젝터는 한 번에 최대 254 바이트의 데이터를 전송합니다 .

• 외부 장치에서 응답 데이터를 확인할 필요가 없고 응답 수신 시간이 사용안함으로 설정된 경우 프로젝터는 계속해서 컴퓨터로부터의 데이터를 수신하고 수신한 데이터를 외부 장치로 전송할 수 있습니다 .

기본 설정으로는 사용안함이 선택되어 있습니다 .

6.4.2 전이중 통신

이 방식을 사용할 경우 프로젝터는 데이터의 전송과 수신을 동시에 수행하는 양방향 통신을 하게 됩니다 . 이 때 외부 장치에서 응답 데이터를 확인할 수는 없습니다 .

이 방식을 사용할 경우 컴퓨터와 외부 장치는 비동기 방식으로 데이터 전송을 하게 됩니다 . 전송 데이터를 동기화시킬 필요가 있는 경우에는 컴퓨터가 동기화하도록 설정하십시오 .

알림 • 컴퓨터에서 데이터의 전송과 수신의 동기화를 제어하는 경우 프로젝터의 처리 상태에 따라서는 외부 장치를 정상적으로 제어하지 못할 수도 있습니다 .

7. 기타 기능

7.1 이메일 알림


프로젝터가 유지보수가 필요한 특정 상태 또는 에러를 탐지한 경우에는 지정된 e- 메일 주소로 프로젝트가 경고 메시지를 자동적으로 발송할 수 있습니다 .

알림 • 최대 5 개의 이메일 주소를 지정할 수 있습니다 .
 • 프로젝트의 전원이 갑자기 꺼지면 이메일을 보내지 못할 수도 있습니다 .

메일 설정 (24)

프로젝터의 이메일 알림 기능을 사용하려면 웹 브라우저에서 다음 항목을 구성하십시오 .

예 : 프로젝트의 IP 주소를 192.168.1.10 으로 설정

- 1) “http://192.168.1.10/” 을 웹 브라우저의 주소 표시줄에 입력하고 선택 창에서 프로젝트 웹 제어를 선택하십시오 .
- 2) 사용자 이름과 패스워드를 입력한 후 [확인] 를 클릭합니다 .
- 3) 다음을 클릭합니다 . [메일 설정] . 각 항목을 구성합니다 . 자세한 내용은 3.1.5 메일 설정 ( 24) 단원을 참조하십시오 .
- 4) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다 .

알림 • 이메일 설정이 올바르게 되었는지 확인하기 위해 [테스트 메일 전송] 버튼 ([메일 설정]) 을 클릭하십시오 . 다음의 이메일이 지정된 주소로 전송됩니다 .

제목	:Test Mail	< 프로젝트 이름 >
본문	:Send Test Mail	
	Date	< 테스트 날짜 >
	Time	< 테스트 시간 >
	IP Address	< 프로젝트 IP 주소 >
	MAC Address	< 프로젝트 MAC 주소 >

7.1 이메일 알림 (계속)

- 5) 기본 메뉴에서 [경보 설정] 를 클릭해 이메일 알림 설정을 구성합니다 .
- 6) 각각의 알림 항목을 선택해 구성합니다 . 자세한 정보는 3.1.6 경보 설정 (📖25) 을 참조하십시오 .
- 7) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다 .

실패 / 경고 이메일은 형식이 다음과 같습니다 .

제목	: <Mail title>	< 프로젝터 이름 >
본문	: <Mail text>	
	Date	< 실패 / 경고 날짜 >
	Time	< 실패 / 경고 시간 >
	IP Address	< 프로젝트 IP 주소 >
	MAC Address	< 프로젝트 MAC 주소 >

7.2 SNMP 를 사용한 프로젝터 관리

SNMP(Simple Network Management Protocol) 는 실패 또는 경고 상태와 같은 프로젝트 정보를 네트워크에 연결된 컴퓨터에서 관리할 수 있도록 해줍니다. 이 기능을 이용하려면 컴퓨터에 SNMP 관리 소프트웨어가 있어야 합니다.

알림 • SNMP 기능은 네트워크 관리자가 실행하는 것이 좋습니다.
• SNMP 를 통해 프로젝터를 모니터링하려면 SNMP 관리 소프트웨어가 컴퓨터에 설치되어 있어야 합니다.

SNMP 설정 (23)

SNMP 를 사용하려면 웹 브라우저를 통해 다음의 항목을 구성하십시오.

예 : 프로젝트의 IP 주소를 192.168.1.10 으로 설정

- 1) "http://192.168.1.10/" 을 웹 브라우저의 주소 표시줄에 입력하고 선택 창에서 프로젝트 웹 제어를 선택하십시오.
- 2) 사용자 이름과 패스워드를 입력한 후 [확인] 를 클릭합니다.
- 3) 기본 메뉴에서 [포트 설정] 를 클릭합니다.
- 4) [MIB 파일 다운로드] 을 클릭하여 MIB 파일을 다운로드합니다.

알림 • 다운로드한 MIB 파일을 사용하려면 SNMP 관리자가 해당 파일을 지정해야 합니다.

- 5) 다음 확인란을 선택합니다. [활성화]. 그러면 다음이 열립니다. SNMP 포트. 실패 / 경고가 발생했을 때 SNMP 트랩을 전송할 IP 주소를 설정합니다.

알림 • SNMP 포트 트랩 구성 설정을 변경한 후에는 네트워크 재시작이 필요합니다. [네트워크 재시작] 를 클릭하고 다음 항목을 구성하십시오.

- 6) 기본 메뉴에서 [보안 설정] 를 클릭합니다.
- 7) 다음을 클릭합니다. [SNMP]. 나오는 화면에서 커뮤니티 이름을 설정합니다.

알림 • 커뮤니티 이름이 변경된 후에는 네트워크 재시작이 필요합니다. [네트워크 재시작] 를 클릭하고 다음 항목을 구성하십시오.

- 8) 실패 / 경고 트랩 전송을 위한 설정을 구성합니다. 기본 메뉴에서 [경보 설정] 를 클릭하고 구성할 실패 / 경고 항목을 선택합니다.
- 9) 실패 / 경고에 대한 SNMP 트랩을 전송하기 위해 [활성화] 확인란을 선택합니다. SNMP 트랩 전송이 필요하지 않으면 [활성화] 확인란을 선택 취소합니다.
- 10) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.

7.3 이벤트 일정 예약

일정 예약 기능을 사용하면 전원을 켜거나 끄는 것과 같이 이벤트 예약을 설정할 수 있습니다. 따라서 "스스로 관리하는" 프로젝터를 만들 수 있습니다.



- 알림** • 다음과 같은 제어 이벤트를 예약할 수 있습니다: 전원, 입력 소스, 내 이미지, 메신저, 슬라이드쇼. (📖28)
- 전원 켜기 / 끄기는 동시에 정의된 모든 이벤트 중 우선 순위가 가장 낮습니다.
 - 일정 예약에는 다음의 3가지 유형이 있습니다. 1) 매일, 2) 주간, 3) 특정일. (📖27)
 - 예약된 이벤트의 우선 순위는 1) 특정일, 2) 주간, 3) 매일 순입니다.
 - 이벤트 예약에는 최대 5개의 특정한 날짜를 지정할 수 있습니다. 여러 개의 이벤트가 같은 날짜와 시간으로 예약된 경우 번호가 낮은 것이 우선합니다(예: '특정일 1'은 '특정일 2'보다 우선 순위가 높습니다).
 - 예약 이벤트를 실행하려면 먼저 날짜와 시간을 설정해야 합니다. (📖30) 절전 모드 (📖 조작 가이드의 설정 메뉴) 에서 프로젝터를 끄거나 AC 전원을 끄면 현재 날짜와 시간 설정이 초기화됩니다.

7.3 이벤트 일정 예약 (계속)

일정 설정 (27)

일정 설정을 웹 브라우저에서 구성할 수 있습니다 .

예 : 프로젝터의 IP 주소를 192.168.1.10 으로 설정

- 1) "http://192.168.1.10/" 을 웹 브라우저의 주소 표시줄에 입력하고 선택 창에서 프로젝터 웹 제어를 선택하십시오 .
- 2) 사용자 이름과 패스워드를 입력한 후 [확인] 를 클릭합니다 .
- 3) 기본 메뉴에서 [스케줄 설정] 를 클릭한 후 필요한 일정 예약 항목을 선택합니다 . 예를 들어 매주 일요일에 어떤 명령을 실행하고 싶다면 다음을 선택합니다 . [일요일] .
- 4) 일정 예약을 사용함으로 설정하기 위해 [활성화] 확인란을 클릭합니다 .
- 5) 특정한 날짜 일정 예약을 위한 날짜 (월 / 일) 를 입력합니다 .
- 6) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다 .
- 7) 시간 , 명령 , 매개 변수를 구성한 후 [등록] 를 클릭하여 새 이벤트를 추가합니다 .
- 8) 일정 예약을 삭제하고 싶다면 [삭제] 버튼을 클릭합니다 .

일정 예약에는 다음과 같이 3 가지 유형이 있습니다 .

- 1) 매일 : 매일마다 특정한 시간에 지정된 작업을 실행합니다 .
- 2) 일요일 ~ 토요일 : 지정된 요일과 시간에 지정된 작업을 실행합니다 .
- 3) 특정일 : 지정한 날짜와 시간에 지정한 작업을 실행합니다 .

알림 • 대기 모드에서 최소한 한 개의 " 전원 사용 " 일정이 예약되면 POWER 표시등이 약 3 초 동안 녹색으로 깜빡입니다 .
• 일정 예약 기능을 사용할 경우 전원 코드를 프로젝터와 콘센트에 연결해야 합니다 . 설치 장소의 전원 차단기가 작동할 경우 일정 예약 기능은 사용할 수 없습니다 . 프로젝터에 AC 전원이 공급되면 전원 표시등이 주황색이나 녹색으로 켜집니다 .

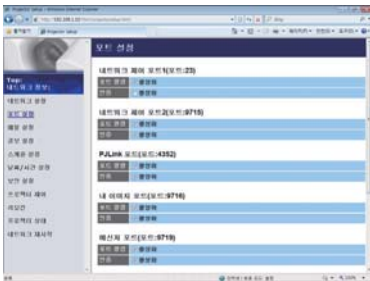
7.3 이벤트 일정 예약 (계속)

날짜 / 시간 설정 (📅30)

날짜 / 시간 설정을 웹 브라우저를 통해 조절할 수 있습니다 .

예 : 프로젝터의 IP 주소를 192.168.1.10 으로 설정

- 1) “http://192.168.1.10/” 을 웹 브라우저의 주소 표시줄에 입력하고 선택 창에서 프로젝터 웹 제어를 선택하십시오 .
- 2) 사용자 이름과 패스워드를 입력한 후 [확인] 를 클릭합니다 .
- 3) 기본 메뉴에서 [날짜 / 시간 설정] 를 클릭하고 각 항목을 구성합니다 . 자세한 내용은 3.1.8 날짜 / 시간 설정 (📅30) 단원을 참조하십시오 .
- 4) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다 .



알림 • 내부 시계의 시간이 정확하게 유지되지 않을 수도 있습니다 . 정확한 시간을 유지하려면 SNTP 를 사용하는 것이 좋습니다 (📅31) .

• 절전 모드 (📖 조작 가이드의 설정 메뉴) 에서 프로젝터를 끄거나 AC 전원을 끄면 현재 날짜와 시간 설정이 초기화됩니다 .

7.4 네트워크를 통한 명령 제어

RS-232C 명령을 사용해 네트워크를 통해 프로젝터를 구성하고 제어할 수 있습니다.

통신 포트

명령 제어를 위해 다음의 2 가지 포트가 지정됩니다.

TCP #23 (네트워크 제어 포트 1 (포트 :23))

TCP #9715 (네트워크 제어 포트 2 (포트 :9715))

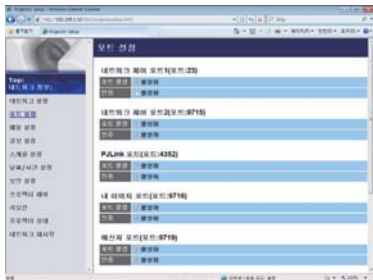
알림 • 명령 제어는 위에서 지정된 포트를 통해서만 이용할 수 있습니다.

명령 제어 설정 (22)

명령 제어를 사용하는 경우 웹 브라우저에서 다음의 항목을 구성합니다.


예 : 프로젝터의 IP 주소를 192.168.1.10 으로 설정

- 1) "http://192.168.1.10/" 을 웹 브라우저의 주소 표시줄에 입력하고 선택 창에서 프로젝터 웹 제어를 선택하십시오.
- 2) 사용자 이름과 패스워드를 입력한 후 [확인] 를 클릭합니다.
- 3) 기본 메뉴에서 [포트 설정] 를 클릭합니다.



- 4) 다음 확인란을 선택합니다. [활성화]. 그러면 TCP #23 을 사용하기 위한 다음이 열립니다. 네트워크 제어 포트 1 (포트 :23) 인증이 필요한 경우 [활성화] 인란을 선택하여 [인증] 설정을 합니다. 그렇지 않다면 그 확인란을 선택하지 않습니다.
- 5) 다음 확인란을 선택합니다. [활성화]. 그러면 TCP #9715 를 사용하기 위한 다음이 열립니다. 네트워크 제어 포트 2 (포트 :9715) 인증이 필요한 경우 [활성화] 확인란을 선택하여 [인증] 설정을 합니다. 그렇지 않다면 그 확인란을 선택하지 않습니다.
- 6) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.

7.4 네트워크를 통한 명령 제어 (계속)

인증 설정을 사용하는 경우 다음과 같이 설정해야 합니다 . ( 32)


7) 기본 메뉴에서 [보안 설정] 를 클릭합니다 .

8) 다음을 클릭합니다 . [네트워크 제어] . 그리고 나서 원하는 인증 패스워드를 입력합니다 .

* 알림을 참조하십시오 .

9) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다 .

알림 • 인증 패스워드는 네트워크 제어 포트 1 (포트 :23), 네트워크 제어 포트 2 (포트 :9715), PJLink™ 포트 (포트 :4352), 내 이미지 포트 (포트 :9716) 그리고 메신저 포트 (포트 :9719) 에 대해서도 동일합니다 .


• 새로운 구성 설정은 네트워크 접속을 재기동한 후에 활성화됩니다 . 구성 설정이 변경된 경우 , 네트워크 접속을 재기동해야 합니다 . 메인 메뉴의 [네트워크 재시작] 를 클릭해서 네트워크 접속을 재기동해야 합니다 ( 41) .

7.4 네트워크를 통한 명령 제어 (계속)

명령 형식

명령 형식은 통신 포트에 따라 다릅니다 .

• TCP #23

어떤 변경도 하지 않고 RS-232C 명령을 사용할 수 있습니다 . 응답 데이터 형식도 RS-232C 명령과 같습니다 . ( 조작 가이드 - Technical 의 RS-232C Communication)

하지만 인증을 사용할 때 인증에 실패하는 경우 다음의 응답이 반송됩니다 .

< 인증 오류가 발생한 경우 응답 >

응답	오류 코드	
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

전송 데이터 형식

RS-232C 명령의 헤더 (0x02), 데이터 길이 (0x0D), 체크섬 (1byte), 연결 ID(1 byte) 에 다음의 형식이 추가됩니다 .

헤더	데이터 길이	RS-232C 명령	체크섬	연결 ID
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

헤더 → 0x02, 고정

데이터 길이 → RS-232C 명령 바이트 길이 (0x0D, 고정)

RS-232C 명령 → RS-232C 명령 , 0xBE 0xEF (13 bytes)
로 시작

체크섬 → 헤더에서 체크섬으로 더 낮은 8 비트를 추가할 때 0 으로
만드는 값입니다 .

연결 ID → 0 부터 255 까지 임의값 (응답 데이터에 첨부)

7.4 네트워크를 통한 명령 제어 (계속)

응답 데이터 형식

연결 ID(이 데이터는 전송 데이터 형식의 연결 ID 데이터와 같음) 는 RS-232C 명령 응답 데이터에 첨부됩니다 .

<ACK 응답 >

응답	연결 ID
0x06	1 byte

<NAK 응답 >

응답	연결 ID
0x15	1 byte

< 오류 응답 >

응답	오류 코드	연결 ID
0x1C	2 bytes	1 byte

< 데이터 응답 >

응답	데이터	연결 ID
0x1D	2 bytes	1 byte

< 프로젝트 사용 중 응답 >

응답	상태 코드	연결 ID
0x1F	2 bytes	1 byte

< 인증 오류 응답 >

응답	인증 오류 코드		연결 ID
0x1F	0x04	0x00	1 byte

7.4 네트워크를 통한 명령 제어 (계속)

자동 연결 차단

TCP 연결은 연결이 된 후 30 초 동안 통신이 없으면 자동으로 연결이 끊어집니다 .

인증

인증 기능을 사용할 경우 인증에 성공하지 못하면 프로젝터가 명령을 받아들이지 않습니다 . 이 프로젝터는 MD5(Message Digest 5) 알고리즘의 질의 / 응답 형식 인증을 사용합니다 .

프로젝터가 LAN 을 사용할 경우 인증을 사용한다면 무작위 8 바이트가 반송됩니다 . 이렇게 받은 8 바이트와 인증 패스워드를 결합하고 이 데이터를 MD5 알고리즘으로 처리하여 전송할 명령 앞에 추가합니다 .

다음은 인증 패스워드를 "password" 로 설정하고 무작위 8 바이트가 "a572f60c" 인 경우의 예입니다 .

- 1) 프로젝터를 연결합니다 .
- 2) 프로젝터에서 무작위 8 바이트 "a572f60c" 를 받습니다 .
- 3) 무작위 8 바이트 "a572f60c" 와 인증 암호 "password" 를 결합하면 "a572f60cpassword" 가 됩니다 .
- 4) 이렇게 결합한 "a572f60cpassword" 를 MD5 알고리즘으로 처리합니다 . 그러면 "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" 이 됩니다 .
- 5) 이 "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" 를 명령의 앞에 추가하고 데이터를 전송합니다 .
"e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" + 명령을 전송합니다 .
- 6) 전송하는 데이터가 올바르면 그 명령이 실행되고 응답 데이터가 반송됩니다 . 그렇지 않으면 인증 오류가 반송됩니다 .

알림 • 두번째 명령 전송부터는 동일 접속의 경우 인증 데이터를 생략할 수 있습니다 .

7.5 Crestron RoomView®

Crestron RoomView® 는 Crestron Electronics, Inc 가 제공하는 복수 사용자 자원 관리 프로그램입니다 . 이는 프로젝터와 다른 AV 장치를 집단적으로 관리하고 제어하는 응용 프로그램입니다 .


Crestron RoomView® 에 관한 자세한 내용은 Crestron® 웹사이트를 참조하십시오 .

URL: <http://www.crestron.com>

다음 통신 인터페이스는 전체 시설 관리에 사용할 수 있습니다 .

- 1) Crestron RoomView® Express / Crestron RoomView® Server Edition
RoomView™ Express 와 RoomView™ Server Edition 은 Crestron Electronics, Inc 가 제공하는 소프트웨어입니다 . 모든 AV 장치 관리에 사용되며 , 경고 메시지 송신은 물론 헬프 데스크와 통신도 할 수 있습니다 .
소프트웨어에 관한 자세한 내용은 다음 웹사이트를 참조하십시오 .

URL: <http://www.crestron.com/getroomview>

- 2) Crestron e-Control®
Crestron e-Control® 은 웹 브라우저로 작동 가능한 시스템 컨트롤러입니다
( 42) .

8. 문제 해결

문제	가능한 원인	확인할 사항	참고 페이지
통신이 되지 않습니다.	무선 신호가 약합니다.	<ul style="list-style-type: none"> • 컴퓨터와 프로젝터를 서로 가까이에 놓습니다. • 전파가 콘트리트와 금속(강철문 등)을 통과하지 못합니다. 	-
	무선 / 암호방식 설정으로 인해서 통신할 수 없습니다.	컴퓨터에 무선 환경설정 유틸리티가 장착돼 있으면 그 설정을 확인합니다. 유틸리티를 구성하려면 설명서를 참조해 주십시오.	-
	컴퓨터 / 프로젝터의 네트워크 설정이 올바르게 구성되지 않았습니다.	컴퓨터와 프로젝터의 네트워크 구성을 확인합니다.	-
	무선 및 유선 LAN 모두에 같은 네트워크 주소가 설정되어 있습니다.	무선이나 유선 LAN의 네트워크 주소 설정을 바꾸십시오.	20, 21
	< 무선 LAN 용에 한합니다. > USB 무선 어댑터는 프로젝터에 꽂지 마십시오.	별매 USB 무선 어댑터를 꽂습니다.	-
	< 무선 LAN 용에 한합니다. > 근처에 다른 프로젝터 또는 같은 무선 설정의 다른 기기가 있습니다.	SSID와 IP 주소를 바꿔 보십시오.	20
기타 - 프로젝터에서 PC로 전송되는 정보가 잘못되었거나 불완전합니다. - 프로젝터가 응답하지 않습니다.	프로젝터와 컴퓨터 사이의 통신이 제대로 작동하지 않습니다. 프로젝터의 네트워크 기능이 제대로 돌아가지 않습니다.	네트워크 서비스 메뉴의 서비스 설정 메뉴에서 "네트워크 재시작"을 시도하십시오.	조작 가이드

9. 규격

항목	규격
제어 소프트웨어	전용 컴퓨터 응용 프로그램과 웹 브라우저
통신 프로토콜	TCP/IP, DHCP 클라이언트, HTTP 서버
네트워크	무선 LAN (IEEE802.11b/g/n) (Ad-Hoc 및 Infrastructure 모드) 유선 LAN (100Base-TX/10Base-T)
보안	WEP (64/128bit), WPA-PSK (TKIP/AES), WPA2-PSK (TKIP/AES), SSID
컴퓨터 응용 프로그램의 시스템 요구사항	OS: Windows® XP Home Windows® XP Professional Windows Vista® Home Basic Windows Vista® Home Premium Windows Vista® Business Windows Vista® Ultimate Windows Vista® Enterprise Windows® 7 Starter Windows® 7 Home Basic Windows® 7 Home Premium Windows® 7 Professional Windows® 7 Ultimate Windows® 7 Enterprise CPU: Pentium 4 (2.8 GHz 이상) 그래픽 카드 : 16 비트 , XGA 이상 메모리 : 512 MB 이상 하드 디스크 공간 : 100 MB 또는 그 이상 웹 브라우저 : Internet Explorer® 6.0 또는 그 이상 CD-ROM 드라이브
USB 무선 어댑터	Gemtek USB-Link11n

10. 보증과 애프터 서비스

기기에 문제가 발생하면 먼저 8. 문제 해결 (📖68) 단원을 읽고 제시된 모든 점검 사항을 시도해 보십시오 . 그래도 문제가 해결되지 않으면 판매점 또는 서비스센터에 문의하십시오 . 어떤 보증 조건이 적용되는지 알려줄 것입니다 .

Projector

CP-X2021WN/CP-X2521WN/CP-X3021WN

User's Manual (detailed)

Operating Guide – Technical

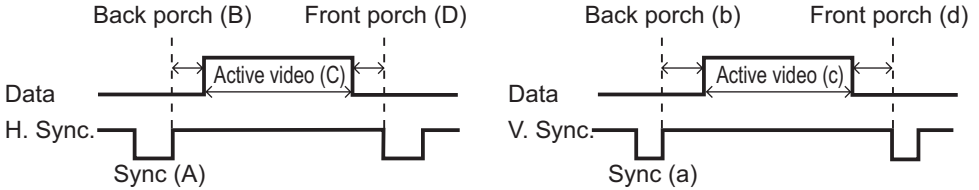
Example of PC signal

Resolution (H x V)	H. frequency (kHz)	V. frequency (Hz)	Rating	Signal mode
720 x 400	37.9	85.0	VESA	TEXT
640 x 480	31.5	59.9	VESA	VGA (60Hz)
640 x 480	37.9	72.8	VESA	VGA (72Hz)
640 x 480	37.5	75.0	VESA	VGA (75Hz)
640 x 480	43.3	85.0	VESA	VGA (85Hz)
800 x 600	35.2	56.3	VESA	SVGA (56Hz)
800 x 600	37.9	60.3	VESA	SVGA (60Hz)
800 x 600	48.1	72.2	VESA	SVGA (72Hz)
800 x 600	46.9	75.0	VESA	SVGA (75Hz)
800 x 600	53.7	85.1	VESA	SVGA (85Hz)
832 x 624	49.7	74.5		Mac 16" mode
1024 x 768	48.4	60.0	VESA	XGA (60Hz)
1024 x 768	56.5	70.1	VESA	XGA (70Hz)
1024 x 768	60.0	75.0	VESA	XGA (75Hz)
1024 x 768	68.7	85.0	VESA	XGA (85Hz)
1152 x 864	67.5	75.0	VESA	1152 x 864 (75Hz)
1280 x 768	47.7	60.0	VESA	W-XGA (60Hz)
1280 x 800	49.7	60.0	VESA	1280 x 800 (60Hz)
1280 x 960	60.0	60.0	VESA	1280 x 960 (60Hz)
1280 x 1024	64.0	60.0	VESA	SXGA (60Hz)
1280 x 1024	80.0	75.0	VESA	SXGA (75Hz)
*1280 x 1024	91.1	85.0	VESA	SXGA (85Hz)
1400 x 1050	65.2	60.0	VESA	SXGA+ (60Hz)
1440 x 900	55.9	59.9	VESA	WXGA+ (60Hz)
*1600 x 1200	75.0	60.0	VESA	UXGA (60Hz)

- NOTE** • Be sure to check jack type, signal level, timing and resolution before connecting this projector to a PC.
- Some PCs may have multiple display screen modes. Use of some of these modes will not be possible with this projector.
 - Depending on the input signal, full-size display may not be possible in some cases. Refer to the number of display pixels above.
 - Although the projector can display signals with resolution up to UXGA (1600x1200), the signal will be converted to the projector's panel resolution before being displayed. The best display performance will be achieved if the resolutions of the input signal and projector panel are identical.
 - Automatic adjustment may not function correctly with some input signals.
 - The image may not be displayed correctly when the input sync signal is a composite sync or a sync on G.
 - The HDMI™ input does not support the signals marked with *.

Initial set signals

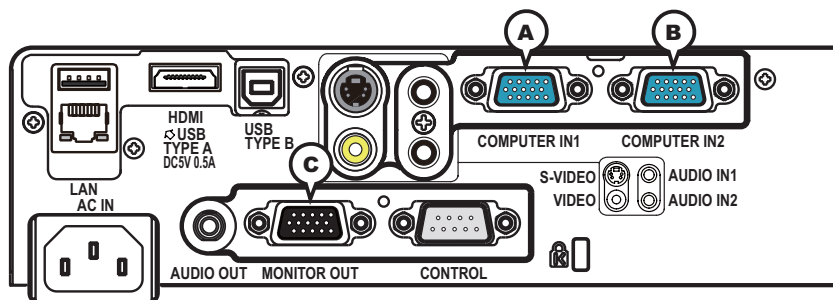
The following signals are used for the initial settings. The signal timing of some PC models may be different. In such case, adjust the items V POSITION and H POSITION in the IMAGE menu.



Resolution (H x V)	Horizontal signal timing (μs)				Vertical signal timing (lines)				Signal mode
	(A)	(B)	(C)	(D)	(a)	(b)	(c)	(d)	
720 x 400	2.0	3.0	20.3	1.0	3	42	400	1	TEXT
640 x 480	3.8	1.9	25.4	0.6	2	33	480	10	VGA (60Hz)
640 x 480	1.3	4.1	20.3	0.8	3	28	480	9	VGA (72Hz)
640 x 480	2.0	3.8	20.3	0.5	3	16	480	1	VGA (75Hz)
640 x 480	1.6	2.2	17.8	1.6	3	25	480	1	VGA (85Hz)
800 x 600	2.0	3.6	22.2	0.7	2	22	600	1	SVGA (56Hz)
800 x 600	3.2	2.2	20.0	1.0	4	23	600	1	SVGA (60Hz)
800 x 600	2.4	1.3	16.0	1.1	6	23	600	37	SVGA (72Hz)
800 x 600	1.6	3.2	16.2	0.3	3	21	600	1	SVGA (75Hz)
800 x 600	1.1	2.7	14.2	0.6	3	27	600	1	SVGA (85Hz)
832 x 624	1.1	3.9	14.5	0.6	3	39	624	1	Mac 16" mode
1024 x 768	2.1	2.5	15.8	0.4	6	29	768	3	XGA (60Hz)
1024 x 768	1.8	1.9	13.7	0.3	6	29	768	3	XGA (70Hz)
1024 x 768	1.2	2.2	13.0	0.2	3	28	768	1	XGA (75Hz)
1024 x 768	1.0	2.2	10.8	0.5	3	36	768	1	XGA (85Hz)
1152 x 864	1.2	2.4	10.7	0.6	3	32	864	1	1152 x 864 (75Hz)
1280 x 768	1.7	2.5	16.0	0.8	3	23	768	1	W-XGA (60Hz)
1280 x 800	1.6	2.4	15.3	0.8	3	24	800	1	W-XGA (60Hz)
1280 x 960	1.0	2.9	11.9	0.9	3	36	960	1	W-XGA (60Hz)
1280 x 1024	1.0	2.3	11.9	0.4	3	38	1024	1	SXGA (60Hz)
1280 x 1024	1.1	1.8	9.5	0.1	3	38	1024	1	SXGA (75Hz)
1280 x 1024	1.0	1.4	8.1	0.4	3	44	1024	1	SXGA (85Hz)
1400 x 1050	1.2	2.0	11.4	0.7	3	33	1050	1	SXGA+ (60Hz)
1440 x 900	1.4	2.2	13.5	0.8	6	25	900	3	WXGA+ (60Hz)
1600 x 1200	1.2	1.9	9.9	0.4	3	46	1200	1	UXGA (60Hz)

Connection to the ports

NOTICE ▶ Use the cables with straight plugs, not L-shaped ones, as the input ports of the projector are recessed.



ⒶCOMPUTER IN1, ⒷCOMPUTER IN2, ⒸMONITOR OUT

D-sub 15pin mini shrink jack

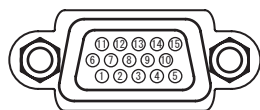
<Computer signal>

- Video signal: RGB separate, Analog, 0.7Vp-p, 75Ω terminated (positive)
- H/V. sync. signal: TTL level (positive/negative)
- Composite sync. signal: TTL level

<Component video signal>

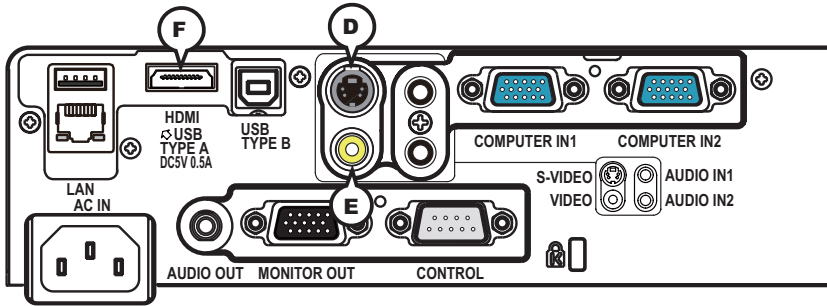
- Video signal:
 - Y, Analog, 1.0±0.1Vp-p with composite sync, 75Ω terminated
 - Cb/Pb, Analog, 0.7±0.1Vp-p, 75Ω terminated
 - Cr/Pr, Analog, 0.7±0.1Vp-p 75Ω terminated

System: 480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60



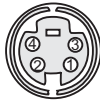
Pin	Signal	Pin	Signal
1	Video Red, Cr/Pr	9	(No connection)
2	Video Green, Y	10	Ground
3	Video Blue, Cb/Pb	11	(No connection)
4	(No connection)	12	Ⓐ: SDA (DDC data), (No connection)
5	Ground		Ⓑ, Ⓒ: (No connection)
6	Ground Red, Ground Cr/Pr	13	H. sync / Composite sync., (No connection)
7	Ground Green, Ground Y	14	V. sync., (No connection)
8	Ground Blue, Ground Cb/Pb	15	Ⓐ: SCL (DDC clock), (No connection)
			Ⓑ, Ⓒ: (No connection)

Connection to the ports (continued)



ⒹS-VIDEO

Mini DIN 4pin jack



- System: NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, NTSC4.43, PAL (60Hz)

Pin	Signal
1	Color signal 0.286Vp-p (NTSC, burst), 75Ω terminator Color signal 0.300Vp-p (PAL/SECAM, burst) 75Ω terminator
2	Brightness signal, 1.0Vp-p, 75Ω terminator
3	Ground
4	Ground

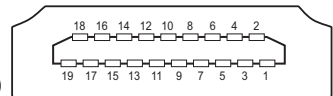
ⒺVIDEO

RCA jack

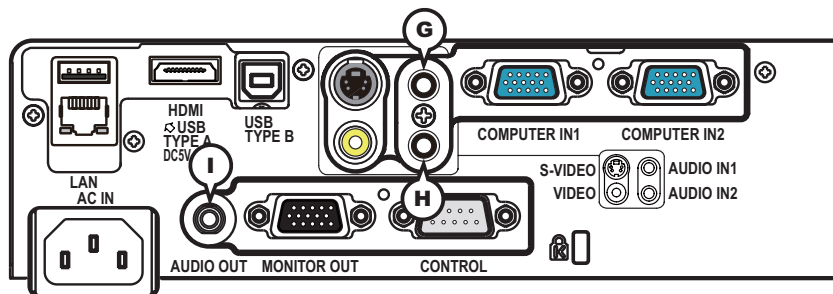
- System: NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, NTSC4.43, PAL (60Hz)
- 1.0±0.1Vp-p, 75Ω terminator

ⒻHDMI

- Type :HDMI™ connector
- Audio signal : Linear PCM (Sampling rate; 32/44.1/48 kHz)



Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	T.M.D.S. Data2 +	8	T.M.D.S. Data0 Shield	15	SCL
2	T.M.D.S. Data2 Shield	9	T.M.D.S. Data0 -	16	SDA
3	T.M.D.S. Data2 -	10	T.M.D.S. Clock +	17	DDC/CEC Ground
4	T.M.D.S. Data1 +	11	T.M.D.S. Clock Shield	18	+5V Power
5	T.M.D.S. Data1 Shield	12	T.M.D.S. Clock -	19	Hot Plug Detect
6	T.M.D.S. Data1 -	13	CEC		
7	T.M.D.S. Data0 +	14	Reserved(N.C. on device)		



ⒸAUDIO IN1, ⒹAUDIO IN2

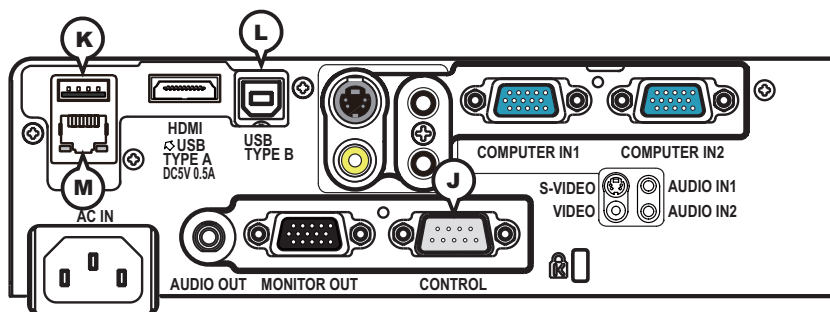
Ø3.5 stereo mini jack

- 200 mVrms 47kΩ terminator

ⒾAUDIO OUT

Ø3.5 stereo mini jack

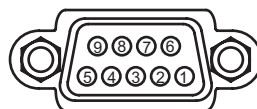
- 200 mVrms 1kΩ output impedance



J CONTROL

D-sub 9pin plug

- About the details of RS-232C communication, please refer to the next chapter.

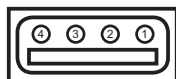


Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	(No connection)	4	(No connection)	7	RTS
2	RD	5	Ground	8	CTS
3	TD	6	(No connection)	9	(No connection)

K USB TYPE A

USB A type jack

Pin	Signal
1	+5V
2	- Data
3	+ Data
4	Ground



L USB TYPE B

USB B type jack

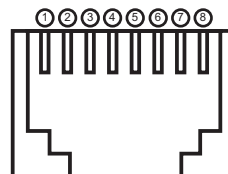
Pin	Signal
1	+5V
2	- Data
3	+ Data
4	Ground



M LAN

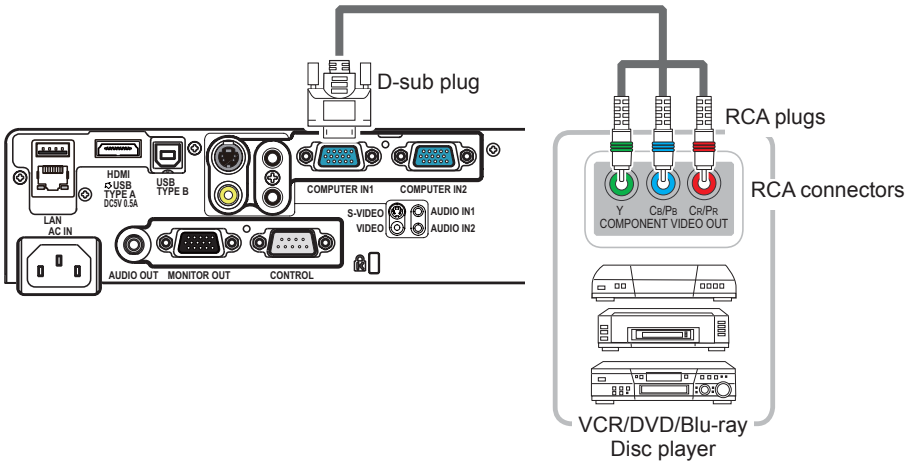
RJ-45 jack

Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	TX+	4	-	7	-
2	TX-	5	-	8	-
3	RX+	6	RX-		



To input component video signal to **COMPUTER IN** ports

ex.



To input component video signal to the **COMPUTER IN1** or **COMPUTER IN2** port of the projector, use a RCA to D-sub cable or adapter.

For about the pin description of the required cable or adapter, refer to the descriptions about **COMPUTER IN1** or **COMPUTER IN2** port (📖3).

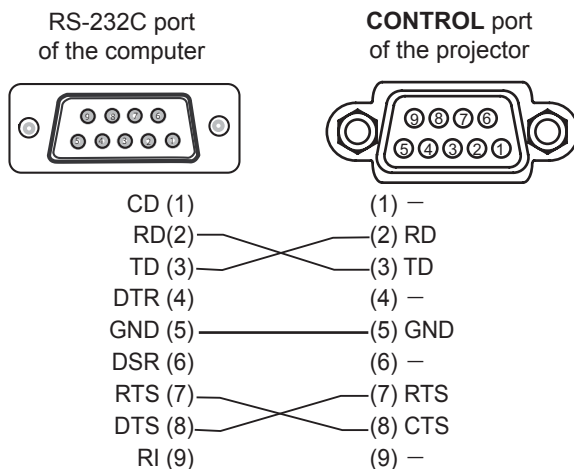
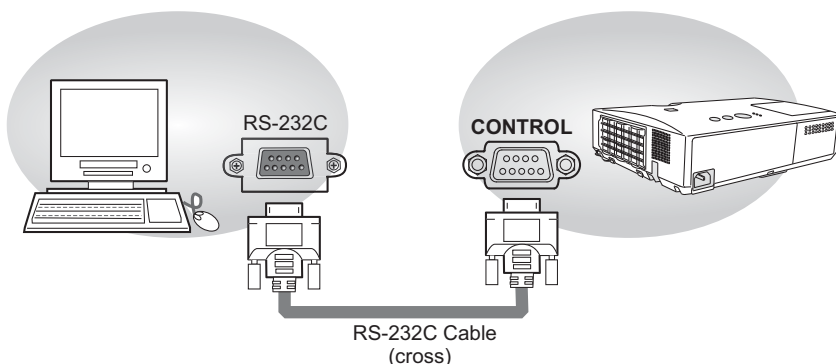
RS-232C Communication

When the projector connects to the computer by RS-232C communication, the projector can be controlled with RS-232C commands from the computer.

For details of RS-232C commands, refer to RS-232C Communication / Network command table (17).

Connection

1. Turn off the projector and the computer.
2. Connect the projector's **CONTROL** port and the computer's RS-232C port with a RS-232C cable (cross). Use the cable that fulfills the specification shown in figure.
3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.
4. Set the COMMUNICATION TYPE to OFF. (**OPTION menu - SERVICE - COMMUNICATION** in the *Operating Guide*)



Communication settings

1. Protocol

19200bps,8N1

2. Command format ("h" shows hexadecimal)

Byte Number	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Command Action	Header						Data						
	Header code		Packet	Data size		CRC flag		Action		Type		Setting code	
	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H
<SET>Change setting to desired value [(cL)(cH)] by [(eL)(eH)].	BEh	EFh	03h	06h	00h	(aL)	(aH)	01h	00h	(bL)	(bH)	(cL)	(cH)
<GET>Read projector internal setup value [(bL)(bH)] .						(aL)	(aH)	02h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h
<INCREMENT> Increment setup value [(bL)(bH)] by 1.						(aL)	(aH)	04h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h
<DECREMENT> Decrement setup value [(bL)(bH)] by 1.						(aL)	(aH)	05h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h
<EXECUTE> Run a command [(bL)(bH)].						(aL)	(aH)	06h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h

[Header code], [Packet], [Data size]

Set [BEh, EFh, 03h, 06h, 00h] to byte number 0~4.

[CRC flag]

For byte number 5, 6, refer to RS-232C Communication / Network command table (17).

[Action]

Set functional code to byte number 7, 8.

<SET> = [01h, 00h], <GET> = [02h, 00h], <INCREMENT> = [04h, 00h]

<DECREMENT> = [05h, 00h], <EXECUTE> = [06h, 00h]

Refer to the command table above.

[Type], [Setting code]

For byte number 9~12, refer to RS-232C Communication / Network command table (17).

3. Response code / Error code ("h" shows hexadecimal)

(1) ACK reply : 06h

When the projector receives the Set, Increment, Decrement or Execute command correctly, the projector changes the setting data for the specified item by [Type], and it returns the code.

(2) NAK reply : 15h

When the projector cannot understand the received command, the projector returns the error code.

In such a case, check the sending code and send the same command again.

(3) Error reply : 1Ch + 0000h

When the projector cannot execute the received command for any reasons, the projector returns the error code.

In such a case, check the sending code and the setting status of the projector.

(4) Data reply : 1Dh + xxxxh

When the projector receives the GET command correctly, the projector returns the response code and 2 bytes of data.

NOTE • For connecting the projector to your devices, please read the manual for each device, and connect them correctly with suitable cables.

- Operation cannot be guaranteed when the projector receives an undefined command or data.
- Provide an interval of at least 40ms between the response code and any other code.
- The projector outputs test data when the power supply is switched ON, and when the lamp is lit. Ignore this data.
- Commands are not accepted during warm-up.
- When the data length is greater than indicated by the data length code, the projector ignores the excess data code. Conversely when the data length is shorter than indicated by the data length code, the projector returns the error code to the computer.

Command Control via the Network

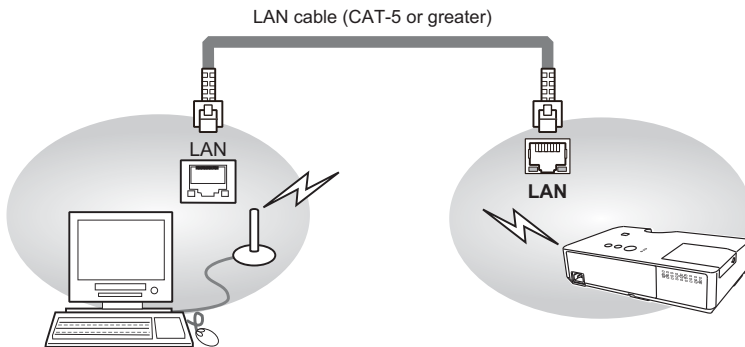
When the projector connects network, the projector can be controlled with RS-232C commands from the computer with web browser.

For details of RS-232C commands, refer to RS-232C Communication / Network command table (17).

NOTE • If data is transferred via wireless and wired LAN at the same time, the projector may not be able to process the data correctly.

Connection

1. Turn off the projector and the computer.
2. If you use wired LAN, connect the projector's **LAN** port to the computer's LAN port with a LAN cable. Use the cable that fulfills the specification shown in figure. If you use wireless LAN, insert the USB wireless adapter into the projector's **USB TYPE A** port.
3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.



Communicaion Port

The following two ports are assigned for the command control.

TCP #23

TCP #9715

Configure the following items form a web browser when command control is used.

Port Settings		
Network Control Port1 (Port: 23)	Port open	Click the [Enable] check box to open [Network Control Port1 (Port: 23)] to use TCP #23. Default setting is "Enable".
	Authentication	Click the [Enable] check box for the [Authentication] setting when authentication is required. Default setting is "Disable".
Network Control Port2 (Port: 9715)	Port open	Click the [Enable] check box to open [Network Control Port2 (Port: 9715)] to use TCP #9715. Default setting is "Enable".
	Authentication	Click the [Enable] check box for the [Authentication] setting when authentication is required. Default setting is "Enable".

When the authentication setting is enabled, the following settings are required.

Security Settings		
Network Control	Authentication Password	Enter the desired authentication password. ConfirmThis setting will be the same for [Network Control Port1 (Port: 23)] and [Network Control Port2 (Port: 9715)] . Default setting is blank.
	Re-enter Authentication Password	

Command control settings

[TCP #23]

1. Command format

Same as RS-232C communication, refer to RS-232C Communication command format.

2. Response code / Error code ("h" shows hexadecimal)

Four of the response / error code used for TCP#23 are the same as RS-232C Communication (1)~(4). One authentication error reply (5) is added.

(1) ACK reply : 06h

Refer to RS-232C communication (10).

(2) NAK reply : 15h

Refer to RS-232C communication (10).

(3) Error reply : 1Ch + 0000h

Refer to RS-232C communication (10).

(4) Data reply : 1Dh + xxxxh

Refer to RS-232C communication (10).

(5) Authentication error reply : 1Fh + 0400h

When authentication error occurred, the projector returns the error code.

[TCP #9715]

1. Command format

The commands some datum are added to the head and the end of the ones of TCP#9715 are used.

Header	Data length	RS-232C command	Check sum	Connection ID
0×02	0×0D	13 bytes	1 byte	1 byte

[Header]

02, Fixed

[Data Length]

RS-232C commands byte length (0×0D, Fixed)

[RS-232C commands]

Refer to RS-232C Communication command format (9).

[Check Sum]

This is the value to make zero on the addition of the lower 8 bits from the header to the checksum.

[Connection ID]

Random value from 0 to 255 (This value is attached to the reply data).

NOTE • Operation cannot be guaranteed when the projector receives an undefined command or data.

- Provide an interval of at least 40ms between the response code and any other code.
- Commands are not accepted during warm-up.

2. Response code / Error code ("h" shows hexadecimal)

The connection ID is attached for the TCP#23's response / error codes are used. The connection ID is same as the sending command format.

- (1) ACK reply : 06h + xxh (xxh : connection ID)
- (2) NAK reply : 15h + xxh
- (3) Error reply : 1Ch + 0000h + xxh
- (4) Data reply : 1Dh + xxxh + xxh
- (5) Authentication error reply : 1Fh + 0400h + xxh
- (6) Projector busy reply: 1Fh + xxxh + xxh

When the projector is too busy to receives the command ,the projector returens the error code.

In such a case, check the sending code and send the same command again.

Automatic Connection Break

The TCP connection will be automatically disconnected after there is no communication for 30 seconds after being established.

Authentication

The projector does not accept commands without authentication success when authentication is enabled. The projector uses a challenge response type authentication with an MD5 (Message Digest 5) algorithm. When the projector is using a LAN, a random 8 bytes will be returned if authentication is enabled. Bind this received 8 bytes and the authentication password and digest this data with the MD5 algorithm and add this in front of the commands to send.

Following is a sample if the authentication password is set to "password" and the random 8 bytes are "a572f60c".

- 1) Select the projector.
- 2) Receive the random 8 bytes "a572f60c" from the projector.
- 3) Bind the random 8 bytes "a572f60c" and the authentication password "password" and it becomes "a572f60cpassword".
- 4) Digest this bind "a572f60cpassword" with MD5 algorithm.
It will be "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Add this "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" in front of the commands and send the data.
Send "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+command.
- 6) When the sending data is correct, the command will be performed and the reply data will be returned. Otherwise, an authentication error will be returned.


NOTE • As for the transmission of the second or subsequent commands, the authentication data can be omitted when the same connection.

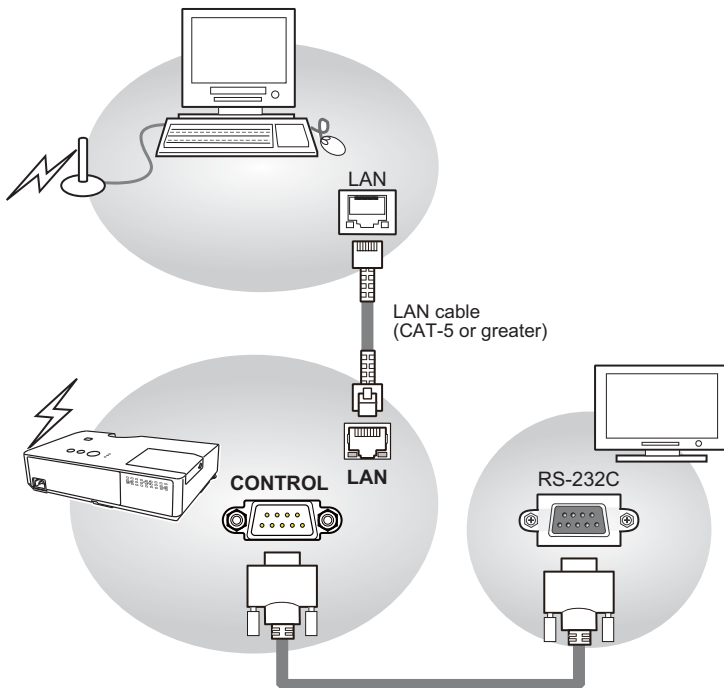
Network Bridge Communication

This projector is equipped with NETWORK BRIDGE function. When the projector connects to the computer by wired or wireless LAN communication, an external device that is connected with this projector by RS-232C communication can be controlled from the computer as a network terminal. For details, see the **6. Network Bridge** function in the **Network Guide**.


NOTE • If data is transferred via wireless and wired LAN at the same time, the projector may not be able to process the data correctly.

Connection

1. If you use wired LAN, connect the computer's LAN port and the projector's **LAN** port with a LAN cable. Use the cable that fulfills the specification shown in figure. If you use wireless LAN, insert the USB wireless adapter into the projector's **LAN** port.
2. Connect the projector's **CONTROL** port and the RS-232C port of the devices that you want to control with a RS-232C cable.
3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.
4. Set the COMMUNICATION TYPE to NETWORK BRIDGE. ( **OPTION menu** - **SERVICE - COMMUNICATION** in the **Operating Guide**)



Communication settings

For communication setting, use the OPTION - SERVICE - COMMUNICATION menu. ( **OPTION menu - SERVICE - COMMUNICATION** in the *Operating Guide*)

Item	Condition
BAUD RATE	4800bps / 9600bps / 19200bps / 38400bps
Data length	8 bit (fixed)
PARITY	NONE/ODD/EVEN
Start bit	1 bit (fixed)
Stop bit	1 bit (fixed)
Transmission method	HALF-DUPLEX/FULL-DUPLEX

NOTE • For connecting the projector to your devices, please read the manual for each devices, and connect them correctly with suitable cables.

- Turn off (the power of) both the projector and other devices and unplug , before connecting them.
- For details of Transmission method, refer to **6.4 Transmission method** in the **Network Guide**.

RS-232C Communication / Network command table

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting Code
Power	Set	Turn off	BE EF	03	06 00	2A D3	01 00	00 60	00 00
		Turn on	BE EF	03	06 00	BA D2	01 00	00 60	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	19 D3	02 00	00 60	00 00
		[Example return]	00 00 01 00 02 00 [Off] [On] [Cool down]						
Input Source	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	FE D2	01 00	00 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	3E D0	01 00	00 20	04 00
		HDMI	BE EF	03	06 00	0E D2	01 00	00 20	03 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	9E D3	01 00	00 20	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	6E D3	01 00	00 20	01 00
		LAN	BE EF	03	06 00	CE D5	01 00	00 20	0B 00
		USB TYPE A	BE EF	03	06 00	5E D1	01 00	00 20	06 00
		USB TYPE B	BE EF	03	06 00	FE D7	01 00	00 20	0C 00
Error Status	Get		BE EF	03	06 00	CD D2	02 00	00 20	00 00
		[Example return]	00 00 01 00 02 00 03 00 [Normal] [Cover error] [Fan error] [Lamp error] 04 00 05 00 07 00 08 00 [Temp error] [Air flow error] [Cold error] [Filter error]						
			BE EF	03	06 00	7C D2	02 00	07 30	00 00
			BE EF	03	06 00	1A D2	04 00	07 30	00 00
MAGNIFY	Set	Increment	BE EF	03	06 00	CB D3	05 00	07 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	0B D3	05 00	07 30	00 00
			BE EF	03	06 00	0B D3	05 00	07 30	00 00
FREEZE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	83 D2	01 00	02 30	00 00
		FREEZE	BE EF	03	06 00	13 D3	01 00	02 30	01 00
			BE EF	03	06 00	B0 D2	02 00	02 30	00 00
PICTURE MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	23 F6	01 00	BA 30	00 00
		CINEMA	BE EF	03	06 00	B3 F7	01 00	BA 30	01 00
		DYNAMIC	BE EF	03	06 00	E3 F4	01 00	BA 30	04 00
		BOARD(BLACK)	BE EF	03	06 00	E3 EF	01 00	BA 30	20 00
		BOARD(GREEN)	BE EF	03	06 00	73 EE	01 00	BA 30	21 00
		WHITEBOARD	BE EF	03	06 00	83 EE	01 00	BA 30	22 00
		DAYTIME	BE EF	03	06 00	E3 C7	01 00	BA 30	40 00
	Get		BE EF	03	06 00	10 F6	02 00	BA 30	00 00
		[Example return]	00 00 01 00 04 00 10 00 [Normal] [Cinema] [Dynamic] [Custom] 20 00 21 00 22 00 40 00 [BOARD(BLACK)] [BOARD(GREEN)] [WHITEBOARD] [DAY TIME]						
			BE EF	03	06 00	89 D2	02 00	03 20	00 00
BRIGHTNESS	Set	Increment	BE EF	03	06 00	EF D2	04 00	03 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	3E D3	05 00	03 20	00 00
			BE EF	03	06 00	3E D3	05 00	03 20	00 00
BRIGHTNESS Reset	Execute		BE EF	03	06 00	58 D3	06 00	00 70	00 00
CONTRAST	Set	Get	BE EF	03	06 00	FD D3	02 00	04 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	9B D3	04 00	04 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	4A D2	05 00	04 20	00 00
CONTRAST Reset	Execute		BE EF	03	06 00	A4 D2	06 00	01 70	00 00

(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header					Command Data		
						CRC	Action	Type	Setting Code
GAMMA	Set	DEFAULT-1	BE EF	03	06 00	07 E9	01 00	A1 30	20 00
		CUSTOM-1	BE EF	03	06 00	07 FD	01 00	A1 30	10 00
		DEFAULT-2	BE EF	03	06 00	97 E8	01 00	A1 30	21 00
		CUSTOM-2	BE EF	03	06 00	97 FC	01 00	A1 30	11 00
		DEFAULT-3	BE EF	03	06 00	67 E8	01 00	A1 30	22 00
		CUSTOM-3	BE EF	03	06 00	67 FC	01 00	A1 30	12 00
		DEFAULT-4	BE EF	03	06 00	F7 E9	01 00	A1 30	23 00
		CUSTOM-4	BE EF	03	06 00	F7 FD	01 00	A1 30	13 00
		DEFAULT-5	BE EF	03	06 00	C7 EB	01 00	A1 30	24 00
		CUSTOM-5	BE EF	03	06 00	C7 FF	01 00	A1 30	14 00
		DEFAULT-6	BE EF	03	06 00	57 EA	01 00	A1 30	25 00
		CUSTOM-6	BE EF	03	06 00	57 FE	01 00	A1 30	15 00
	Get		BE EF	03	06 00	F4 F0	02 00	A1 30	00 00
User Gamma Pattern	Set	Off	BE EF	03	06 00	FB FA	01 00	80 30	00 00
		9 steps gray scale	BE EF	03	06 00	6B FB	01 00	80 30	01 00
		15 steps gray scale	BE EF	03	06 00	9B FB	01 00	80 30	02 00
		Ramp	BE EF	03	06 00	0B FA	01 00	80 30	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 FA	02 00	80 30	00 00
User Gamma Point 1	Get		BE EF	03	06 00	08 FE	02 00	90 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	6E FE	04 00	90 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	BF FF	05 00	90 30	00 00
User Gamma Point 1 Reset	Execute		BE EF	03	06 00	58 C2	06 00	50 70	00 00
User Gamma Point 2	Get		BE EF	03	06 00	F4 FF	02 00	91 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	92 FF	04 00	91 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	43 FE	05 00	91 30	00 00
User Gamma Point 2 Reset	Execute		BE EF	03	06 00	A4 C3	06 00	51 70	00 00
User Gamma Point 3	Get		BE EF	03	06 00	B0 FF	02 00	92 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	D6 FF	04 00	92 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	07 FE	05 00	92 30	00 00
User Gamma Point 3 Reset	Execute		BE EF	03	06 00	E0 C3	06 00	52 70	00 00
User Gamma Point 4	Get		BE EF	03	06 00	4C FE	02 00	93 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	2A FE	04 00	93 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	FB FF	05 00	93 30	00 00
User Gamma Point 4 Reset	Execute		BE EF	03	06 00	1C C2	06 00	53 70	00 00
User Gamma Point 5	Get		BE EF	03	06 00	38 FF	02 00	94 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	5E FF	04 00	94 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	8F FE	05 00	94 30	00 00
User Gamma Point 5 Reset	Execute		BE EF	03	06 00	68 C3	06 00	54 70	00 00
User Gamma Point 6	Get		BE EF	03	06 00	C4 FE	02 00	95 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	A2 FE	04 00	95 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	73 FF	05 00	95 30	00 00
User Gamma Point 6 Reset	Execute		BE EF	03	06 00	94 C2	06 00	55 70	00 00
User Gamma Point 7	Get		BE EF	03	06 00	80 FE	02 00	96 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	E6 FE	04 00	96 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	37 FF	05 00	96 30	00 00
User Gamma Point 7 Reset	Execute		BE EF	03	06 00	D0 C2	06 00	56 70	00 00

(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting Code
User Gamma Point 8	Get	BE EF	03	06 00	7C FF	02 00	97 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	1A FF	04 00	97 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	CB FE	05 00	97 30	00 00	
User Gamma Point 8 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	2C C3	06 00	57 70	00 00	
COLOR TEMP	Set	1 HIGH	BE EF	03	06 00	0B F5	01 00	B0 30	03 00
		1 CUSTOM	BE EF	03	06 00	CB F8	01 00	B0 30	13 00
		2 MID	BE EF	03	06 00	9B F4	01 00	B0 30	02 00
		2 CUSTOM	BE EF	03	06 00	5B F9	01 00	B0 30	12 00
		3 LOW	BE EF	03	06 00	6B F4	01 00	B0 30	01 00
		3 CUSTOM	BE EF	03	06 00	AB F9	01 00	B0 30	11 00
		4 HI-BRIGHT-1	BE EF	03	06 00	3B F2	01 00	B0 30	08 00
		4 CUSTOM	BE EF	03	06 00	FB FF	01 00	B0 30	18 00
		5 HI-BRIGHT-2	BE EF	03	06 00	AB F3	01 00	B0 30	09 00
		5 CUSTOM	BE EF	03	06 00	6B FE	01 00	B0 30	19 00
		6 HI-BRIGHT-3	BE EF	03	06 00	5B F3	01 00	B0 30	0A 00
		6 CUSTOM	BE EF	03	06 00	9B FE	01 00	B0 30	1A 00
COLOR TEMP GAIN R	Get	BE EF	03	06 00	C8 F5	02 00	B0 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	34 F4	02 00	B1 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	83 F5	05 00	B1 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN R Reset	Execute	BE EF	03	06 00	10 C6	06 00	46 70	00 00	
COLOR TEMP GAIN G	Get	BE EF	03	06 00	70 F4	02 00	B2 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	16 F4	04 00	B2 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	C7 F5	05 00	B2 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN G Reset	Execute	BE EF	03	06 00	EC C7	06 00	47 70	00 00	
COLOR TEMP GAIN B	Get	BE EF	03	06 00	8C F5	02 00	B3 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	EA F5	04 00	B3 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	3B F4	05 00	B3 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN B Reset	Execute	BE EF	03	06 00	F8 C4	06 00	48 70	00 00	
COLOR TEMP OFFSET R	Get	BE EF	03	06 00	04 F5	02 00	B5 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	62 F5	04 00	B5 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	B3 F4	05 00	B5 30	00 00	
COLOR TEMP OFFSET R Reset	Execute	BE EF	03	06 00	40 C5	06 00	4A 70	00 00	
COLOR TEMP OFFSET G	Get	BE EF	03	06 00	40 F5	02 00	B6 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	26 F5	04 00	B6 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	F7 F4	05 00	B6 30	00 00	
COLOR TEMP OFFSET G Reset	Execute	BE EF	03	06 00	BC C4	06 00	4B 70	00 00	
COLOR TEMP OFFSET B	Get	BE EF	03	06 00	BC F4	02 00	B7 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	DA F4	04 00	B7 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	0B F5	05 00	B7 30	00 00	
COLOR TEMP OFFSET B Reset	Execute	BE EF	03	06 00	C8 C5	06 00	4C 70	00 00	

(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting Code
COLOR	Get	BE EF	03	06 00	B5 72	02 00	02 22	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	D3 72	04 00	02 22	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	02 73	05 00	02 22	00 00	
COLOR Reset	Execute	BE EF	03	06 00	80 D0	06 00	0A 70	00 00	
TINT	Get	BE EF	03	06 00	49 73	02 00	03 22	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	2F 73	04 00	03 22	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	FE 72	05 00	03 22	00 00	
TINT Reset	Execute	BE EF	03	06 00	7C D1	06 00	0B 70	00 00	
SHARPNESS	Get	BE EF	03	06 00	F1 72	02 00	01 22	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	97 72	04 00	01 22	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	46 73	05 00	01 22	00 00	
SHARPNESS Reset	Execute	BE EF	03	06 00	C4 D0	06 00	09 70	00 00	
MY MEMORY Load	Set	1	BE EF	03	06 00	0E D7	01 00	14 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	9E D6	01 00	14 20	01 00
		3	BE EF	03	06 00	6E D6	01 00	14 20	02 00
		4	BE EF	03	06 00	FE D7	01 00	14 20	03 00
MY MEMORY Save	Set	1	BE EF	03	06 00	F2 D6	01 00	15 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	62 D7	01 00	15 20	01 00
		3	BE EF	03	06 00	92 D7	01 00	15 20	02 00
		4	BE EF	03	06 00	02 D6	01 00	15 20	03 00
ASPECT	Set	4:3	BE EF	03	06 00	9E D0	01 00	08 20	00 00
		16:9	BE EF	03	06 00	0E D1	01 00	08 20	01 00
		14:9	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	08 20	09 00
		16:10	BE EF	03	06 00	3E D6	01 00	08 20	0A 00
		NORMAL	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	08 20	10 00
	Get	BE EF	03	06 00	AD D0	02 00	08 20	00 00	
OVER SCAN	Get	BE EF	03	06 00	91 70	02 00	09 22	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	F7 70	04 00	09 22	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	26 71	05 00	09 22	00 00	
OVER SCAN Reset	Execute	BE EF	03	06 00	EC D9	06 00	27 70	00 00	
V POSITION	Get	BE EF	03	06 00	0D 83	02 00	00 21	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	6B 83	04 00	00 21	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	BA 82	05 00	00 21	00 00	
V POSITION Reset	Execute	BE EF	03	06 00	E0 D2	06 00	02 70	00 00	
H POSITION	Get	BE EF	03	06 00	F1 82	02 00	01 21	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	97 82	04 00	01 21	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	46 83	05 00	01 21	00 00	
H POSITION Reset	Execute	BE EF	03	06 00	1C D3	06 00	03 70	00 00	
H PHASE	Get	BE EF	03	06 00	49 83	02 00	03 21	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	2F 83	04 00	03 21	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	FE 82	05 00	03 21	00 00	

(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data		
				CRC		Action	Type	Setting Code
H SIZE	Get	BE EF	03	06 00	B5 82	02 00	02 21	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	D3 82	04 00	02 21	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	02 83	05 00	02 21	00 00
H SIZE Reset	Execute	BE EF	03	06 00	68 D2	06 00	04 70	00 00
AUTO ADJUST EXECUTE	Execute	BE EF	03	06 00	91 D0	06 00	0A 20	00 00
PROGRESSIVE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	4A 72	01 00	07 22
		TV	BE EF	03	06 00	DA 73	01 00	07 22
		FILM	BE EF	03	06 00	2A 73	01 00	07 22
	Get	BE EF	03	06 00	79 72	02 00	07 22	00 00
VIDEO NR	Set	LOW	BE EF	03	06 00	26 72	01 00	06 22
		MID	BE EF	03	06 00	D6 72	01 00	06 22
		HIGH	BE EF	03	06 00	46 73	01 00	06 22
	Get	BE EF	03	06 00	85 73	02 00	06 22	00 00
COLOR SPACE	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	0E 72	01 00	04 22
		RGB	BE EF	03	06 00	9E 73	01 00	04 22
		SMPT240	BE EF	03	06 00	6E 73	01 00	04 22
		REC709	BE EF	03	06 00	FE 72	01 00	04 22
		REC601	BE EF	03	06 00	CE 70	01 00	04 22
	Get	BE EF	03	06 00	3D 72	02 00	04 22	00 00
S-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	E6 70	01 00	12 22
		NTSC	BE EF	03	06 00	86 74	01 00	12 22
		PAL	BE EF	03	06 00	16 75	01 00	12 22
		SECAM	BE EF	03	06 00	16 70	01 00	12 22
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	26 77	01 00	12 22
		M-PAL	BE EF	03	06 00	86 71	01 00	12 22
		N-PAL	BE EF	03	06 00	76 74	01 00	12 22
	Get	BE EF	03	06 00	75 76	02 00	12 22	00 00
C-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	A2 70	01 00	11 22
		NTSC	BE EF	03	06 00	C2 74	01 00	11 22
		PAL	BE EF	03	06 00	52 75	01 00	11 22
		SECAM	BE EF	03	06 00	52 70	01 00	11 22
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	62 77	01 00	11 22
		M-PAL	BE EF	03	06 00	C2 71	01 00	11 22
		N-PAL	BE EF	03	06 00	32 74	01 00	11 22
	Get	BE EF	03	06 00	31 76	02 00	11 22	00 00
HDMI FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	BA 77	01 00	13 22
		VIDEO	BE EF	03	06 00	2A 76	01 00	13 22
		COMPUTER	BE EF	03	06 00	DA 76	01 00	13 22
	Get	BE EF	03	06 00	89 77	02 00	13 22	00 00
HDMI RANGE	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	86 D8	01 00	22 20
		NORMAL	BE EF	03	06 00	16 D9	01 00	22 20
		ENHANCED	BE EF	03	06 00	E6 D9	01 00	22 20
	Get	BE EF	03	06 00	B5 D8	02 00	22 20	00 00
COMPUTER IN1	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	10 20
		SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	5E D7	01 00	10 20
	Get	BE EF	03	06 00	0D D6	02 00	10 20	00 00

(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data		
					CRC	Action	Type	Setting Code
COMPUTER IN2	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	32 D7	01 00	11 20 03 00
		SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	A2 D6	01 00	11 20 02 00
	Get		BE EF	03	06 00	F1 D7	02 00	11 20 00 00
FRAME LOCK – COMPUTER IN1	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3B C2	01 00	50 30 00 00
		ON	BE EF	03	06 00	AB C3	01 00	50 30 01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 C2	02 00	50 30 00 00
FRAME LOCK – COMPUTER IN2	Set	OFF	BE EF	03	06 00	0B C3	01 00	54 30 00 00
		ON	BE EF	03	06 00	9B C2	01 00	54 30 01 00
	Get		BE EF	03	06 00	38 C3	02 00	54 30 00 00
FRAME LOCK – HDMI	Set	OFF	BE EF	03	06 00	7F C2	01 00	53 30 00 00
		ON	BE EF	03	06 00	EF C3	01 00	53 30 01 00
	Get		BE EF	03	06 00	4C C2	02 00	53 30 00 00
AUTO KEYSTONE EXECUTE	Execute		BE EF	03	06 00	E5 D1	06 00	0D 20 00 00
KEYSTONE V	Get		BE EF	03	06 00	B9 D3	02 00	07 20 00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	DF D3	04 00	07 20 00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	0E D2	05 00	07 20 00 00
KEYSTONE V Reset	Execute		BE EF	03	06 00	08 D0	06 00	0C 70 00 00
AUTO ECO MODE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	FB 27	01 00	10 33 00 00
		ON	BE EF	03	06 00	6B 26	01 00	10 33 01 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 27	02 00	10 33 00 00
ECO MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	3B 23	01 00	00 33 00 00
		ECO	BE EF	03	06 00	AB 22	01 00	00 33 01 00
		INTELLIGENT ECO	BE EF	03	06 00	FB 2E	01 00	00 33 10 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 23	02 00	00 33 00 00
INSTALLATION	Set	FRONT / DESKTOP	BE EF	03	06 00	C7 D2	01 00	01 30 00 00
		REAR / DESKTOP	BE EF	03	06 00	57 D3	01 00	01 30 01 00
		REAR / CEILING	BE EF	03	06 00	A7 D3	01 00	01 30 02 00
		FRONT / CEILING	BE EF	03	06 00	37 D2	01 00	01 30 03 00
	Get		BE EF	03	06 00	F4 D2	02 00	01 30 00 00
STANDBY MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	01 60 00 00
		SAVING	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	01 60 01 00
	Get		BE EF	03	06 00	E5 D2	02 00	01 60 00 00
MONITOR OUT - COMPUTER IN1	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	3E F4	01 00	B0 20 00 00
		OFF	BE EF	03	06 00	CE B5	01 00	B0 20 FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	0D F4	02 00	B0 20 00 00
MONITOR OUT - COMPUTER IN2	Set	COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	CE F7	01 00	B4 20 04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	FE B4	01 00	B4 20 FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	3D F5	02 00	B4 20 00 00
MONITOR OUT - S-VIDEO	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	86 F5	01 00	B2 20 00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	46 F7	01 00	B2 20 04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	76 B4	01 00	B2 20 FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	B5 F5	02 00	B2 20 00 00
MONITOR OUT - VIDEO	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	C2 F5	01 00	B1 20 00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	02 F7	01 00	B1 20 04 00
	Get		BE EF	03	06 00	32 B4	01 00	B1 20 FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	F1 F5	02 00	B1 20 00 00

(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header					Command Data		
						CRC	Action	Type	Setting Code
MONITOR OUT - HDMI	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	7A F4	01 00	B3 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	BA F6	01 00	B3 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	8A B5	01 00	B3 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	49 F4	02 00	B3 20	00 00
MONITOR OUT - LAN	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	1A F6	01 00	BB 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	DA F4	01 00	BB 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	EA B7	01 00	BB 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	29 F6	02 00	BB 20	00 00
MONITOR OUT - USB TYPE A	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	B6 F4	01 00	B6 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	76 F6	01 00	B6 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	46 B5	01 00	B6 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	85 F4	02 00	B6 20	00 00
MONITOR OUT - USB TYPE B	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	6E F7	01 00	BC 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	AE F5	01 00	BC 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	9E B6	01 00	BC 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	5D F7	02 00	BC 20	00 00
MONITOR OUT - STANDBY	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	2A F7	01 00	BF 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	EA F5	01 00	BF 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	DA B6	01 00	BF 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	19 F7	02 00	BF 20	00 00
VOLUME - COMPUTER IN1	Get		BE EF	03	06 00	CD CC	02 00	60 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	AB CC	04 00	60 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	7A CD	05 00	60 20	00 00
VOLUME - COMPUTER IN2	Get		BE EF	03	06 00	FD CD	02 00	64 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	9B CD	04 00	64 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	4A CC	05 00	64 20	00 00
VOLUME - S-VIDEO	Get		BE EF	03	06 00	75 CD	02 00	62 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	13 CD	04 00	62 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	C2 CC	05 00	62 20	00 00
VOLUME - VIDEO	Get		BE EF	03	06 00	31 CD	02 00	61 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	57 CD	04 00	61 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	86 CC	05 00	61 20	00 00
VOLUME - HDMI	Get		BE EF	03	06 00	89 CC	02 00	63 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EF CC	04 00	63 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3E CD	05 00	63 20	00 00
VOLUME - LAN	Get		BE EF	03	06 00	E9 CE	02 00	6B 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	8F CE	04 00	6B 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	5E CF	05 00	6B 20	00 00
VOLUME - USB TYPE A	Get		BE EF	03	06 00	45 CC	02 00	66 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	23 CC	04 00	66 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F2 CD	05 00	66 20	00 00
VOLUME - USB TYPE B	Get		BE EF	03	06 00	9D CF	02 00	6C 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	FB CF	04 00	6C 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	2A CE	05 00	6C 20	00 00
VOLUME - AUDIO OUT STANDBY	Get		BE EF	03	06 00	D9 CF	02 00	6F 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	BF CF	04 00	6F 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	6E CE	05 00	6F 20	00 00

(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type		Header			Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting Code
MUTE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	02 20	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	02 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 D3	02 00	02 20	00 00
SPEAKER	Set	ON	BE EF	03	06 00	FE D4	01 00	1C 20	01 00
		OFF	BE EF	03	06 00	6E D5	01 00	1C 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	5D D5	02 00	1C 20	00 00
AUDIO SOURCE - COMPUTER IN1	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	6E DC	01 00	30 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	9E DC	01 00	30 20	02 00
		OFF	BE EF	03	06 00	FE DD	01 00	30 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	CD DD	02 00	30 20	00 00
AUDIO SOURCE - COMPUTER IN2	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	34 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	AE DD	01 00	34 20	02 00
		OFF	BE EF	03	06 00	CE DC	01 00	34 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	FD DC	02 00	34 20	00 00
AUDIO SOURCE - HDMI	Set	OFF	BE EF	03	06 00	BA DD	01 00	33 20	00 00
		AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	2A DC	01 00	33 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	DA DC	01 00	33 20	02 00
		AUDIO_HDMI	BE EF	03	06 00	7A C4	01 00	33 20	20 00
	Get		BE EF	03	06 00	89 DD	02 00	33 20	00 00
AUDIO SOURCE - S-VIDEO	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	D6 DD	01 00	32 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	26 DD	01 00	32 20	02 00
		OFF	BE EF	03	06 00	46 DC	01 00	32 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 DC	02 00	32 20	00 00
AUDIO SOURCE - VIDEO	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	92 DD	01 00	31 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	62 DD	01 00	31 20	02 00
		OFF	BE EF	03	06 00	02 DC	01 00	31 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	31 DC	02 00	31 20	00 00
AUDIO SOURCE - LAN	Set	OFF	BE EF	03	06 00	DA DF	01 00	3B 20	00 00
		AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	4A DE	01 00	3B 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	BA DE	01 00	3B 20	02 00
		AUDIO_LAN	BE EF	03	06 00	8A D3	01 00	3B 20	11 00
	Get		BE EF	03	06 00	E9 DF	02 00	3B 20	00 00
AUDIO SOURCE - USB TYPE A	Set	OFF	BE EF	03	06 00	76 DD	01 00	36 20	00 00
		AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	E6 DC	01 00	36 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	16 DC	01 00	36 20	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	45 DD	02 00	36 20	00 00
AUDIO SOURCE - USB TYPE B	Set	OFF	BE EF	03	06 00	AE DE	01 00	3C 20	00 00
		AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	3E DF	01 00	3C 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	CE DF	01 00	3C 20	02 00
		AUDIO_USB TYPE B	BE EF	03	06 00	0E D2	01 00	3C 20	12 00
	Get		BE EF	03	06 00	9D DE	02 00	3C 20	00 00
AUDIO SOURCE - AUDIO OUT STANDBY	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	7A DF	01 00	3F 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	8A DF	01 00	3F 20	02 00
		OFF	BE EF	03	06 00	EA DE	01 00	3F 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	D9 DE	02 00	3F 20	00 00
LAN SOUND ENABLE	Set	Disable	BE EF	03	06 00	BA F0	01 00	A3 20	00 00
		Enable	BE EF	03	06 00	2A F1	01 00	A3 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	89 F0	02 00	A3 20	00 00

(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header					Command Data		
					CRC		Action	Type	Setting Code
USB TYPE B SOUND ENABLE	Set	Disable	BE EF	03	06 00	32 F0	01 00	A5 20	00 00
		Enable	BE EF	03	06 00	A2 F1	01 00	A5 20	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	01 F0	02 00	A5 20	00 00
HDMI AUDIO	Set	1	BE EF	03	06 00	AE C6	01 00	40 20	01 00
		2	BE EF	03	06 00	5E C6	01 00	40 20	02 00
		Get	BE EF	03	06 00	0D C7	02 00	40 20	00 00
LANGUAGE *	Set	ENGLISH	BE EF	03	06 00	F7 D3	01 00	05 30	00 00
		FRANÇAIS	BE EF	03	06 00	67 D2	01 00	05 30	01 00
		DEUTSCH	BE EF	03	06 00	97 D2	01 00	05 30	02 00
		ESPAÑOL	BE EF	03	06 00	07 D3	01 00	05 30	03 00
		ITALIANO	BE EF	03	06 00	37 D1	01 00	05 30	04 00
		NORSK	BE EF	03	06 00	A7 D0	01 00	05 30	05 00
		NEDERLANDS	BE EF	03	06 00	57 D0	01 00	05 30	06 00
		PORTUGUÊS	BE EF	03	06 00	C7 D1	01 00	05 30	07 00
		日本語	BE EF	03	06 00	37 D4	01 00	05 30	08 00
		简体中文	BE EF	03	06 00	A7 D5	01 00	05 30	09 00
		繁體中文	BE EF	03	06 00	37 DE	01 00	05 30	10 00
		한글	BE EF	03	06 00	57 D5	01 00	05 30	0A 00
		SVENSKA	BE EF	03	06 00	C7 D4	01 00	05 30	0B 00
		РУССКИЙ	BE EF	03	06 00	F7 D6	01 00	05 30	0C 00
		SUOMI	BE EF	03	06 00	67 D7	01 00	05 30	0D 00
		POLSKI	BE EF	03	06 00	97 D7	01 00	05 30	0E 00
		TÜRKÇE	BE EF	03	06 00	07 D6	01 00	05 30	0F 00
		DANSK	BE EF	03	06 00	A7 DF	01 00	05 30	11 00
		ČESKY	BE EF	03	06 00	57 DF	01 00	05 30	12 00
		MAGYAR	BE EF	03	06 00	C7 DE	01 00	05 30	13 00
		ROMÂNĂ	BE EF	03	06 00	F7 DC	01 00	05 30	14 00
		SLOVENSKI	BE EF	03	06 00	67 DD	01 00	05 30	15 00
		HRVATSKI	BE EF	03	06 00	97 DD	01 00	05 30	16 00
		ΕΛΛΗΝΙΚΑ	BE EF	03	06 00	07 DC	01 00	05 30	17 00
		LIETUVIŲ	BE EF	03	06 00	F7 D9	01 00	05 30	18 00
		EESTI	BE EF	03	06 00	67 D8	01 00	05 30	19 00
		LATVIEŠU	BE EF	03	06 00	97 D8	01 00	05 30	1A 00
		ไทย	BE EF	03	06 00	07 D9	01 00	05 30	1B 00
		دبړغلا دغلل	BE EF	03	06 00	37 DB	01 00	05 30	1C 00
		ایسرائ	BE EF	03	06 00	A7 DA	01 00	05 30	1D 00
		PORTUGUÊS BRA	BE EF	03	06 00	57 DA	01 00	05 30	1E 00
		BAHASA IND	BE EF	03	06 00	C7 DB	01 00	05 30	1F 00
		TIENG VIET	BE EF	03	06 00	37 CA	01 00	05 30	20 00
		Get	BE EF	03	06 00	C4 D3	02 00	05 30	00 00
MENU POSITION H		Get	BE EF	03	06 00	04 D7	02 00	15 30	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	62 D7	04 00	15 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	B3 D6	05 00	15 30	00 00
MENU POSITION H Reset		Execute	BE EF	03	06 00	DC C6	06 00	43 70	00 00

* Not all of the languages in the table are supported.
(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type		Header				Command Data		
							CRC	Action	Type
MENU POSITION V	Get		BE EF	03	06 00	40 D7	02 00	16 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	26 D7	04 00	16 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F7 D6	05 00	16 30	00 00
MENU POSITION V Reset	Execute		BE EF	03	06 00	A8 C7	06 00	44 70	00 00
BLANK	Set	MyScreen	BE EF	03	06 00	FB CA	01 00	00 30	20 00
		ORIGINAL	BE EF	03	06 00	FB E2	01 00	00 30	40 00
		BLUE	BE EF	03	06 00	CB D3	01 00	00 30	03 00
		WHITE	BE EF	03	06 00	6B D0	01 00	00 30	05 00
	BLACK	BE EF	03	06 00	9B D0	01 00	00 30	06 00	
Get		BE EF	03	06 00	08 D3	02 00	00 30	00 00	
BLANK On/Off	Set	OFF	BE EF	03	06 00	FB D8	01 00	20 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	6B D9	01 00	20 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 D8	02 00	20 30	00 00
START UP	Set	MyScreen	BE EF	03	06 00	CB CB	01 00	04 30	20 00
		ORIGINAL	BE EF	03	06 00	0B D2	01 00	04 30	00 00
		OFF	BE EF	03	06 00	9B D3	01 00	04 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	38 D2	02 00	04 30	00 00
MyScreen Lock	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3B EF	01 00	C0 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	AB EE	01 00	C0 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 EF	02 00	C0 30	00 00
MESSAGE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	8F D6	01 00	17 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	1F D7	01 00	17 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	BC D6	02 00	17 30	00 00
TEMPLATE	Set	TEST PATTERN	BE EF	03	06 00	43 D9	01 00	22 30	00 00
		DOT-LINE1	BE EF	03	06 00	D3 D8	01 00	22 30	01 00
		DOT-LINE2	BE EF	03	06 00	23 D8	01 00	22 30	02 00
		DOT-LINE3	BE EF	03	06 00	B3 D9	01 00	22 30	03 00
		DOT-LINE4	BE EF	03	06 00	83 DB	01 00	22 30	04 00
		CIRCLE 1	BE EF	03	06 00	13 DA	01 00	22 30	05 00
		CIRCLE 2	BE EF	03	06 00	E3 DA	01 00	22 30	06 00
	MAP 1	BE EF	03	06 00	83 D4	01 00	22 30	10 00	
MAP 2	BE EF	03	06 00	13 D5	01 00	22 30	11 00		
Get		BE EF	03	06 00	70 D9	02 00	22 30	00 00	
TEMPLATE On/Off	Set	OFF	BE EF	03	06 00	BF D8	01 00	23 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	2F D9	01 00	23 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	8C D8	02 00	23 30	00 00
C. C. - DISPLAY	Set	OFF	BE EF	03	06 00	FA 62	01 00	00 37	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	6A 63	01 00	00 37	01 00
		AUTO	BE EF	03	06 00	9A 63	01 00	00 37	02 00
Get		BE EF	03	06 00	C9 62	02 00	00 37	00 00	
C. C. - MODE	Set	CAPTIONS	BE EF	03	06 00	06 63	01 00	01 37	00 00
		TEXT	BE EF	03	06 00	96 62	01 00	01 37	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	35 63	02 00	01 37	00 00
C. C. - CHANNEL	Set	1	BE EF	03	06 00	D2 62	01 00	02 37	01 00
		2	BE EF	03	06 00	22 62	01 00	02 37	02 00
		3	BE EF	03	06 00	B2 63	01 00	02 37	03 00
		4	BE EF	03	06 00	82 61	01 00	02 37	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	71 63	02 00	02 37	00 00

(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header	Command Data						
			CRC		Action	Type	Setting Code		
AUTO SEARCH	Set	OFF	BE EF	03	06 00	B6 D6	01 00	16 20	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	26 D7	01 00	16 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	85 D6	02 00	16 20	00 00
AUTO KEYSTONE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	EA D1	01 00	0F 20	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	7A D0	01 00	0F 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	D9 D1	02 00	0F 20	00 00
DIRECT POWER ON	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3B 89	01 00	20 31	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	AB 88	01 00	20 31	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 89	02 00	20 31	00 00
AUTO POWER OFF	Set	OFF	BE EF	03	06 00	08 86	02 00	10 31	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	6E 86	04 00	10 31	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	BF 87	05 00	10 31	00 00
USB TYPE B	Set	MOUSE	BE EF	03	06 00	FF 23	01 00	50 26	00 00
		USB DISPLAY	BE EF	03	06 00	6F 22	01 00	50 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	CC 23	02 00	50 26	00 00
LAMP TIME	Get		BE EF	03	06 00	C2 FF	02 00	90 10	00 00
LAMP TIME Reset	Execute		BE EF	03	06 00	58 DC	06 00	30 70	00 00
FILTER TIME	Get		BE EF	03	06 00	C2 F0	02 00	A0 10	00 00
FILTER TIME Reset	Execute		BE EF	03	06 00	98 C6	06 00	40 70	00 00
MY BUTTON-1	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	3A 33	01 00	00 36	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	FA 31	01 00	00 36	04 00
		HDMI	BE EF	03	06 00	CA 33	01 00	00 36	03 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	5A 32	01 00	00 36	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	AA 32	01 00	00 36	01 00
		LAN	BE EF	03	06 00	0A 34	01 00	00 36	0B 00
		USB TYPE A	BE EF	03	06 00	9A 30	01 00	00 36	06 00
		USB TYPE B	BE EF	03	06 00	3A 36	01 00	00 36	0C 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	FA 3E	01 00	00 36	10 00
		AUTO KEYSTONE	BE EF	03	06 00	6A 3F	01 00	00 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	9A 3F	01 00	00 36	12 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	0A 3E	01 00	00 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	3A 3C	01 00	00 36	14 00
		AV MUTE	BE EF	03	06 00	AA 38	01 00	00 36	19 00
		TEMPLATE	BE EF	03	06 00	CA 39	01 00	00 36	1B 00
		RESOLUTION	BE EF	03	06 00	9A 3A	01 00	00 36	1E 00
		ECO MODE	BE EF	03	06 00	0A 25	01 00	00 36	37 00
		MY IMAGE	BE EF	03	06 00	5A 3D	01 00	00 36	16 00
		SLIDESHOW	BE EF	03	06 00	9A 2B	01 00	00 36	22 00
		MESSENGER	BE EF	03	06 00	AA 29	01 00	00 36	25 00
	Get		BE EF	03	06 00	09 33	02 00	00 36	00 00

(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting Code
MY BUTTON-2	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	C6 32	01 00	01 36	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	06 30	01 00	01 36	04 00
		HDMI	BE EF	03	06 00	36 32	01 00	01 36	03 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	A6 33	01 00	01 36	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	56 33	01 00	01 36	01 00
		LAN	BE EF	03	06 00	F6 35	01 00	01 36	0B 00
		USB TYPE A	BE EF	03	06 00	66 31	01 00	01 36	06 00
		USB TYPE B	BE EF	03	06 00	C6 37	01 00	01 36	0C 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	06 3F	01 00	01 36	10 00
		AUTO KEYSTONE	BE EF	03	06 00	96 3E	01 00	01 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	66 3E	01 00	01 36	12 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	F6 3F	01 00	01 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	C6 3D	01 00	01 36	14 00
		AV MUTE	BE EF	03	06 00	56 39	01 00	01 36	19 00
		TEMPLATE	BE EF	03	06 00	36 38	01 00	01 36	1B 00
		RESOLUTION	BE EF	03	06 00	66 3B	01 00	01 36	1E 00
		ECO MODE	BE EF	03	06 00	F6 24	01 00	01 36	37 00
		MY IMAGE	BE EF	03	06 00	A6 3C	01 00	01 36	16 00
	SLIDESHOW	BE EF	03	06 00	66 2A	01 00	01 36	22 00	
	MESSENGER	BE EF	03	06 00	56 28	01 00	01 36	25 00	
MY BUTTON-ECO	Get	BE EF	03	06 00	F5 32	02 00	01 36	00 00	
	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	5A 31	01 00	08 36	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	9A 33	01 00	08 36	04 00
		HDMI	BE EF	03	06 00	AA 31	01 00	08 36	03 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	3A 30	01 00	08 36	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	CA 30	01 00	08 36	01 00
		LAN	BE EF	03	06 00	6A 36	01 00	08 36	0B 00
		USB TYPE A	BE EF	03	06 00	FA 32	01 00	08 36	06 00
		USB TYPE B	BE EF	03	06 00	5A 34	01 00	08 36	0C 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	9A 3C	01 00	08 36	10 00
		AUTO KEYSTONE	BE EF	03	06 00	0A 3D	01 00	08 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	FA 3D	01 00	08 36	12 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	6A 3C	01 00	08 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	5A 3E	01 00	08 36	14 00
		AV MUTE	BE EF	03	06 00	CA 3A	01 00	08 36	19 00
		TEMPLATE	BE EF	03	06 00	AA 3B	01 00	08 36	1B 00
		RESOLUTION	BE EF	03	06 00	FA 38	01 00	08 36	1E 00
		ECO MODE	BE EF	03	06 00	6A 27	01 00	08 36	37 00
		MY IMAGE	BE EF	03	06 00	3A 3F	01 00	08 36	16 00
		SLIDESHOW	BE EF	03	06 00	FA 29	01 00	08 36	22 00
		MESSENGER	BE EF	03	06 00	CA 2B	01 00	08 36	25 00
		BLANK	BE EF	03	06 00	9A 00	01 00	08 36	40 00
		FREEZE	BE EF	03	06 00	0A 01	01 00	08 36	41 00
		VOLUME	BE EF	03	06 00	FA 01	01 00	08 36	42 00
		AUTO	BE EF	03	06 00	6A 00	01 00	08 36	43 00
	Get	BE EF	03	06 00	69 31	02 00	08 36	00 00	

(continued on next page)

RS-232C Communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type	Header				Command Data			
						CRC	Action	Type	Setting Code
MY SOURCE	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	FA 38	01 00	20 36	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	3A 3A	01 00	20 36	04 00
		HDMI	BE EF	03	06 00	0A 38	01 00	20 36	03 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	9A 39	01 00	20 36	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	6A 39	01 00	20 36	01 00
		LAN	BE EF	03	06 00	CA 3F	01 00	20 36	0B 00
		USB TYPE A	BE EF	03	06 00	5A 3B	01 00	20 36	06 00
		USB TYPE B	BE EF	03	06 00	FA 3D	01 00	20 36	0C 00
Magnify Position H	Get	BE EF	03	06 00	C9 38	02 00	20 36	00 00	
	Get	BE EF	03	06 00	C8 D7	02 00	10 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	AE D7	04 00	10 30	00 00	
Magnify Position V	Decrement	BE EF	03	06 00	7F D6	05 00	10 30	00 00	
	Get	BE EF	03	06 00	34 D6	02 00	11 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	52 D6	04 00	11 30	00 00	
MY IMAGE	Set	Decrement	BE EF	03	06 00	83 D7	05 00	11 30	00 00
		OFF	BE EF	03	06 00	3A C3	01 00	00 35	00 00
		IMAGE-1	BE EF	03	06 00	AA C2	01 00	00 35	01 00
		IMAGE-2	BE EF	03	06 00	5A C2	01 00	00 35	02 00
		IMAGE-3	BE EF	03	06 00	CAC 3	01 00	00 35	03 00
	IMAGE-4	BE EF	03	06 00	FA C1	01 00	00 35	04 00	
	Get	BE EF	03	06 00	09 C3	02 00	00 35	00 00	
MY IMAGE IMAGE-1 Delete	Execute	BE EF	03	06 00	71 C3	06 00	01 35	00 00	
MY IMAGE IMAGE-2 Delete	Execute	BE EF	03	06 00	35 C3	06 00	02 35	00 00	
MY IMAGE IMAGE-3 Delete	Execute	BE EF	03	06 00	C9 C2	06 00	03 35	00 00	
MY IMAGE IMAGE-4 Delete	Execute	BE EF	03	06 00	BD C3	06 00	04 35	00 00	
VOLUME - ALL	Get	BE EF	03	06 00	CD C3	02 00	50 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	AB C3	04 00	50 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	7A C2	05 00	50 20	00 00	

PJLink command

Commands	Control Description	Parameter or Response
POWER	Power Control	0 = Standby
		1 = Power On
POWER ?	Power Status inquiry	0 = Standby
		1 = Power On
		2 = Cool Down
INPT	Input Source selection	11 = COMPUTER IN 1
		12 = COMPUTER IN 2
		22 = S-VIDEO
		23 = VIDEO
		31 = HDMI
		41 = USB TYPE A
		51 = LAN
		52 = USB TYPE B
INPT ?	Input Source inquiry	11 = COMPUTER IN 1
		12 = COMPUTER IN 2
		22 = S-VIDEO
		23 = VIDEO
		31 = HDMI
		41 = USB TYPE A
		51 = LAN
		52 = USB TYPE B
AVMT	AV Mute	10 = BLANK off
		11 = BLANK on
		20 = Mute off
		21 = Mute on
		30 = AV Mute off
		31 = AV Mute on
AVMT ?	AV Mute inquiry	10 = BLANK off
		11 = BLANK on
		20 = Mute off
		21 = Mute on
		30 = AV Mute off
		31 = AV Mute on

(continued on next page)

Commands	Control Description	Parameter or Response
ERST ?	Error Status inquiry	1st byte: Refers to Fan error; one of 0 to 2
		2nd byte: Refers to Lamp error; one of 0 to 2
		3rd byte: Refers to Temperature error; one of 0 to 2
		4th byte: Refers to Cover error; one of 0 to 2
		5th byte: Refers to Filter error; one of 0 to 2
		6th byte: Refers to Other error; one of 0 to 2
		The meaning of 0 to 2 is as given below 0 = Error is not detected; 1 = Warning; 2 = Error
LAMP ?	Lamp Status inquiry	1st number (digits 1 to 5): Lamp Time
		2nd number : 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST ?	Input Source List inquiry	11 12 22 23 31 41 51 52
NAME ?	Projector Name inquiry	Responds with the name set in "PROJECTOR NAME" or "NETWORK"
INF1 ?	Manufacturer's Name inquiry	HITACHI
INF2 ?	Model Name inquiry	Your model name, "CP-X2021WN", "CP-X2521WN" or "CP-X3021WN".
INFO ?	Other Information inquiry	Responds with the factory information and so on
CLSS ?	Class Information inquiry	1

NOTE • The password used in PJLink™ is the same as the password set in the Web Browser Control. To use PJLink™ without authentication, do not set any password in Web Browser Control.

• For specifications of PJLink™, see the web site of the Japan Business Machine and Information System Industries Association.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/>

프로젝터

CP-X2021WN/CP-X2521WN/ CP-X3021WN



사용 설명서 (휴대용)

이번에 본 제품을 구입하여 주셔서 대단히 감사 드립니다 .
본 제품을 안전하고 효과적으로 사용하기 위하여 제품을 사용하기 전에 반드시본 설명서를 읽어 보십시오 .

△ 경고 ▶ 본 제품을 사용하기 전에 본 제품용의 모든 설명서를 반드시 읽어 주십시오 . 읽으신 후에는 이후의 참고를 위해서 안전한 곳에 보관하십시오 .
▶ 사용 설명서 또는 본 제품에 표시된 모든 경고와 주의사항에 주의합니다 .
▶ 사용 설명서 또는 본 제품에 표시된 모든 지침을 따릅니다 .

알림 • 별도의 설명이 없는 한 본 설명서에서 언급되는 ‘설명서’ 는 본 제품과 함께제공되는 모든 문서를 의미하며 ‘제품’ 은 본 프로젝터 및 프로젝터와 함께제공되는 모든 부속품을 의미합니다 .

목 차

			
읽기에 앞서	2	전원 연결하기	8
표시와 기호 설명	2	전원 켜기	9
주요 안전 지침	2	프로젝터의 엘리베이터 조정하기 ...	10
유의 사항	3	화상 표시하기	11
전자파 간섭에 대하여	3	전원 끄기	12
폐전기전자제품에 대하여	4	램프 교체하기	13
부속품 일괄	4	에어 필터 청소 및 교환	15
리모컨 사용 준비하기	5	CD 설명서 사용하기	16
정렬	6	규 정	17
기기 연결하기	7	문제해결 - 보증 및 애프터 서비스 ..	18
어댑터 커버 조이기	8		

읽기에 앞서

표시와 기호 설명

다음 표시와 기호는 안전한 사용을 위해 다음과 같이 설명서와 제품에 사용됩니다. 사용하기 전에 의미를 이해하고 이에 주의하십시오.

- ⚠ **경고** 이 표시는 심각한 부상 또는 사망의 위험이 있음을 경고합니다.
- ⚠ **주의** 이 표시는 부상 또는 물적 피해의 위험이 있음을 경고합니다.
- ℹ **고지** 이 표시는 문제를 유발할 우려가 있음을 알려줍니다.

주요 안전 지침

다음은 제품의 안전한 사용을 위한 주요 지침입니다. 제품을 취급할 때는 다음 지침을 준수하십시오. 본 프로젝터의 사용설명서에 기재된 정상적인 사용 방법이 아닌, 사용자의 취급 부주의로 인하여 발생한 어떠한 손상에 대해서도 제조자는 책임을 지지 않습니다.

- ⚠ **경고** ▶ 제품이 이상 (연기가 나거나, 이취가 나거나, 내부에 액체 또는 이물질이 들어가거나, 파손된 경우 등) 을 보이는 동안이나 이상을 보인 후에 제품을 사용하지 마십시오. 제품이 이상을 보이면 즉시 프로젝터의 전원을 분리시켜 주십시오.
- ▶ 제품을 어린이와 애완동물이 접근할 수 없는 곳에 두십시오.
- ▶ 작은 부품을 어린이와 애완동물이 만지지 못하게 하십시오. 배터리를 삼킨 경우 즉시 의사와 상담하여 응급 치료를 받습니다.
- ▶ 낙뢰의 위험이 있을 때에는 제품을 사용하지 마십시오.
- ▶ 프로젝터를 당분간 사용하지 않을 경우에는 프로젝터를 전원 코드에서 빼 주십시오.
- ▶ 설명서에 설명되지 않은 방법으로는 제품의 어떠한 부분도 열거나 제거하지 마십시오. 제품 내부의 관리는 대리점 또는 대리점의 서비스 직원에게 의뢰하십시오.
- ▶ 제조사에서 지정하거나 권장하는 부속품만을 사용하십시오.
- ▶ 프로젝터와 부속품을 개조하지 마십시오.
- ▶ 제품 내부로 이물질이나 액체가 들어가게 하지 마십시오.
- ▶ 제품이 젖지 않게 하십시오.
- ▶ 식용유나 기계유 등의 오일을 사용하는 곳에 프로젝터를 설치하지 마십시오. 오일이 제품을 손상시켜 프로젝터가 오작동을 일으키거나 장착된 위치에서 떨어질 수 있습니다.
- ▶ 제품에 충격이나 압력을 가하지 마십시오.
 - 제품을 표면이 고르지 않거나 기울어진 탁자 등과 같이 불안정한 장소에 올려 놓지 마십시오.
 - 제품을 불안정하게 설치하지 마십시오. 프로젝터의 일부분 이 설치한 장소에서 돌출되지 않도록 프로젝터를 설치하십시오.
 - 프로젝터를 운반할 때는 프로젝터에서 전원 코드와 케이블 등을 포함한 모든 장착된 부속품을 분리하십시오.
- ▶ 램프가 켜져 있는 동안에는 렌즈를 들여다보거나 프로젝터의 틈 사이로 내부를 보지 마십시오.
- ▶ 영사 램프가 켜져 있는 동안에는 램프 커버와 배기구를 건드리지 마십시오. 그리고 램프가 꺼진 후에도 당분간은 뜨거우므로 건드리지 마십시오.

유의 사항

전자파 간섭에 대하여

캐나다 내

본 Class B 디지털 장치는 캐나다 ICES-003 를 준수하고 있습니다 .

미국과 기타 FCC 규제가 적용되는 지역의 경우

적합성 선언

상표명	HITACHI
모델 번호	CP-X2021WN, CP-X2521WN, CP-X3021WN
책임자	Hitachi America, Ltd.
주소	900 Hitachi way, Chula Vista, CA 91914-3556 U.S.A.
전화번호	+1 -800-225-1741

본 장치는 FCC 규정 part 15 을 준수하고 있습니다 . 조작은 다음의 2 가지조건에 따르고 있습니다 . (1) 본 장치는 유해한 전파 간섭을 일으키지 않습니다 . 또한 (2) 본 장치는 예상 외의 작동을 야기할 수도 있는 전파 간섭을 포함해수신되는 어떠한 전파 간섭도 수용합니다 . 본 장치는 테스트 결과 , FCC 규정 part 15 에 따라 Class B 디지털 장치의 규격을 준수하고 있음이 입증되었습니다 .

이 규정은 주거 공간에 설치된 경우에 유해한 전파 간섭으로부터 합당한 보호를 제공하기위해 제정되었습니다 . 본 장치는 전파를 생성하고 이용하며 전파를 방사할 수 있으며 사용설명서에 따라 설치해 사용하지 않을 경우 무선 통신에 유해한 간섭을 일으킬 수 있습니다 . 그러나 , 특정 환경에서는 간섭이 발생하지 않는다는 것을 보장하지는 않습니다 . 라디오나 텔레비전 수신에 유해한 간섭이 발생했을 경우 본 장치의 전원을 on/off 해보면 그 원인을 파악할 수 있으므로 사용자에게는 다음 중 한가지 이상의 방법으로 간섭을 해소할 것을 권장합니다 :

- 수신 안테나의 방향이나 장소를 변경한다 .
- 본 장치를 수신기로부터 멀리 떨어진 곳에 위치시킨다 .
- 수신기가 접속되어 있는 콘센트와는 다른 회로에 있는 콘센트에 본 장치를 접속한다 .
- 대리점 또는 숙련된 라디오 또는 텔레비전 기술자의 상담을 받는다 .

사용자에 대한 지시 사항 : 본 장치는 다음의 조건을 충족시킴으로써 , FCC (federal Communication Commission) 장치의 요구 사항을 준수해야 합니다 . 일부 케이블은 코어 세트와 함께 사용해야 합니다 . 접속에는 부속 케이블이나 지정된 타입의 케이블을 사용하십시오 . 한 쪽 끝에만 코어가 있는 케이블의 경우에는 코어를 프로젝터에 접속하십시오 .

주의 : 본 장치의 제조자에 의해 명시적으로 인정되지 않은 변경이나 개조를 가했을 경우 , 본 장치를 사용할 사용자 권리를 잃을 수 있습니다 .

유의 사항 (계속)

폐전기전자제품에 대하여

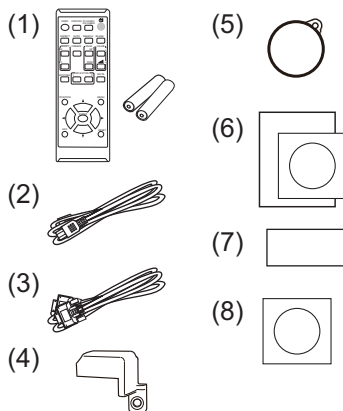


이 마크는 2002/96/EC 폐전기전자제품 처리 지침 (WEEE)에 따른 것입니다. 이 마크는 사용했거나 버리는 모든 전지 또는 축전지가 포함된 제품을 지자체의 일반 쓰레기로 배출할 수 없으며 사용 가능한 회수 및 수거 체계를 이용해야 한다는 것을 의미합니다. 본 제품에 포함된 전지나 축전지에 Hg, Cd, 또는 Pb의 화학 기호가 표시되어 있는 경우에는 전지에 0.0005% 이상의 수은, 0.002% 이상의 카드뮴, 또는 0.004% 이상의 납 성분의 중금속이 포함되어 있음을 의미합니다.

부속품 일괄

프로젝터에는 아래에 보여지는 항목이 포함되어 있어야 합니다. 모든 항목이 포함되어 있는지 확인하십시오. 빠진 항목이 있는 경우, 즉시 대리점에 연락해 주십시오.

- (1) 두 개의 AA 배터리를 사용하는 리모컨
- (2) 전원 코드
- (3) 컴퓨터 케이블
- (4) 어댑터 커버
- (5) 렌즈 커버
- (6) 사용 설명서 (책자 × 1, CD × 1)
- (7) 시큐리티 라벨
- (8) 애플리케이션 CD



△ 경고 ▶ 작은 부품을 어린이와 애완동물이 만지지 못하게 하십시오. 입에 넣지 않도록 주의하십시오. 배터리를 삼킨 경우 즉시 의사와 상담하여 응급 치료를 받습니다.

알림 • 원래 포장하는 데에 사용된 재료는 이후의 반품등을 대비해서 잘 보관해 주십시오. 프로젝터를 이동시킬 때에는 원래의 포장재를 사용하도록 하십시오. 렌즈에 대해서는 각별히 주의해서 사용하십시오.

• 프로젝터가 기울거나 움직인 경우, 또는 흔들리게 되면 프로젝터 내부의 공기 흐름을 제어하는 플랩이 흔들려서 덜거덕거리는 소리가 날 수 있습니다. 이는 고장이나 오작동이 아닙니다.

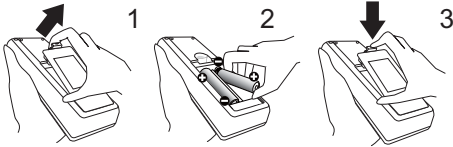
리모컨 사용 준비하기

리모컨을 사용하기 전에 배터리를 끼우십시오 . 리모컨이 오작동하기 시작하면 배터리를 교환합니다 . 리모컨을 오랫동안 사용하지 않을 경우 리모컨에서 배터리를 제거하여 안전한 장소에 보관합니다 .

1. 배터리 커버의 고리 부분을 잡고
배터리 커버를 제거합니다 .

2. 두 개의 AA 배터리를 (HITACHI MAXELL,
부품 번호 LR6 또는 R6P) 리모컨에 표시
된 대로 음극 단자와 양극 단자에 맞춰
정렬하여 삽입합니다 .

3. 배터리 커버를 화살표 방향으로 다시 끼워 딱 소리가 나게 제자리에 끼웁니다 .



△ 경고 ▶ 배터리는 언제나 주의하여 취급하고 지시된 대로만 사용합니다 . 배터리를 올바르게 사용하지 않으면 배터리의 폭발, 균열 또는 누액이 발생하여 화재, 부상 또는 주변 환경의 오염이 발생할 수도 있습니다 .

• 전지를 교환할 때는 전지 2 개 모두를 동일한 유형의 새 전지로 교환해 주십시오 . 새 전지를 사용한 전지와 함께 사용하지 마십시오 .

• 지정된 배터리만 사용합니다 . 서로 다른 종류의 배터리를 동시에 사용하면 안 됩니다 . 새 배터리와 다 쓴 배터리를 함께 사용하면 안 됩니다 .

• 배터리를 끼울 때는 음극 단자와 양극 단자가 올바르게 정렬되어 있는지 확인합니다 .

• 배터리는 어린이와 애완동물이 접근할 수 없는 곳에 보관합니다 .

• 배터리를 재충전시키거나 , 단락시키거나 , 납땜하거나 분해하면 안 됩니다 .

• 배터리를 불 속이나 물 속에 넣으면 안 됩니다 . 배터리를 어둡고 선선하고 건조한 장소에 보관합니다 .

• 배터리의 누액을 발견할 경우 누액을 닦은 다음 배터리를 교환합니다 . 몸이나 옷에 누액이 묻은 경우 즉시 물로 잘 행굽니다 .

• 배터리 폐기에 관한 현지 법률을 준수합니다 .

정렬

이 설명서의 끝에 있는 표 T-1 또는 T-2와 그림 F-1 및 F-2를 참조하여 스크린 크기와 (프로젝터 끝에서의) 투영 거리를 결정하십시오.
폴 사이즈 일 때의 .

㉠ 화면 사이즈 (대각선 방향)

㉡ 투사 거리 ($\pm 10\%$, 프로젝터 쪽에서)

㉢, ㉣ 화면 높이 ($\pm 10\%$)

• 프로젝터를 1600 m (5250 feet) 이상 고도에서 사용하면, 기타 메뉴에서 서비스 설정 항목의 고도를 높음으로 설정하십시오 . 그렇지 않으면 표준으로 설정하십시오 .
프로젝터를 잘못 설정한 채 사용하면 프로젝터 자체 또는 내부 부품에 손상을 줄 수도 있습니다 .

△경고 ▶ 프로젝터를 전원 콘센트에 쉽게 연결할 수 있는 곳에 설치하십시오.

▶ 프로젝터는 안정되고 수평인 곳에 설치하십시오.

- 제조사가 명시한 것 이외의 장착 부속품을 사용하지 마십시오 . 사용하는 장착용 부속품의 사용 설명서는 읽고 보관하십시오 .
- 천장에 장착하는 등 특수한 설치에 대하여는 반드시 사전에 대리점에 조언을 구하십시오 . 특정 장착 부속품과 서비스가 필요할 수도 있습니다 .
- 프로젝터를 측면, 전면 또는 후면이 위를 향하게 하여 설치하면 안 됩니다 .
- 설명서에 달리 명시되어 있지 않는 한 프로젝터에 아무 것도 달거나 올려놓지 마십시오 .

▶ 프로젝터를 열을 받거나 불에 타기 쉬운 물체 가까이에 설치하지 마십시오 .

▶ 식용유나 기계유 등의 오일을 사용하는 곳에 프로젝터를 설치하지 마십시오 .

▶ 프로젝터를 젖을 수도 있는 곳에 설치하면 안 됩니다 .

△주의 ▶ 프로젝터를 선선한 장소에 설치하고 통풍이 원활하게 되는지 확인합니다 .

- 프로젝터의 측면과 벽과 같은 다른 물체 사이에 30cm 이상의 거리를 둡니다 .
 - 프로젝터의 통기구를 막거나 차단하거나 덮으면 안 됩니다 .
 - 프로젝터를 자기장에 노출된 장소에 두지 마십시오 . 프로젝터 안의 냉각 팬이 오작동을 일으킬 수 있습니다 .
- ▶ 프로젝터를 연기가 많거나, 습하거나 먼지가 많은 장소에 설치하면 안 됩니다 .

• 프로젝터를 가슴기 근처에 두지 마십시오 .

고지 ▶ 빛이 프로젝터의 리모컨 센서에 직접 닿지 않는 위치에 프로젝터를 설치합니다 .

▶ 제품을 무선 간섭이 유발될 수 있는 곳에 두지 마십시오 .

▶ 기타 메뉴에서 서비스 설정의 고도 설정을 확인하고 이용 환경에 따라 설정하십시오 . 자세한 내용은 **사용 설명서 - 조작 가이드**를 보십시오 .

기기 연결하기

프로젝터를 장치에 연결하기 전에 해당 장치의 설명서를 참조하여 이 프로젝터와 연결하기에 적합한지 확인하고 장치 신호와 일치하는 케이블 등 필수 부속품을 준비하십시오. 필요한 부속품이 제품과 함께 제공되지 않았거나 부속품이 손상된 경우에는 대리점의 상담을 받으십시오.

프로젝터와 장치의 전원이 꺼진 것을 확인하고 다음 지시에 따라 연결하십시오. 이 설명서의 끝에 있는 그림 F-3~F-6을 참조하십시오.

자세한 내용은 **사용 설명서 - 조작 가이드**를 보십시오. 프로젝터를 네트워크 시스템에 연결하기 전에 반드시 **사용 설명서 - 네트워크 가이드**도 읽어 주십시오.

△경고 ▶ 적합한 부속품만 사용하십시오. 그렇지 않으면 화재가 발생하거나 장치와 프로젝터가 손상될 수 있습니다.

- 프로젝터의 제조사에서 지정하거나 권장하는 부속품만을 사용하십시오. 특정 표준의 규제가 적용될 수도 있습니다.
- 프로젝터와 부속품을 분해하거나 개조하면 안 됩니다.
- 손상된 부속품을 사용하지 마십시오. 부속품이 손상되지 않도록 주의하십시오. 케이블은 밟아 밟히거나 눌려지는 일이 없도록 배선해 주십시오.

△주의 ▶ 한쪽에만 코어가 장착된 케이블의 경우 코어가 장착된 쪽을 프로젝터에 연결합니다. EMI 규정에서 요구할 수 있습니다.

▶ 프로젝터를 네트워크에 연결하기 전에 네트워크 관리자의 동의를 얻어야 합니다.

▶ LAN 포트를 과도한 전압을 가질 수 있는 네트워크에 연결하면 안 됩니다.

▶ 별매품인 전용 USB 무선 어댑터는 본 프로젝터의 무선 네트워크 기능을 이용할 때 필요합니다.

▶ 프로젝터의 포트에서 USB 저장 장치를 제거하기 전에 축소판 그림 화면의 USB 제거 기능을 사용하여 데이터를 보호하십시오. USB 무선 어댑터를 프로젝터에 끼우거나 빼기 전, 프로젝터의 전원을 끄고 전원 코드의 플러그를 콘센트에서 빼십시오. 프로젝터가 AC 전원을 받는 중에는 USB 무선 어댑터를 만지지 마십시오.

알림 • 장치의 설명서에 지시된 경우를 제외하고 작동 중인 장치에 연결되어 있는 동안에는 프로젝터의 전원을 켜거나 끄지 마십시오.

• 일부 입력 포트의 기능은 사용 요건에 따라 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 **사용 설명서 - 조작 가이드**를 보십시오.

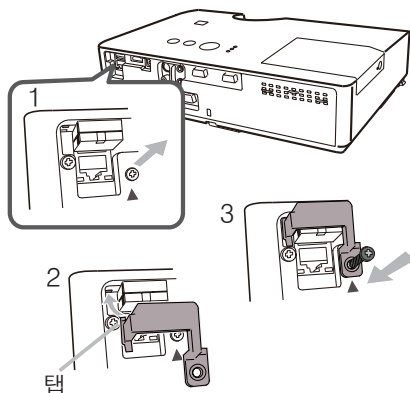
• 실수로 잘못된 포트에 커넥터를 연결하지 않도록 주의하십시오.

• USB 저장 장치가 너무 커서 LAN 포트를 가로막는 경우, USB 연장 케이블을 사용하여 USB 저장 장치를 연결하십시오.

어댑터 커버 조이기

제공된 어댑터 커버로 USB 무선 어댑터가 쉽게 빠지지 않게 하십시오 .

1. USB TYPE A 포트의 오른쪽 아래에 있는 나사 (삼각형 표시) 를 풉니다 .
2. 커버의 탭을 USB TYPE A 포트의 왼쪽 위에 있는 구멍에 화살표 방향으로 끼웁니다 .
3. 프로젝터와 커버의 나사 구멍들을 정렬합니다 . 그런 다음 프로젝터에서 뺀 나사를 구멍에 넣고 조입니다 .

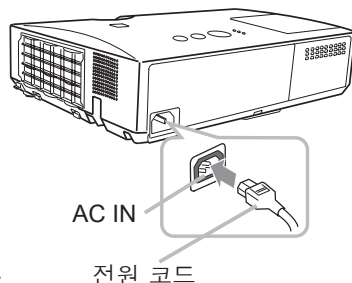


△ 경고 ▶ 작은 부품을 어린이와 애완동물이 만지지 못하게 하십시오 . 입에 넣지 않도록 주의하십시오 .

전원 연결하기

1. 전원 코드의 커넥터를 프로젝터의 AC IN (AC 소켓) 에 연결합니다 .
2. 전원 코드의 플러그를 콘센트에 단단히 꽂습니다 . 전원을 연결하고 수 초 후에 , POWER 표시기가 오렌지색으로 점등됩니다 .

다이렉트 전원 온 기능이 작동하는 때에는 전원을 연결하면 프로젝터가 켜진다는 것을 기억해 두십시오 .



△ 경고 ▶ 전원 코드를 연결할 때는 특히 주의하십시오 . 올바르게 연결하면 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다 .

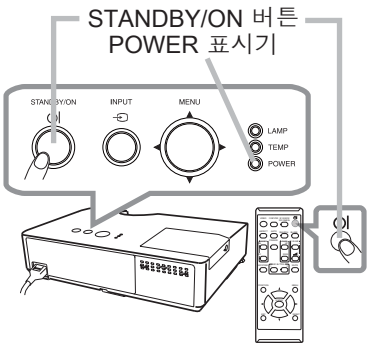
- 젖은 손으로 전원 코드를 만지지 마십시오 .
- 프로젝터와 함께 제공된 전원 코드만 사용합니다 . 전원 코드가 손상된 경우 대리점에 문의하여 새 것을 구입합니다 . 전원 코드를 개조하면 안 됩니다 .
- 전원 코드와 일치하는 전압이 흐르는 콘센트에만 전원 코드를 꽂습니다 . 전원 콘센트는 프로젝터와 가까운 곳에 있어야 하며 쉽게 접근할 수 있어야 합니다 . 전원 코드는 빼서 따로 보관합니다 .
- 전원을 복수 장치에 공급하지 마십시오 . 콘센트와 커넥터에 과부하가 걸리거나 , 연결이 느슨해지거나 , 화재나 감전 , 기타 사고가 일어날 수도 있습니다 .
- 본 제품의 AC 전원 입력용 접지 단자를 해당 전원 코드 (번들로 딸림) 를 사용하여 건물의 접지 단자에 연결하십시오 .

고지 ▶ 본 제품은 220 ~ 240V 의 선간 전압을 사용하는 IT 전력 시스템에도 사용할 수 있도록 설계되었습니다 .

전원 켜기

- 1. 전원 코드가 바람직하게 접속되어 있는 것을 확인한다.
- 2. POWER 표시기가 오렌지색으로 점등되어 있는 것을 확인하십시오. 그리고 렌즈 커버를 제거합니다.
- 3. 프로젝터의 본체 또는 리모컨의 STANDBY/ON 버튼을 누릅니다.

투사 램프가 점등하고 POWER 표시기가 녹색으로 점멸하기 시작합니다. 전원이 완전히 켜지면 표시기의 점멸이 정지되고 녹색으로 점등됩니다.



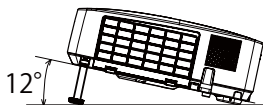
△ 경고 ▶ 프로젝터의 전원을 켜면 강한 빛이 방출됩니다. 절대로 프로젝터의 렌즈를 들여다보거나 프로젝터의 개구부를 통해서 프로젝터의 내부를 들여다보지 마십시오.

알림 • 접속된 장치보다 먼저 프로젝터의 전원을 켜 주십시오.
• 프로젝터에는 다이렉트 전원 온 기능이 있어서 프로젝터의 전원을 자동으로 켤 수 있습니다. 더 상세한 정보에 관해서는 **사용 설명서 - 조작 가이드** 를 참조하십시오.

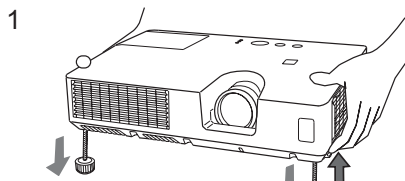
중
간
단
편

프로젝터의 엘리베이터 조정하기

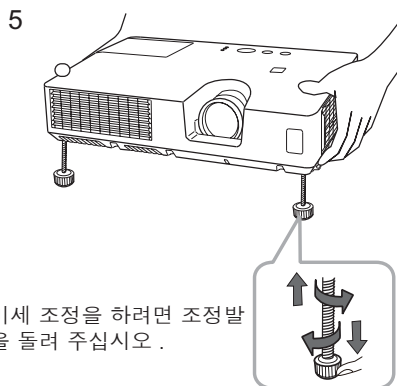
프로젝터를 설치할 장소가 좌우로 약간 기울어진 경우에는 조정발을 사용해서 프로젝터를 수평으로 설치하십시오. 조정발을 사용해서 프로젝터의 전면을 12도까지 올림으로서 프로젝터를 기울여서 화면에 대해서 적당한 각도로 투사할 수 있습니다. 본 프로젝트에는 2 개의 조정발과 2 개의 조정발 버튼이 있습니다. 조정발은 조정발 버튼을 같은 쪽으로 당겨 올리는 동안 조정할 수 있습니다.



1. 프로젝터를 잡고 조정발 버튼을 당겨 올려서 조정발을 느슨하게 합니다.
2. 프로젝터의 전면부를 원하는 높이로 합니다.
3. 조정발 버튼을 놓아서 조정발을 잠궜주십시오.
4. 조정발이 잠긴 것을 확인한 후 프로젝터를 살며시 놓습니다.
5. 필요한 경우에는 조정발을 수동으로 돌려서 더 정밀하게 조정할 수 있습니다. 조정발을 돌릴 때에는 프로젝터를 잡아 주십시오.



조정발을 풀려면 조정발 버튼을 같은 쪽으로 당겨 올립니다.



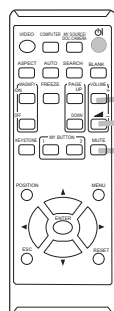
미세 조정을 하려면 조정발을 돌려 주십시오.

△ 주의 ▶ 프로젝터를 잡지 않은 채로 조정발 버튼을 조작하면 안 됩니다. 프로젝트가 떨어질 수도 있습니다.

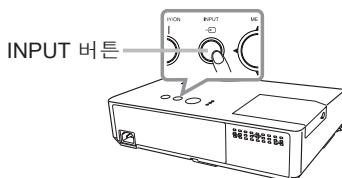
▶ 조정발을 사용하여 프로젝터 전면부를 12도 이내에서 올리는 경우 이외에는 프로젝터를 기울이면 안 됩니다. 프로젝터를 제한 범위를 초과하여 기울이면 오작동이 발생하거나 소모품 또는 프로젝터 자체의 수명이 단축될 수 있습니다.

화상 표시하기

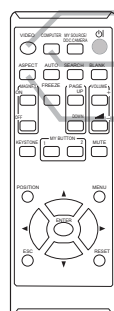
1. 신호 소스를 작동시킵니다. 신호 소스의 전원을 켜서 프로젝터로 신호를 보내도록 합니다.
2. 프로젝터 본체의 INPUT 버튼을 누릅니다. 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 입력 포트는 아래와 같이 전환됩니다. 리모컨을 사용해서 입력 신호를 선택할 수도 있습니다. HDMI, S-VIDEO 또는 VIDEO 포트에서 입력 신호를 선택하려면 VIDEO 버튼을 누르거나 COMPUTER IN1, COMPUTER IN2, LAN, USB TYPE A 또는 USB TYPE B 포트에서 입력 신호를 선택하려면 COMPUTER 버튼을 누릅니다.
3. VOLUME+/VOLUME- 버튼을 사용하여 음량을 조정합니다. 프로젝터의 소리가 나지 않게 하려면 리모컨의 MUTE 버튼을 누르십시오.
4. 리모컨의 ASPECT 버튼을 누릅니다. 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 화면비에 관한 모드가 전환됩니다.
5. ZOOM 링을 사용해서 화면 크기를 조정하십시오.
6. FOCUS 링을 사용해서 영상의 초점을 맞춥니다.



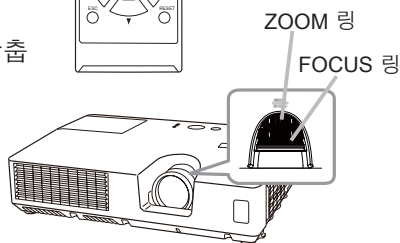
VOLUME+ 버튼
VOLUME- 버튼
MUTE 버튼



INPUT 버튼



VIDEO 버튼
COMPUTER 버튼
ASPECT 버튼



ZOOM 링
FOCUS 링

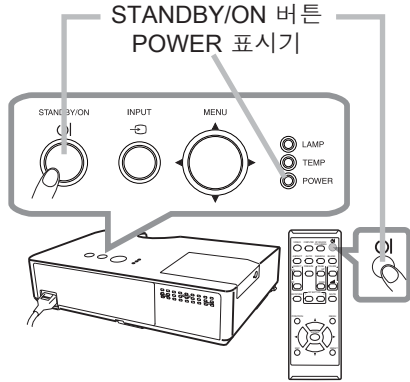
△ 주의 ▶ 프로젝터 램프가 켜져 있는 동안에 공백 화면이 표시되게 하려면 공백 기능을 사용하십시오. (사용 설명서 - 조작 가이드를 참조하십시오) 그 밖의 조치를 취할 경우 프로젝터가 손상될 수 있습니다.

알림 • ASPECT 버튼은 적절한 신호가 입력되지 않는 경우에는 작동하지 않습니다.

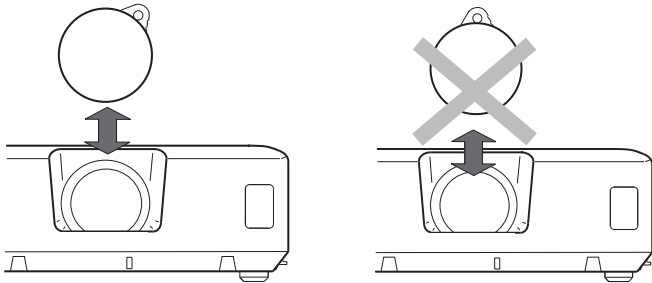
• 영상을 조정하는 방법에 관한 상세 내용은 사용 설명서 - 조작 가이드를 참조하십시오.

전원 끄기

1. 프로젝터의 본체 또는 리모컨의 **STANDBY/ON** 버튼을 누릅니다 .
“전원을 끄니까 ?” 라는 확인 메시지가 약 5 초 동안 표 시됩니다 .
2. 메시지가 표시된 때에 **STANDBY/ON** 버튼을 다시 눌러 주십시오 .
프로젝터 램프가 꺼지고 , **POWER** 표시기가 오 렌지색으 로 점멸하기 시작합니다 . 그리고나서 램프 냉각이 완료되면 **POWER** 표시기가 점멸을 중지하고 오렌지색으로 점등합니다 .
3. **POWER** 표시기가 오렌지색으로 켜진 후에 렌즈를 부착하십시오 .



전원을 끈 후에는 10 분 이상 프로젝터의 전원을 켜지 마십시오 . 또한 프로젝터를 켜 후에 바로 끄지 마십시오 . 그로 인해 램프가 오작동을 일으키거나 램프를 포함한 일부 부품의 수명이 단축될 수 있습니다 .



△ 경고 ▶ 사용중 또는 사용 직후에는 램프 커버와 배기구 주위가 매우 뜨거우므로 절대 만지지 마십시오 .
▶ 완전한 분리를 위해 전원 코드를 떼어내 주십시오 . 전기 콘센트는 프로젝터 가까이 있고 접근하기 쉬워야 합니다 .

알림 • 접속된 장치의 전원이 꺼진 후에 프로젝터의 전원을 끄십시오 .
 • 프로젝터에는 “자동 전원 꺼짐” 기능이 있어서 프로젝터의 전원을 자동으로 끌 수 있습니다 . 더 상세한 정보에 관해서는 **사용 설명서 - 조작 가이드** 를 참조하십시오 .
 • 렌즈 커버를 부착하거나 제거할 때는 그림과 같이 손잡이를 오른쪽으로 돌린 상태에서 렌즈 커버를 기울어지지 않게 위아래로 움직입니다 .

램프 교체하기

램프는 한정된 제품수명을 가집니다. 램프를 장기간 사용하면 화상이 어두워지거나 색상이 좋지않게 되는 원인이 될 수 있습니다. 각각의 램프가 서로 다른 수명을 가지며, 일부는 사용 개시한 후 바로 파열되거나 타버릴 수도 있습니다. 새로운 램프의 준비와 조기 교환을 권장합니다.

새로운 램프를 준비하려면, 대리점에 연락해서 램프 타입 넘버를 알려 주십시오.

타입 넘버: DT01191

1. 프로젝터의 전원을 끄고, 전원 코드를 뽑으십시오. 최소 45 분 동안 램프 전 구가 냉각되도록 해 주십시오.

2. 새 램프를 준비해 주십시오.
프로젝터가 천정에 설치된 경우, 또는 램프가 파열된 경우, 대리점에 램프 교체를 문의해 주십시오.

여러분 스스로 교체하는 경우에는, 다음 절차에 따라 주십시오.

3. 램프 커버의 나사 (화살표 표시) 를 풀고나서 램프 커버를 밀면서 들어올려서 떼어냅니다.

4. 램프의 나사 2 개 (화살표로 표시) 를 풀고 나서 손잡이를 이용하여 램프를 천천히 집어 올립니다.
다른 나사는 절대로 풀지 마십시오.

5. 새 램프를 끼운 다음 앞의 절차에서 풀었던 2 개의 램프 나사를 다시 단단히 조여 제자리에 고정시킵니다.

6. 램프 커버의 인터록 부분과 프로젝터를 함께 잡아서 램프 커버를 제자리로 밀어 넣습니다. 그리고 난 후 램프 커버의 나사를 단단히 조여 주십시오.

7. 프로젝터의 전원을 켜고 기타 메뉴의 램프사용시간 기능을 사용해서 램프사용시간을 초기화합니다.

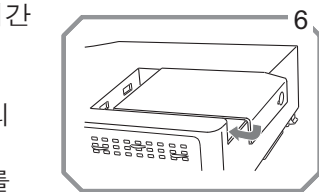
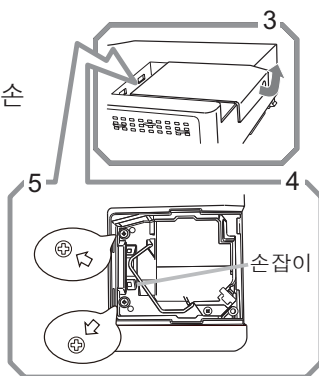
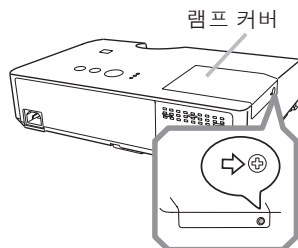
(1) MENU 버튼을 눌러서 메뉴를 표시하십시오.

(2) ▲ / ▼ 버튼을 사용해서 메뉴에서 상세 메뉴를 가리킨 후, ► 버튼을 누르십시오.

(3) ▼ / ▲ 버튼을 사용해서 메뉴의 좌측 열에서 기타 를 가리킨 후, ► 버튼을 누르십시오.

(4) ▼ / ▲ 버튼을 사용해서 램프사용시간 을 가리킨 후, ► 버튼을 누르십시오. 대화상자가 표시됩니다.

(5) ► 버튼을 눌러서 대화창에서 "OK" 를 선택하십시오. 이것은 램프사용시간의 초기화를 실행합니다.



10-10

△ 주의 ► 램프를 꺼낸 때에는 절대로 프로젝터의 내부 공간을 만지지 마십시오.

알림 • 램프에 대한 적절한 표시를 위해서, 램프를 교환한 때에만 램프사용시간을 초기화하십시오.

⚠ 감전 주의

⚠ 고온 주의

⚠ 파열 주의

△ 경고 ▶ 프로젝터는 고압 수은 유리 램프를 사용합니다. 램프는 심한 충격을 받거나 굽힐 경우, 고온 상태에서 취급될 경우 또는 시간 경과에 따라 마모되었을 경우 평 하는 소리와 함께 파손되거나 탈 수 있습니다. 램프마다 수명이 다르며, 사용 직후 터지거나 탈 수도 있는 램프도 있습니다. 또한 전구가 터지면 유리 파편이 램프 하우징으로 날아들어갈 수 있고, 수은을 함유한 유리 파편과 미세한 유리 입자를 함유한 먼지가 프로젝터의 통기구를 통해 밖으로 나올 수 있습니다.

▶ 램프 폐기 방법: 본 제품에는 수은 램프가 포함되어 있으며 수은 램프는 쓰레기통에 버리면 안 됩니다. 수은 램프는 환경 법률에 따라 폐기해야 합니다.

- 램프 재활용에 대해서는 www.lamprecycle.org 를 방문하십시오 (미국).
- 제품 폐기에 대해서는 지방 자치단체 또는 www.eiae.org (미국) 또는 www.epsc.ca (캐나다) 에 문의하십시오.

자세한 내용은 대리점에 문의합니다.



- 램프가 파손될 경우 (파손되면 평 하는 소리가 들림) 콘센트에서 전원 코드를 뽑고 대리점에 교환 램프를 요청합니다. 유리 파편이 프로젝터의 내부를 손상시킬 수도 있고, 취급 중에 부상을 유발할 수도 있으므로, 프로젝터를 청소하거나 램프를 교환하십시오.
- 램프가 파손될 경우 (파손되면 평하는 소리가 들림), 실내를 잘 환기시키고 프로젝터 통기구에서 나오는 가스 또는 미세 입자를 들이마시지 않도록 주의하고 가스 또는 미세 입자가 눈이나 입 속에 들어가지 않게 주의합니다.
- 램프를 교환하기 전에 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑은 다음 램프가 충분히 냉각될 때까지 최소 45 분간 기다립니다. 고온 상태에서 램프를 취급하면 화상을 입을 수 있으며 램프가 손상될 수 있습니다.



- 지정된 스크루 (화살표로 표시) 이외의 스크루는 절대로 제거하면 안 됩니다.
- 프로젝터가 천정에 매달려 있을 때는 램프 커버를 열면 안 됩니다. 램프 커버를 열면 위험합니다. 왜냐하면 램프 전구가 파손된 경우 커버가 열리면 파편이 떨어지기 때문입니다. 또한 높은 곳에서 작업하는 것은 위험하므로 전구가 파손되지 않은 경우에도 대리점에 램프 교환을 의뢰합니다.
- 램프 커버를 제거한 상태에서 프로젝터를 사용하면 안 됩니다. 램프 교체 이후 나사가 단단히 죄어 있는지 확인합니다. 나사가 느슨하면 램프가 손상되거나 사용자가 부상을 당할 수 있습니다.



- 지정된 종류의 램프만 사용합니다. 이 모델의 램프 사양에 맞지 않는 램프를 사용하는 것은 화재나 본 제품의 손상 또는 수명을 단축시킬 우려가 있습니다.
- 램프를 처음 사용한 직후 램프가 파손되는 경우 램프 이외의 특정 부위에 전기적 문제가 있을 가능성이 있습니다. 이러한 상황이 발생할 경우 대리점 또는 서비스 담당자에게 문의하십시오.
- 취급 주의: 램프가 충격을 받거나 굽힐 경우 사용 중에 램프 전구가 터질 수도 있습니다.
- 장기간 동안 램프를 사용하면 램프가 어두워지거나 켜지지 않거나 터질 수도 있습니다. 영상이 어두워 보이거나 색조가 약하면 최대한 빨리 램프를 교환하십시오. 오래된 (사용한) 램프는 사용하면 안 됩니다. 파손의 원인이 됩니다.

에어 필터 청소 및 교환

에어 필터는 주기적으로 점검하고 청소해 주십시오. 인디케이터나 메시지가 에어 필터를 청소하도록 알려주는 경우에는 가능한한 신속히 지시에 따라 주십시오. 에어 필터 내부에는 두 종류의 필터가 있습니다. 손상되거나 심하게 오염된 필터는 교체해 주십시오. 새로운 필터로 교체하려면 대리점에 문의해서 다음 타입 넘버를 알려 주십시오.

타입 넘버 : UX36761 (필터 세트)

램프를 교환할 때 에어 필터를 교환하십시오. 지정된 종류의 에어 필터가 본 프로젝터의 교환 램프와 함께 제공됩니다.

1. 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑습니다. 프로젝터를 충분히 냉각시킵니다.
2. 진공청소기를 이용하여 필터 커버와 주변을 구석구석 청소합니다.
3. 필터 커버의 손잡이 부분을 잡고 들어 분리하십시오.

4. 진공청소기로 프로젝터의 필터 통기구를 청소합니다.

5. 필터 커버를 잡고 망이 섬세한 필터를 밖으로 꺼내십시오. 망이 큰 필터는 필터 커버에 그대로 놔 두실 것을 권장합니다.

6. 망이 섬세한 필터는 진공청소기에 빨려 들어가지 않도록 필터를 잡고 양쪽을 청소하십시오. 망이 큰 필터는 진공청소기로 필터 커버의 안쪽을 청소합니다. 필터가 손상되었거나 먼지가 너무 많은 경우에는 새 필터로 교환하십시오.

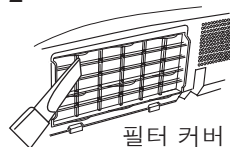
7. 망이 큰 필터 위로 망이 섬세한 필터를 재봉선 쪽을 위로 해서 넣으십시오.

8. 필터 유닛을 다시 프로젝터에 끼웁니다.

9. 프로젝터를 켜고 간단 메뉴의 필터 타이머 항목을 이용하여 필터 사용 시간을 초기화합니다.

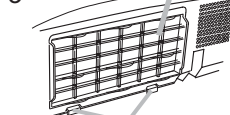
- (1) MENU 버튼을 눌러 메뉴를 표시합니다.
- (2) ▼ / ▲ 버튼을 사용하여 필터 타이머를 선택한 다음 ► 버튼을 누릅니다. 대화상자가 표시됩니다.
- (3) 대화상자에서 ► 버튼을 눌러 "OK" 를 선택합니다. 필터 사용 시간이 초기화됩니다.

2



필터 커버

3



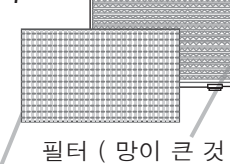
필터 커버 손잡이

4



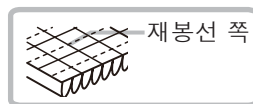
흡기구

7



필터 (망이 큰 것)

필터 (망이 섬세한 것)



재봉선 쪽

△ 경고 ► 에어 필터를 손질하기 전에는 전원 케이블이 뽑혀져 있는지 확인한 후, 프로젝터가 충분히 냉각되도록 하십시오.

► 지정된 종류의 에어 필터만을 사용하십시오. 에어 필터나 필터 커버를 부착하지 않은 상태로 프로젝터를 절대 사용하지 마십시오. 그러면 화재 또는 프로젝터의 오작동을 유발할 수 있습니다.

► 에어 필터는 주기적으로 청소하십시오. 에어 필터가 먼지 같은 것으로 막히게 되면 내부 온도가 상승해서 화재, 화상 또는 프로젝터의 오작동을 유발할 수 있습니다.

알림 • 에어 필터에 대한 올바른 표시를 위해서는 에어 필터를 청소하거나 교체한 때에만 필터타이머를 초기화해 주십시오.

• 프로젝터는 "필터 점검" 과 같은 메시지를 표시하거나 프로젝터의 전원을 꺼서 내부 열이 상승하는 것을 방지합니다.

CD 설명서 사용하기

본 제품용의 다른 설명서는 “사용 설명서 (상세)” 라는 제목으로 CD-ROM 에 포함되어 있습니다 . CD-ROM 을 사용하기 전에 다음을 잘 읽어서 반드시 올바르게 사용하십시오 .

■ 시스템 사양

CD-ROM 을 사용하려면 다음과 같은 시스템이 필요합니다 .

Windows®:	OS:Microsoft® Windows® 98, Windows® 98SE, Windows NT®4.0, Windows® Me, Windows® 2000/Windows® XP 혹은 이후 버전 CPU:Pentium® 프로세서 133MHz / 메모리 :32MB 혹은 그 이상
Macintosh®:	OS:Mac OS® 10.2 혹은 이후 버전 CPU:PowerPC® / 메모리 :32MB 혹은 그 이상
CD-ROM 드라이브 :	4x CD-ROM 드라이브
디스플레이 :	256 컬러 / 640x480 도트 해상도
어플리케이션 :	Microsoft® Internet Explorer® 4.0 과 Adobe® Acrobat® Reader® 4.0 혹은 이후 버전

■ CD 사용 방법

1. CD 를 컴퓨터의 CD-ROM 드라이브에 삽입하십시오 .


Windows®: 잠시후에 , 웹브라우저가 자동적으로 기동합니다 . 시작
윈도우가 나타납니다 .

Macintosh®: (1) 데스크탑 화면상에 나타난 “Projectors” 아이콘을
더블클릭합니 다 .
(2) “main.html” 파일을 클릭하면 , 웹브라우저가 기동하고
초기 윈도우가 나타납니다 .

2. 먼저 프로젝터의 모델명을 클릭하고 , 표시된 리스트로부터 원하는 언어를
클릭하십시오 . 사용 설명서 (상세) 가 열립니다 .

△ 주의 ▶CD-ROM 은 컴퓨터 CD 드라이브에만 사용하여 주십시오 . CD-ROM 은 컴퓨터 전용으로 만들어졌습니다 . 절대 컴퓨터 CD 플레이어가 아닌
곳에 CD-ROM 을 삽입하지 마십시오 ! 호환되지 않는 CD 드라이브에 CD-ROM 을 삽입하면 큰 소음 등을 내며 , 귀나 스피커에 손상을 줄 수도 있습니다 !

• CD-ROM 을 사용한 후에 , CD 케이스에 넣어서 보관하여 주십시오 . CD 를
직사광 선이나 고온 또는 습도가 높은 환경에 보관하지 마십시오 .

알림 • CD-ROM 내의 정보는 예고없이 변경될 수 있습니다 . 본
프로젝트에 관한 최신 정보는 우리의 web 사이트를 참조하십시오 . ( 18)

• 본 CD-ROM 을 사용한 결과로 야기되는 컴퓨터 하드웨어 또는
소프트웨어의 장애나 결함에 대해서는 책임을 지지 않습니다 .

• 저의 회사에 통지하지 않고 CD-ROM 의 정보 전체 또는 일부를 복제하거나
재생산 하거나 재발행해서는 안됩니다 .

규 정

항목	규정
품명	액정 프로젝터
액정 패널	786,432 화소 (수평 1024 ×수직 768)
램프	215W UHP
스피커	1W
전원 / 정격 전류	AC100-120 V: 3.3A, AC220-240 V: 1.6A
소비 전력	AC100-120V: 320W, AC220-240V: 310W
사용 온도 범위	5~35℃ (작동)
외형 치수	306(폭) x 77(높이) x 221(깊이) mm * 돌기부는 포함하지 않음 . 이 설명서의 뒤에 있는 그림 F-7 를 참조하십시오 .
질량	약 2.3kg
단자	COMPUTER IN1 디 - 서브 15 핀 미니 잭 1 개 COMPUTER IN2 디 - 서브 15 핀 미니 잭 1 개 HDMI HDMI 커넥터 1 개 MONITOR OUT 디 - 서브 15 핀 미니 잭 1 개 S-VIDEO 미니 DIN 4 핀 잭 1 개 VIDEO RCA 에서 잭 1 개 AUDIO IN1 3.5 mm (스테레오) 미니 잭 1 개 AUDIO IN2 3.5 mm (스테레오) 미니 잭 1 개 AUDIO OUT 3.5 mm (스테레오) 미니 잭 1 개 USB TYPE A 의 USB A 형 커넥터 1 개 USB TYPE B 의 USB B 형 커넥터 1 개 CONTROL 디 - 서브 9 핀 플러그 1 개 LAN RJ45 잭 1 개
별매품	램프 : DT01191 필터 세트 : UX36761 장착용 부속품 : HAS-X1 (천정 장착용 브라켓) HAS-204L (낮은 천정용 고정 어댑터) HAS-304H (높은 천정용 고정 어댑터) 레이저 리모컨 : RC-R008 USB 무선 어댑터 : USB-WL-11N * 더 상세한 정보에 관해서는 , 대리점에 문의해 주십시오 .



이 단락을
읽으십시오

문제해결 - 보증 및 애프터 서비스

비정상적인 작동 (연기 , 이상한 냄새 또는 과도한 소리와 같은 것) 이 발생하면 프로젝터의 사용을 즉시 중단하십시오 .

프로젝터에 문제가 발생하면 먼저 **사용 설명서 - 조작 가이드 및 네트워크 가이드**의 “문제해결” 을 참조해서 제안된 사항을 확인하십시오 .

문제가 해결되지 않았을 경우에는 판매점이나 수리회사에 문의바랍니다 . 어떠한 보증이 적용되는지 알려드리겠습니다 .

본 프로젝터에 관한 최신 정보는 다음 웹 어드레스를 참조하십시오 .

제품 정보

및 설명서 :

<http://www.hitachi-america.us/digitalmedia>

제품 정보 :

<http://www.hitachidigitalmedia.com>

설명서 다운로드 :

[http://www.hitachiserviceeu.com/support/guides/
userguides.htm](http://www.hitachiserviceeu.com/support/guides/userguides.htm)

알림 • 본서에 기재되어 있는 내용은 예고 없이 변경하는 일이 있습니다 .

• 본제품의 제조자는 , 본서에 있어서의 기재 오류에 대해서 일절의 책임도 지지 않습니다 .

• 본서 내용의 일부 혹은 전부를 무단으로 복사하거나 전재하여 사용하는 것을 절대 금합니다 .

상표 고지사항

- Mac[®], Macintosh[®] 와 Mac OS[®] 는 Apple Inc. 의 등록 상표입니다 .
- Pentium[®] 은 Intel Corp. 의 등록 상표입니다 .
- Adobe[®] 와 Acrobat[®], Reader[®] 은 Adobe Systems Incorporated 의 등록 상표입니다 .
- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows NT[®] 와 Windows Vista[®] 는 미국 와 기타 지역에서의 Microsoft Corporation 의 등록상표입니다 .
- PowerPC[®] 은 International Business Machines Corporation 의 등록 상표입니다 .
- HDMI, HDMI 로고 및 High-Definition Multimedia Interface 는 미국 및 기타 국가에서 HDMI Licensing LLC 의 상표 또는 등록상표입니다 .
- Blu-ray Disc[™] 와 Blu-ray[™] 는 블루레이 디스크 협회의 등록상표입니다 .

다른 모든 상표는 각 소유자의 재산입니다 .

프로젝터 소프트웨어 최종 사용자 라이선스 계약

• 프로젝트의 소프트웨어는 여러 개의 독립적인 소프트웨어 모듈로 구성되며 각 소프트웨어 모듈에는 당사 및 / 또는 타사의 저작권이 존재합니다 .

• 별도 문서인 “프로젝터 소프트웨어 최종 사용자 라이선스 계약” 을 읽으십시오 . (CD 에)

T-1

CP-X2021WN

(1024 x 768) (±10%)

ENGLISH

(a) Screen size (diagonal)		4 : 3 screen								16 : 9 screen							
		(b) Projection distance				(c1) Screen height		(c2) Screen height		(b) Projection distance				(c1) Screen height		(c2) Screen height	
		min.		max.						min.		max.					
type (inch)	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch
30	0.8	0.9	34	1.1	42	39	15	7	3	1.0	38	1.2	46	36	14	1	0
40	1.0	1.2	46	1.4	56	52	21	9	3	1.3	51	1.6	62	49	19	1	0
50	1.3	1.5	59	1.8	71	65	26	11	4	1.6	64	2.0	78	61	24	1	1
60	1.5	1.8	71	2.2	86	78	31	13	5	2.0	77	2.4	94	73	29	2	1
70	1.8	2.1	83	2.6	101	91	36	15	6	2.3	91	2.8	110	85	34	2	1
80	2.0	2.4	95	2.9	115	105	41	17	7	2.6	104	3.2	126	97	38	2	1
90	2.3	2.7	107	3.3	130	118	46	20	8	3.0	117	3.6	142	109	43	3	1
100	2.5	3.0	119	3.7	145	131	51	22	9	3.3	130	4.0	158	122	48	3	1
120	3.0	3.6	144	4.4	174	157	62	26	10	4.0	157	4.8	190	146	57	4	1
150	3.8	4.6	180	5.5	218	196	77	33	13	5.0	197	6.0	238	182	72	4	2
200	5.1	6.1	241	7.4	291	261	103	44	17	6.7	263	8.1	318	243	96	6	2
250	6.4	7.6	302	9.3	365	327	129	54	21	8.4	329	10.1	397	304	120	7	3
300	7.6	9.2	363	11.1	438	392	154	65	26	10.0	395	12.1	477	365	144	9	4

T-2

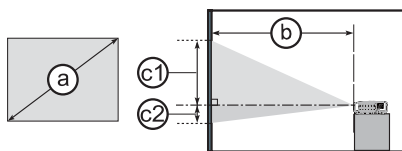
CP-X2521WN, CP-X3021WN

(1024 x 768) (±10%)

(a) Screen size (diagonal)		4 : 3 screen								16 : 9 screen							
		(b) Projection distance				(c1) Screen height		(c2) Screen height		(b) Projection distance				(c1) Screen height		(c2) Screen height	
		min.		max.						min.		max.					
type (inch)	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch
30	0.8	0.9	34	1.0	40	39	15	7	3	0.9	37	1.1	44	36	14	1	0
40	1.0	1.2	46	1.4	54	52	21	9	3	1.3	50	1.5	59	49	19	1	0
50	1.3	1.5	58	1.7	68	65	26	11	4	1.6	64	1.9	75	61	24	1	1
60	1.5	1.8	70	2.1	83	78	31	13	5	2.0	77	2.3	90	73	29	2	1
70	1.8	2.1	82	2.5	97	91	36	15	6	2.3	90	2.7	106	85	34	2	1
80	2.0	2.4	95	2.8	111	105	41	17	7	2.6	103	3.1	121	97	38	2	1
90	2.3	2.7	107	3.2	125	118	46	20	8	3.0	116	3.5	136	109	43	3	1
100	2.5	3.0	119	3.5	139	131	51	22	9	3.3	130	3.9	152	122	48	3	1
120	3.0	3.6	143	4.3	167	157	62	26	10	4.0	156	4.6	183	146	57	4	1
150	3.8	4.6	179	5.3	210	196	77	33	13	5.0	196	5.8	229	182	72	4	2
200	5.1	6.1	240	7.1	280	261	103	44	17	6.6	262	7.8	306	243	96	6	2
250	6.4	7.6	300	8.9	351	327	129	54	21	8.3	328	9.7	383	304	120	7	3
300	7.6	9.2	361	10.7	422	392	154	65	26	10.0	393	11.7	460	365	144	9	4

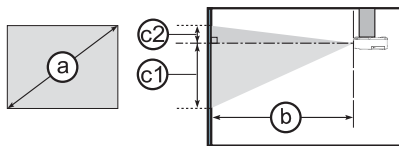
F-1

• On a horizontal surface

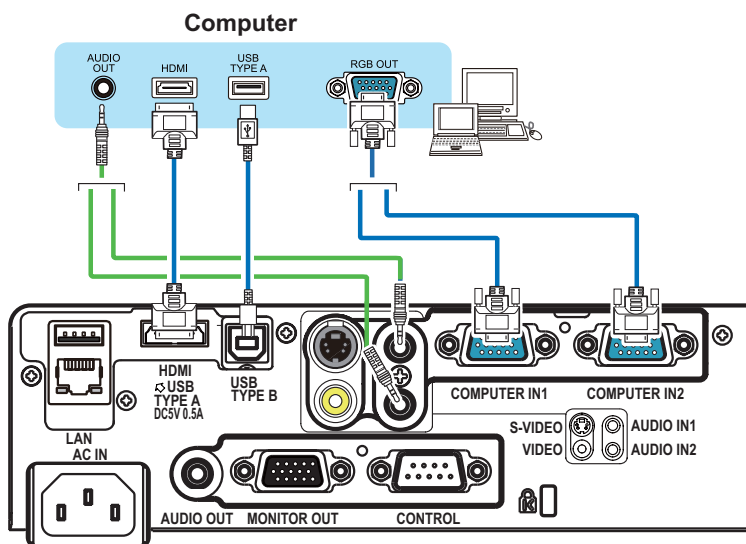


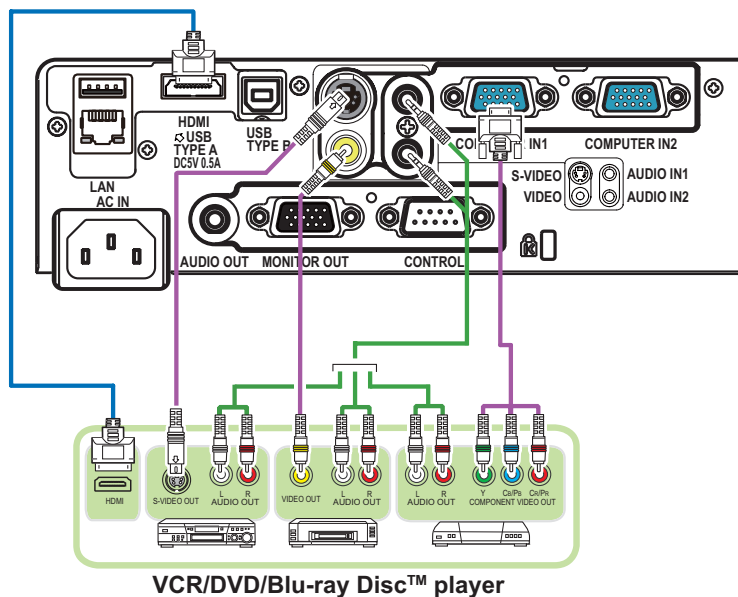
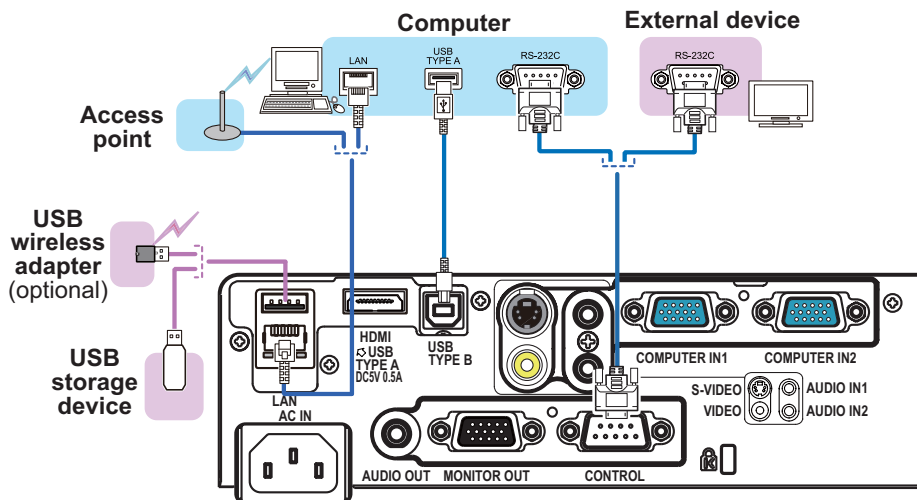
F-2

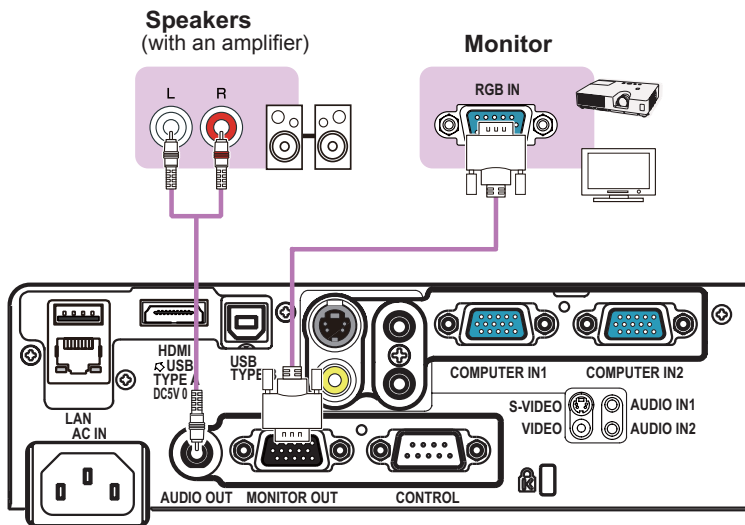
• Suspended from the ceiling

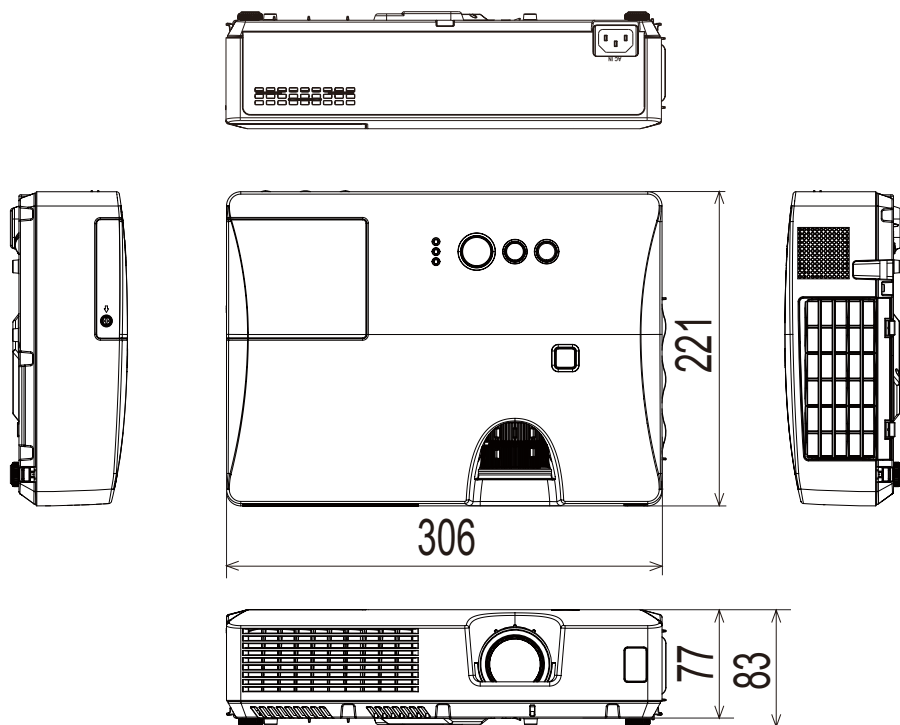


F-3









[unit: mm]

NOTE • The information in this manual is subject to change without notice. • The manufacturer assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. • The reproduction, transfer or copy of all or any part of this document is not permitted without express written consent.

REMARQUE • Les informations contenues dans ce manuel peuvent faire l'objet de changements sans avertissement préalable. • Le fabricant ne prend aucune responsabilité pour les erreurs qui pourraient se trouver dans ce manuel. • La reproduction, la transmission ou l'utilisation de ce document ou de son contenu est interdite sauf autorisation spéciale écrite.

HINWEIS • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. • Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler. • Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

NOTA • La información de este manual puede sufrir modificaciones sin previo aviso. • El fabricante no asume ninguna responsabilidad por los errores que puedan aparecer en este manual. • No está permitida la reproducción, transmisión o utilización de este documento ni de su contenido sin autorización expresa por escrito.

NOTA • Le informazioni riportate in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso. • Il produttore declina qualsiasi responsabilità per eventuali errori che potrebbero comparire nel presente manuale. • E' vietata la riproduzione, la trasmissione o l'utilizzo del presente documento o del suo contenuto senza espresa autorizzazione scritta.

MERK • Informasjonene i denne håndboken kan endres uten varsel. • Produsenten påtar seg intet ansvar for eventuelle feil som fremkommer i denne håndboken. • Reproduksjon, overføring eller bruk av dette dokumentet eller deler av det, er ikke tillatt uten uttrykt skriftlig tillatelse.

OPMERKING • De informatie in deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving veranderd worden. • De fabrikant neemt geen enkele verantwoordelijkheid voor de eventuele fouten in deze handleiding. • Reproductie, overdracht of het gebruik van dit document is niet toegestaan, zonder uitdrukkelijke toestemming van de betreffende partij.

NOTA • As informações contidas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. • O fabricante não se responsabiliza por quaisquer erros que possam surgir neste manual. • A reprodução, transmissão ou utilização deste documento ou do seu conteúdo não é permitida sem autorização expressa por escrito.

通知事項 • 本书中刊载的内容有可能不经预告而发生变更。• 本产品的制造者对本书中的刊载错误不负任何责任。• 未经允许请勿复制、转载和使用本书的部分或全部内容。

알림 • 본서에 기재되어 있는 내용은 예고 없이 변경하는 일이 있습니다. • 본제품의 제조자는, 본서에 있어서의 기재 오류에 대해서 일체의 책임도 지지 않습니다. • 본서 내용의 일부 혹은 전부를 무단으로 복사하거나 전재하여 사용하는 것을 절대 금합니다.

NOTERA • Informationen i denna bruksanvisning kan komma att ändras utan förvarning. • Tillverkaren påtar sig inget ansvar för eventuella fel i denna bruksanvisning. • Återgivning, översändande eller användning av detta dokument eller dess innehåll är inte tillåten utan uttrycklig skriftligt medgivande.

ПРИМЕЧАНИЕ • Содержание данного руководства может изменяться без предварительного уведомления. • Производитель не несет ответственности за ошибки в данном руководстве. • Воспроизведение, передача и использование данного документа или его содержания запрещено без письменного разрешения.

HUOM! • Tämän ohjekirjan tiedot voivat muuttua ilman eri ilmoitusta. • Valmistaja ei ota mitään vastuuta ohjekirjassa mahdollisesti olevista virheistä. • Dokumentin tai sen sisällön jäljentäminen, siirto tai käyttö ei ole sallittua ilmannimenomaista kirjallista valtuutusta.

UWAGA • Informacje podane w tym podręczniku mogą ulec zmianie bez uprzedzenia. • Producent nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne błędy w podręczniku. • Powielanie, przesyłanie lub inne wykorzystanie tego dokumentu lub jego treści nie jest dozwolone bez wyraźnej pisemnej zgody.

HITACHI

Inspire the Next

Hitachi America, Ltd.

Digital Media Division
900 Hitachi way, Chula Vista
CA 91914-3556 **USA** **CANADA**
Tel: +1 -800-225-1741
► <http://www.hitachi-america.us/digitalmedia>

Hitachi Europe Ltd., Digital Media Group Consumer Affairs Department

Whitebrook Park, Lower Cookham Road,
Maidenhead
Berkshire SL6 8YA **UNITED KINGDOM**
Tel: 0844 481 0297
Email: consumer.mail@hitachi-eu.com

Hitachi Europe S.A.S., Digital Media Group

31 bis rue du 35ème Régiment de l'aviation
ZAC DU CHENE, 69500 BRON **FRANCE**
Tel: 043 742 8430
Email: france.consommateur@hitachi-eu.com

Hitachi Europe GmbH

Am Seestern 18
40547 Düsseldorf **GERMANY**
Tel: 0211-5283-801
Email: Service.germany@hitachi-eu.com

Hitachi Europe S.A.

364, Kifissias Ave. & 1, Delfon Str.
152 33 Chalandri
Athens **GREECE**
Tel: 210 6837200
Email: tech.assist@hitachi-eu.com

Hitachi Europe S.r.l.

Via T. Gulli, 39
20147 MILANO **ITALY**
Tel: +39 02 487861
Email: customerservice.italy@hitachi-eu.com

Hitachi Europe S.A.

Gran Via Carles III, 86 Planta 5ª
Edificios Trade - Torre Este
08028 Barcelona **SPAIN**
Tel: 0034 934 092 5 50
Email: Atencion.Cliente@hitachi-eu.com

Hitachi Europe AB

Frösundaviks Alle 15
169 29 Solna **SWEDEN**
Sweden Tel: +46 8 562 711 00
Finland Tel: +358 10 8503 085
Norway Tel: +47 9847 3898
Denmark Tel: +46 8 562 711 00
► <http://www.hitachidigitalmedia.com>

Hitachi Australia Pty Ltd.

Level 3, 82 Waterloo Road
North Ryde N.S.W 2113 **AUSTRALIA**
Tel: +61 -2-9888-4100
► <http://www.hitachi.com.au>

Hitachi (Hong Kong), Ltd.

18/F., Ever Gain Centre, 28 On Muk Street.,
Shatin, N.T. **HONG KONG**
Tel: +852 -2113-8883
► <http://www.hitachi-hk.com.hk>

Hitachi Sales (Malaysia) Sdn. Bhd.

Lot 12, Jalan Kamajuan, Bangi Industrial Estate,
43650 Bandar Baru Bangi, Selangor Darul Ehsan
MALAYSIA
Tel: +60 -3-8911-2670
► <http://www.hitachiconsumer.com.my>

Hitachi Home Electronics Asia (S) Pte. Ltd.

438A Alexandra Road #01-01/02/03
Alexandra Technopark, 119967 **SINGAPORE**
Tel: +65 -6536-2520
► <http://www.hitachiconsumer.com.sg>

Hitachi Sales Corp. of Taiwan

2nd Floor, No.65, Nanking East Road, Section 3,
Taipei 104 **TAIWAN**
Tel: +886-2-2516-0500
► <http://www.hsct.com.tw>

Hitachi Sales (Thailand), Ltd.

994, 996 Soi Thonglor, Sukhumvit 55 Rd.,
Klongtonnua, Vadhana, Bangkok 10110
THAILAND
Tel: +66 -2381-8381-98
► <http://www.hitachi-th.com>

Hitachi Consumer Electronics Co.,Ltd.

292 Yoshida-cho, Totsuka-ku
Yokohama 244-0817 **JAPAN**
Tel: +81-45-415-2625
► <http://www.hitachi.co.jp/proj/>